

# Retrospective 22/09/17

09:11 Mötet påbörjas

- Vad gick bra?
  - Servern fungerar, kan ansluta till WirelessINO och man kan se kommunikationen ske i terminalen.
  - Python scripts kan köras via SSH, som upplysningsvis tydligen kan läsa sensorer.
  - Bra kommunikation med andra grupper, särskilt moppepojkarna.
  - Vi åstadkom mer i och med parallelliseringen av arbete.
  - Det har åstadkommits tekniska framsteg. Inte nog med att fler poäng har avklarats, dessa har varit mer riktade till implementation och inte bara organisation.
  - Kommunikation inom gruppen fortsatt bra.
  - KPlers följs fortfarande noga.
  - Både Python och server verkar funka, så vi har redundans i implementationsmöjligheter.
  - Daily scrum har förbättrats.
  - Två personer har blivit bättre insatta i Python.
  - Jesper och servergruppen har blivit insatta i server-jobb.
  - Petros börjat på template för plugins efter hur adaptiva system ska byggas.
  - Folk är nöjda med laget!
  - Vi började föra dokumentation över händelser under sprinten, för att inte gå miste om relevant information.
- Vad gick dåligt?
  - Fortsatt svårt att parallellisera arbetet för 10 personer, varför flera gruppmedlemmar känner att deras individuella bidrag varit begränsat.
  - Sjukdom har varit ett hinder för flera gruppmedlemmar.
  - Daily scrum har inte följts dagligen.
  - Inga plugins har körts på MOPED än.
  - MOPED ej fullt tillgänglig vid behov.
  - Bättre planering önskas.
  - Inga egna Python-scripts kan köras på MOPED än.
  - Ingen aktivitet på Git.
  - Vi fick inte träffa Kenneth under hela sprinten, vilket kan visas ge upphov till problem.
  - Ingen Scrum of Scrums.
  - Sämre estimation accuracy än förra veckan.
  - Inte klockren estimation (MySQL-server tog längre tid än estimerat).
  - Plugin-gruppen hade svårt att mötas.
  - Happiness har gått ner.
    - Bra: How happy are you with the team och how happy are you with the workflow

- Dåligt: Individual contribution, Stress, Product. Särskilt individual contribution, vilket kan förklaras av ovanstående faktorer.
- Vad kan göras bättre?
  - Förminska servergruppen, då endast en person verkar kunna arbeta på det ändå. Både plugins och Python kan använda fler människor.
  - Mer aktiv planering kring MOPED-tider specifikt.
  - **Daily Scrum!**
  - Utse en product owner i gruppen.
  - Programmera face-to-face med MOPEDen närvarande för att aktivt testa plugins och scripts.
  - Skriva om plugins efter Jan-Phillipes adaptiva systemmodell.
  - Tasks borde brytas ner mer, då mycket tid som inte reflekteras i Done har spenderats på arbete som tillfört värde till produkten.
    - Ett framsteg skulle kunna vara att dokumentera hur mycket tid man faktiskt lägger på uppgifter.
  - Samtliga undergrupperingar borde använda log books mer frekvent.

## What is?

Vi har kommit långt fram i både att få in kod via server och via Python, vilket bådär gott för framtida implementation. Servern funkar och nativa Python-scripts kan köras via SSH, men dessvärre kan vi ännu inte köra något vi själva skrivit. Organisatoriskt fungerar det mesta ha funkat, men alla KPIer har gått ner. Särskilt intressant är happiness, där individuellt bidrag, stress och nöjdhet med produkten sticker ut negativt, medan nöjdhet med laget och workflow är bra. Vi fick även gjort mer, men satte vår velocity alldeles för högt, varför estimation accuracy försämrades för denna sprint. Positivt är dock att det som åstadkommits denna sprint är av teknisk natur och inte organisatorisk.

## What should be?

Det största målet är att få MOPEDen att köra våra egna plugins och scripts. Vi vill även testa MOPED mer så att vi kan veta vad den kan göra, vilket gör uppgiften lättare att definiera. Vi vill även att servern ska sluta vara en flaskhals. Organisatoriskt bör daily scrum implementeras, samt bättre planering gällande MOPED. Mer face-to-face-tid behövs också, även för implementation. En annan grej är att KPIer bör gå åt motsatt riktning.

## How to bridge the gap between what is and what should be?

En konkret grej är att vi bör träffas mer och jobba tillsammans i grupp. Detta skulle lösa daily scrum och föra implementation framåt. Vi måste bryta ner tasks mer för att bättre reflektera vad som åstadkommits, samt bättre tänka på att oförutsägbara hinder kommer att dra ner velocity. Att plugins är vertikala tasks har hindrat oss från att få dessa till done; att servern inte tillåter testning av plugins, vilka behöver testas för att bli klara, gör att estimation accuracy blir lägre. Vi måste även hitta fler uppgifter som fler kan jobba på så att fler kan bidra aktivt till projektet.

10:38 Mötet konkluderades. Möteslängd 1h 27 min.