

**Детский технопарк «Альтаир»  
(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА  
«Симулятор современного танка»**

Абуд Райан Набиль

Сотник Петр Дмитриевич

-----  
Ученик группы 4

-----  
Руководитель: Борисов Артём Игоревич

-----  
Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2024**

## **Название проекта**

Симулятор современного танка

## **Идея проекта**

Идея проекта состоит в том, чтобы сделать реалистичную игру, помогающую понять, как работает современная бронетехника от лица экипажа (а именно наводчика).

## **Описание работы проекта**

При запуске игры открывается главное меню, где пользователь может зайти в настройки, пройти обучение, выбрать уровень и начать играть. В самой игре пользователь сможет после включения СУО (система управления огнем) переключаться между тепловизионным и оптическим каналом прицела, замерять дистанцию до цели, захватывать цель на АСЦ (автомат сопровождения цели) и стрелять из основного орудия. Также игрок может перемещаться по карте.

## **Актуальность**

В связи с кратным увеличением производства и модернизации современных танков и, следовательно, увеличением потребности в обученных танковых экипажах, данный симулятор будет очень полезен для подобных задач.