# Jegyzőkönyv

Web technológia alapjai

Uni-Gym

Készítette: Petró Ádám

Neptunkód: MAOM60

Dátum: 2024. május 11.

Miskolc, 2024.

## Tartalomjegyzék

| Bevezetés:                      | 3 |
|---------------------------------|---|
| 1. feladat - HTML               | 4 |
| 1.1. – HTML fájlok              | 5 |
| 1.2. – HTML5 szerkezet          | 5 |
| 1.3. – HTML5 elemek             | 5 |
| 1.4. – Űrlap elemek             | 5 |
| 1.5. – Video                    | 5 |
| 2. feladat – CSS                | 5 |
| 2.1. Inline formázás            | 5 |
| 2.2. Azonosító alapján formázás | 5 |
| 2.3. Osztály alapján formázás   | 5 |
| 2.4. Táblázat formázása         | 6 |
| 2.5. Menü                       | 6 |
| 2.6. Háttér                     | 6 |
| 2.7. Linkek                     | 6 |
| 2.8. Űrlap elemek, gombok       | 6 |
| 2.9                             | 6 |
| JavaScript, JSON, AJAX          | 6 |
| 2.1 Form                        | 6 |
| 2.2. JSON                       | 6 |
| 2.3. JSON megjelenítése         | 6 |
| NODJS                           | 7 |
| Formások                        | 7 |

## Bevezetés:

Az Uni-Gym weboldal egy modern és felhasználóbarát platform, melyet kifejezetten az egyetemi közösség számára terveztem. Az egyetemi konditeremi weblap hiányára reagálva létrehoztam ezt a weboldalt, hogy lehetőséget teremtsek az egyetemi hallgatók és dolgozók számára, hogy könnyen hozzáférjenek a fitnesz és egészségügyi szolgáltatásokhoz.

Az Uni-Gym weboldal célja, hogy egyszerű és hatékony módon segítse az egyetemi közösséget az egészséges életmód kialakításában és fenntartásában. A weboldalon nagyon sok hasznos információt találni, amelyek segítenek az embereknek elérni fitneszcéljaikat.

Az Uni-Gym név az "egyetem" és a "fitneszterem" szavak összevonásából származik, jelképezve az egyetemi közösség és a testmozgás közötti szoros kapcsolatot. Az Uni-Gym weboldal egy olyan platform, ahol az emberek inspirációt kaphatnak az egészséges életmódra és a sportolásra.

Az alábbi jegyzőkönyv részletezi a weboldal főbb jellemzőit, funkcióit és a megvalósítás folyamatát.

## 1. feladat – HTML



## 1.1. – HTML fájlok

A weblap 6 html lapot tartalmaz. A "Landing\_page", mellyel a felhasználó először találkozik. Itt álltalános információk vannak a teremről. Innen tud átnavigálni az "Edzők" oldalra, és az "Áraink" oldalra. Az "Edzők" oldalon a konditerem 3 személyi edzőjéről vannak információk, illetve képeikre rákattintva, egy új oldalon még többet tudhatunk meg róluk. Az "Áraink" oldalon a napi jegyek és a havi bérletek pontos ár leírása található.

#### 1.2. – HTML5 szerkezet

Az oldalt tetején egy navbar található melyben 3 menüpont, a fentebb említett 3 oldalhoz. Ezenkívül bal oldalon a logó, mely szinté a fő oldalra mutató linkként is működik.

Ezt követi az oldal törzse, melyben a legtöbb HTML5 elem megtalálható. Az oldal szelekciókra van osztva, ezeket - az egész oldalra jellemző - zöld színű csík választja el egymástól.

Végül az oldal alján a footer, mely az oldalat megjelenítő linkek vannak, és forrásmegjelölés. Ezenkívül minden oldal alján visszatérő elem a kapcsolatért felelős forms.

#### 1.3. – HTML5 elemek

A korábban említett szelekciókon belül div-ek re van osztva az oldal. Minden oldalon van táblázat, különböző címsorok, bekezdések, képek, linkek, gombok.

