



На вход консольному приложению дается путь к каталогу с файлами и имя файла с результатами. В каждом файле строка и набор разделителей. Нужно разбить строку на подстроки по этим разделителям и вывести результат в выходной файл. Парсить файлы надо в несколько потоков и результат должен быть помещен в один выходной файл. Реализация должна быть полностью на STL/Boost и демонстрировать понимание ООП, работу с потоками и объектами синхронизации. Исключить использование голых указателей, заменяя их на стандартные контейнеры и Smart Pointers. Важно чтобы код был читаем и в целом оформлен на коммерческом уровне.

Приветствуется использование стандартных алгоритмов/лямбд (имеющихся в STL/Boost).

Входные данные. Первая строка входного файла – строка для разбора. Каждая последующая строка содержит один разделитель.

Выходные данные. Информация по каждому файлу идет последовательно не пересекаясь с информацией с других файлов. При этом не важно в каком порядке выводятся эти файлы с информацией в выходном файле.

Пример

[Имя файла hd.txt]:

Подстрока 1 файла 1

Подстрока 2 файла 1

Подстрока...

Подстрока n файла 1

[Имя файла ab.txt]:

Подстрока 1 файла 2

Подстрока 2 файла 2

Подстрока...

Подстрока m файла 2