Retrospective 29/09/2017

10:09 Mötet påbörjas

- Vad gick bra?
 - MOPEDen kan köra vår kod!!!
 - Vi har en fungerande basic acc
 - Ett tydligt spår att köra på (python istället för java+server)
 - Kommunikation med andra grupper har blivit mycket bättre (speciellt med 12 moppepojkar)
 - Vi följde upp med en av punkterna från förra sprinten, nu programmerade vi face2face med MOPEDen.
 - o Den här veckan hade vi en 99%-ig accuracy.
 - o Happiness gick upp generellt. (3,56) Happy with our team!!
 - Teknisk aktivitet gick upp (med Git, Petros pushade upp massor) (Emil pushade upp en D3)
 - Hårdvara känns inte lika mycket av ett hinder som innan, man hänger mer med när de pratar om CAN-nätverk, ultraljudssensorer etc.
 - Jesper kom jättelångt fram med server
 - PlugIns kom också jättelångt fram
- Vad gick dåligt?
 - Dålig truckfaktor (bara Lucas kunde hålla på med batteriet, Emil brände sig.
 Det gjorde ont :()



- Bara Lucas kan hålla på med batteriet
- Bara Tuyen loggar in på raspberry pi:n och lägger in scriptsen nu
- Endast ett fåtal har skrivit python scripts hittills
- Vi har inte följt scrum...
 - Ingen daily scrum
 - Ingen intern produktägare
 - Folk lägger inte in det de har gjort på Trello eller burndown chart
 - Man kollar inte på Trello, vi tilldelar inte uppgifter till olika personer.
- o Happiness-resultat:
 - **Bidrag:** stor spridning, det går från 1-5 (inget alls-mycket)
 - Stress: folk verkar stressade
- Vi har fortfarande inte pushat upp mycket på git
- Hälsa, så många som är förkylda och sjuka
- Vad kan göras bättre?

- Ett äpple om dagen keeps the doctor away + gym
- För att motverka flaskhals med testning av kod bör den som har MOPED vara testperson och föra över kod till MOPED, testa den och ge feedback.
- För att motverka dålig truckfaktor kan man skapa drive-dokument inom de olika områdena så att andra kan följa instruktioner. Om de har frågor får de ställa frågorna i dokumentet.
- o Daily scrum i mindre lag scrum of scrums två gånger i sprinten.
- Uppdelning av teamet i tre mindre teams →
 - Parallellisering, högre produktivitet
 - högre individuellt arbete: folk kan gå hem med bättre självkänsla och det är positiv loop som gör att de blir mer produktiva
- Utse intern produktägare
- Bättre punktlighet

What is

Vi har lyckats köra vår egen kod på MOPED och har ett tydligt spår för hur vi kan fortsätta. Detta innebär att vi släpper allt med Server och Java, och går helt på Python, vilket gör att vi kan fokusera på implementation av funktionalitet. Medan tekniken har gått framåt har dock Scrum inte följts till fullo; många aspekter ignoreras eller fallerar. Till exempel följs daily scrum fortfarande inte, Trello och burndown används inte som det ska, vi har inte någon product owner internt. Vi har även dålig truckfaktor, med väldigt få personer som behärskar olika områden, såsom Python, SSH, etc. Mer positivt är att KPler följer en positiv trend igen.

What should be

Scrum borde följas mer rigoröst. Detta kommer att kännas onaturligt, men det måste forceras. Sedan måste arbetet också parallelliseras bättre för att öka både produktivitet och individuellt bidragande. Vi behöver också ha bättre kunskapsdelning för att förbättra truckfaktor. Vi borde även ha en produktägare som aktivt försöker tänka på vilket värde olika tasks bidrar med.

Produktivitet i gruppen borde vara högre, för att vi ska hinna med all implementation till deadline. Detta innebär också att deployment och testning av kod måste effektiviseras.

What can be done to bridge the gap between what is and what should be

Vi ska ha daily scrum i mindre grupper för att se till att det faktiskt görs. Detta ska kompletteras med scrum-of-scrums ungefär två gånger per sprint. Vi ska också ha en uppdelning av gruppen i tre mindre grupper för att öka produktivitet. Utöver det ska dokument angående laddning av batteri, överföring av kod till MOPED, Python-kunskap skapas för att dela kunskap bättre. Vi ska även använda trello mer aktivt och tilldela tasks till individer. Det har även bestämts att den som har MOPED blir testperson och får i ansvar att testa kod som folk skrivit själva. Dock ska implementering face2face fortfarande prioriteras.