## 1.4. – Űrlap elemek

A korábban említett, kapcsolatért felelős forms tehát minden oldal alján megjelenik. 4 kötelezően kitöltendő beviteli mező: Név, E-mail, Tárgy, Üzenet. Ezalatt egy küldés gomb kapott helyet, mely kattintásra elküldi a céges postafiókra a levelet. Amennyiben valamelyik mező üresen maradt, vagy helytelenül lett kitöltve, üzenetet dob a felhasználónak, és addig nem tudja elküldeni, amíg a javítás meg nem történik.

#### 1.5. – Video

A "Landing\_page"-en , a "Rólunk" résznél található egy, a konditermet bemutató videó melyet 4 gombbal lehet vezérelni: indít, megállít, halkabb, hangosabb.

#### 2. feladat – CSS

#### 2.1. Inline formázás

Néhány dolgot inline formázással oldottam meg, ahol ez bizonyosodott az egyszerűbb, és áttekinthetőbb megoldásnak.

#### 2.2. Azonosító alapján formázás

Ilyen kevesebb helyen végeztem, de ez használtam például a nyomógombok, vagy a térkép formázásához.

## 2.3. Osztály alapján formázás

Ebből használtam a legtöbbet, a diveknek például sokszor adtam egyéni osztályt, és így formáztam őket az átláthatóság érdekében.

#### 2.4. Táblázat formázása.

A táblázatokat a style.css-ben formáztam egyéni osztálydefiníciókkal: Table1, Table2, Table3, stb. Volt ahol formáztam fejléc és táblázat törzs alapján. Illetve létrehoztam egy table.css-t is, ahol a 3 edző táblázatai vannak megformázva.

#### 2.5. Menü

A menüt egy navbar (<nav></nav>) segítségével valósítottam meg, mely egy zöld csíkkal, és zöld betűszínnel jelzi mindig az aktuális oldalt. Ez is minden oldalon megjelenik a megfelelő formázással.

#### 2.6. Háttér

A szelekciók hátterét nem színnel, hanem különböző témába illő képpel oldottam meg, nagyon jó hatást keltve ezzel.

#### 2.7. Linkek

A linkeket inline formázással valósítottam meg: style="text-decoration: none; color: aqua; font-size: 14px;"

## 2.8. Űrlap elemek, gombok

Az űrlap elemeket is a style.css-ben formáztam, a gomboknak adtam egy hoover állást, melyet @keyframe segítségével animáltam. Ez azt jelenti, hogy ha a felhasználó a gomb felé viszi az egeret, az 2 ms alatt átvált egy világosabb zöld árnyalatra.

#### 2.9.

A formázást nagyrészt egy stílus lappal oldottam meg, ez a styles.css. Majdnem minden formázást itt valósítottam meg, igyekezve a felesleges sorok kiküszöbölésére. Ez a stíluslap mindegyik oldalra be van linkkelve, minden html lap használja.

## JavaScript, JSON, AJAX

#### 2.1. - Form

A form mind 4 mezője kötelezően kitöltendő, ez azt jelenti, hogy bármelyik hiánya nem engedi elküldeni a formsot, és az email-nél helyes kitöltést is néz. Ezeket a problémákat tudatosítja a felhasználóval is. Helyes kitöltés esetén alertet dob: Az üzenet elküldve.

#### 2.2. **JSON**

A 3 edző adatait egy JSON fájlban tároltam el: edzok.json.

## 2.3. JSON megjelenítése

Ezen tartalmakat JS segítségével, a getJason metódussal olvastam be, és 2 féle képpen jelenítettem meg. Mivel 3 edző adata szerepel benne ezért külön-külön is kiolvastam ezeket

az adatokat, a peppa.html, partik.html és jake.html-ben. De kiírtam őket egyszerre is for ciklussal az edzok.html-be.

### **NODJS**

A weblap a Localhost:3000 címen fut, melyért a server.js a felelős. Telepítettem a figlet package-t mely az IZOMZAT szöveget írja ki a server indításakor.

## Források:

Videó: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=tUykoP30Gb0">https://www.youtube.com/watch?v=tUykoP30Gb0</a>

Képek: www.pexels.com