

Claudio Petrocco

INGEGNERE DEL SOFTWARE FREELANCE

Via Ferro di Cavallo 11, Lanciano (CH) 66034

☎ (+39) 333-9511578 | ✉ petrocco.claudio90@gmail.com | 🌐 claudiopetrocco | 📧 claudio.pet90

Istruzione

Università Politecnica delle Marche

Ancona

LAUREA MAGISTRALE IN INGEGNERIA INFORMATICA E DELL'AUTOMAZIONE

Set. 2013 - Dec. 2017

- Capacità e competenze rilevanti acquisite durante il corso di studi: metodologie di progettazione **Unified Process** · progettazione e sviluppo di **sistemi software distribuiti** con particolare attenzione verso le **piattaforme di Cloud Computing** e sui **servizi RESTful** · progettazione e sviluppo di **applicazioni web** mediante l'utilizzo di **framework MVC** · studio teorico delle tecniche di sicurezza in ambito informatico · sviluppo di applicazioni decentralizzate su **Blockchain Quorum** · Studio teorico e pratico delle **Reti neurali** e degli algoritmi di classificazione nell'ambito dei **Big Data** · studio teorico e pratico dei paradigmi di **programmazione dichiarativa, funzionale, logica, ad agenti**.
- Tesi: *Gestione Delle Prescrizioni Mediche Dematerializzate Utilizzando Una Blockchain Privata*
- Voto Finale: 106/110

Università Politecnica delle Marche

Ancona

LAUREA TRIENNALE IN INGEGNERIA INFORMATICA E DELL'AUTOMAZIONE

Set. 2009 - Feb. 2014

- Capacità e competenze rilevanti acquisite durante il corso di studi: tecniche di **ingegneria del software** · progettazione, sviluppo e mantenimento di **basi di dati** · studio dei principali problemi di **ricerca operativa** e delle relative **metodologie risolutive** · studio teorico e pratico dei paradigmi di **programmazione procedurale** e di **programmazione ad oggetti**.
- Tesi: *Problematiche implementative di un Client Sip in ambiente Android per applicazioni domotiche*
- Voto Finale: 97/110

Esperienza

Università Politecnica delle Marche - DII

Settembre 2013 - Settembre 2014

- Sviluppo di una piattaforma web e di un proxy RESTful per il dialogo con la piattaforma cloud Openstack e con una ontologia
- Sviluppo di un'applicazione Android per l'acquisizione di foto geomappate e l'upload asincrono su server

Università Politecnica delle Marche - DII

Settembre 2015 - Gennaio 2016

- Realizzazione di una piattaforma web per la Gestione dell'Assistenza Tecnica Online
- Sviluppo di un'applicazione Android per la gestione di una piattaforma ad agenti mediante libreria JADE-LEAP
- Bayes Vector Quantizer per la classificazione di dati LIDAR

Competenze Tecniche

Paradigmi di Programmazione	Imperativa · Orientata agli Oggetti · Dichiarativa · Funzionale · Relazionale · Vincolata · Logica · Orientata agli Agenti
Linguaggi	Java · PHP · Javascript · Prolog · Oz · C++
Sviluppo Web Backend	Conoscenza approfondita del framework Zend 1 e buona conoscenza del framework Symfony 3 · Conoscenza basilare di Doctrine ORM , nell'ambito dei DBMS relazionali · Esperienza nello sviluppo di API RESTful
Sviluppo Web Frontend	Buona conoscenza dei linguaggi HTML , CSS , Javascript delle tecniche AJAX · Conoscenza basilare di jQuery
Sviluppo di Applicazioni Desktop	Esperienza nell'uso del toolkit Google Web Toolkit per lo sviluppo di applicazioni complesse browser-based · Utilizzo delle librerie JADE per lo sviluppo di applicazioni ad agenti in ambiente desktop
Sviluppo Mobile	Buona esperienza nello sviluppo di applicazioni Android native · Utilizzo delle librerie JADE-LEAP per lo sviluppo di applicazioni ad agenti in ambiente mobile
Pattern Architetture	Buona esperienza nell'uso del pattern Model View Controller nello sviluppo di applicazioni web e di applicazioni desktop

Amministrazione di Database

Buona conoscenza del linguaggio *SQL* dei principali DBMS relazionali, prevalentemente *MySQL* · Conoscenza basilare del DBMS *SQLite* · Conoscenza teorica e pratica dei **Linked Data**, delle specifiche *RDF* delle tecniche di interrogazione mediante query *SPARQL*

Amministrazione di Sistema

Buona conoscenza di sistemi operativi *GNU/Linux* e degli aspetti di gestione (configurazioni di rete, schedulazione di processi...)

Strumenti

Building System

Gradle (Java) · CMake

Dependency Manager

Composer · Gradle · Pip

VCS

Git (usando Github e Bitbucket)

Ambienti di Sviluppo

Android Studio · IntelliJ IDEA e PhpStorm · Matlab

Formato dei dati

JSON · XML