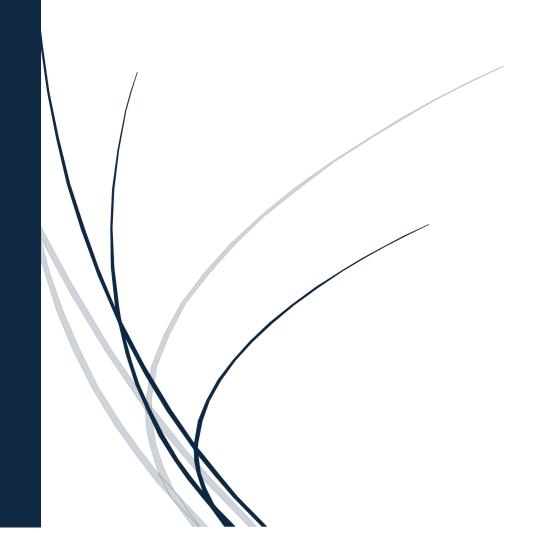
1/6/2024

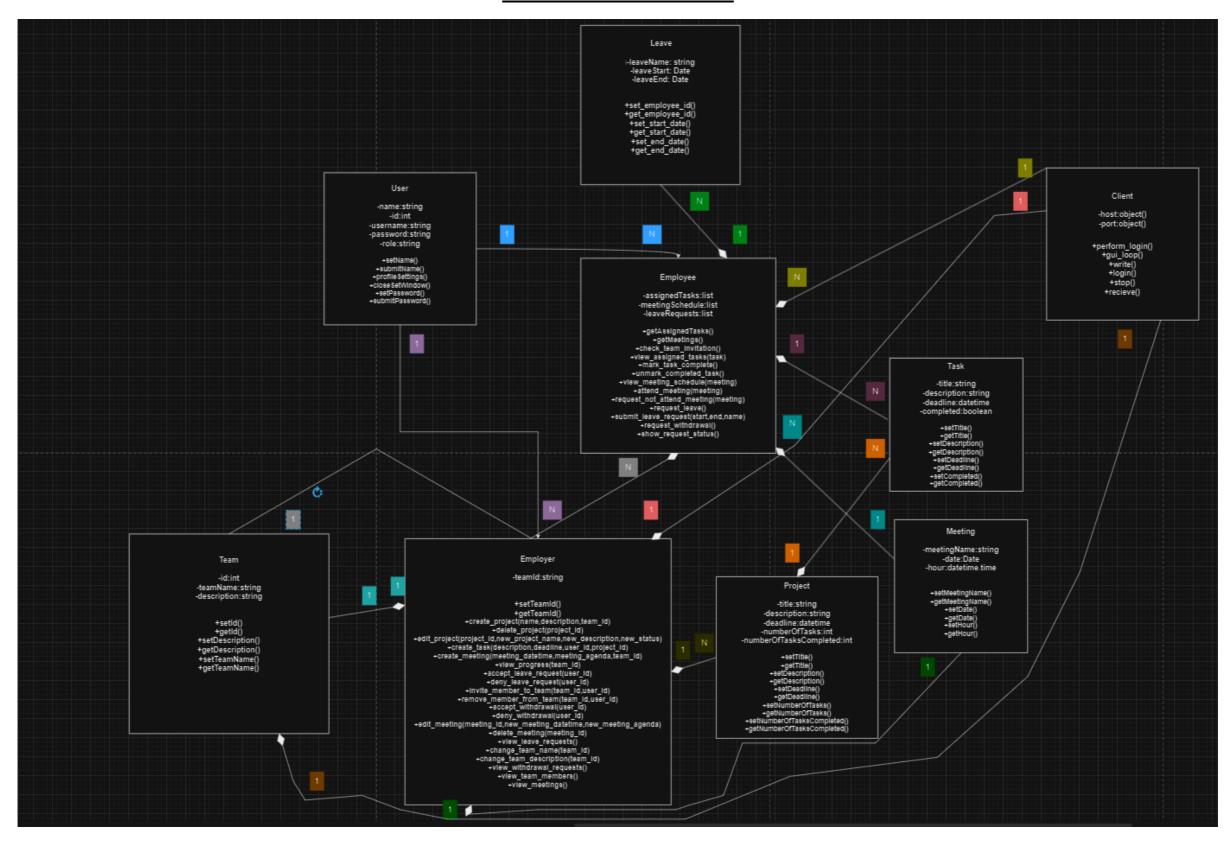
Class Diagram v1.0

Πέτρος Γιαννακούρος 1084555

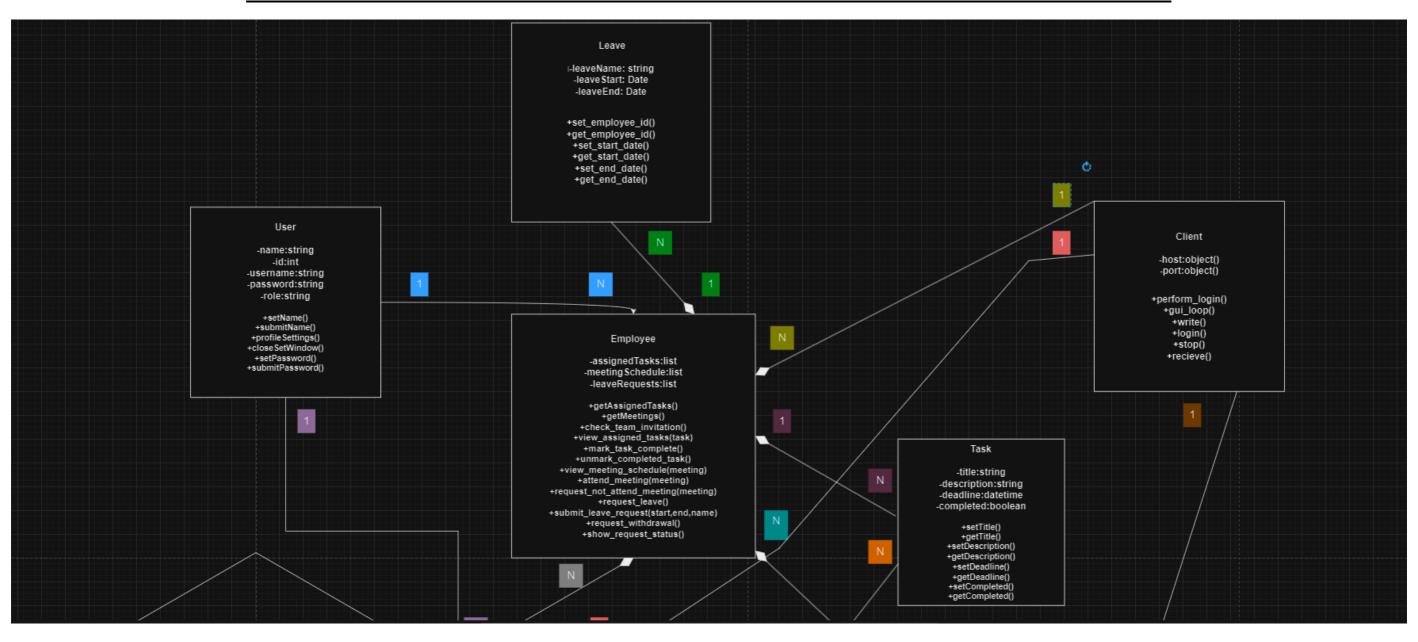
Γεράσιμος Γρύλλιας 1084651

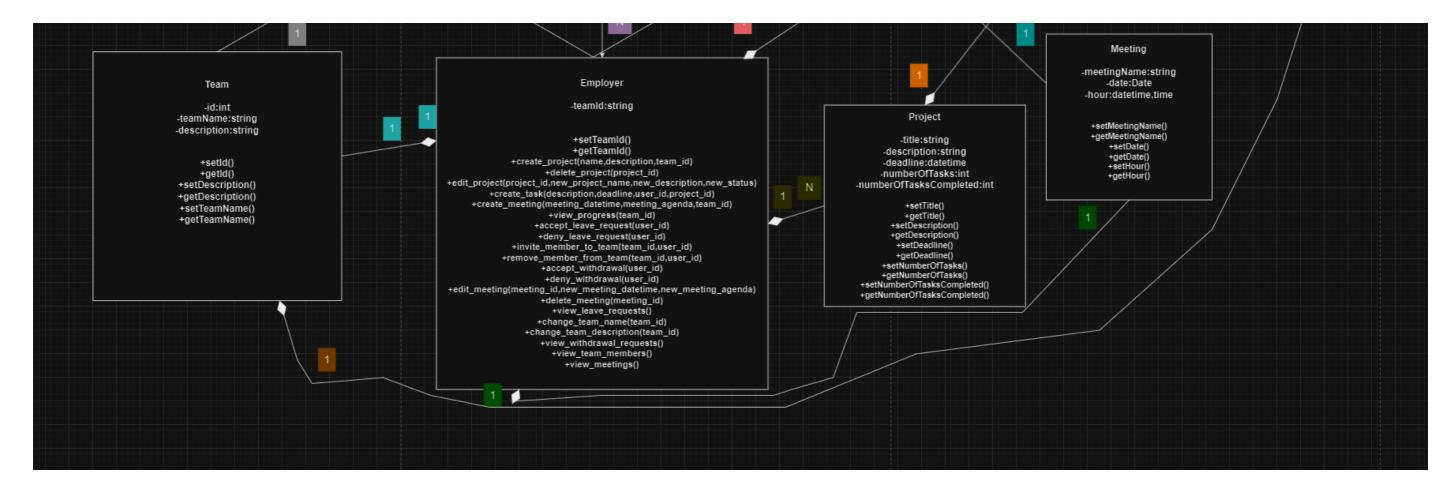


ΤΟ ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ



ΓΙΑ ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΑΝΑΛΥΣΗ ΤΟ ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΣΕ 2 SCREENSHOTS





ΕΠΕΞΗΣΗ ΤΟΥ ΔΙΑΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

<u>User</u>: Η κλάση Χρήστης αναπαριστά έναν χρήστη του συστήματος, ο οποίος μπορεί να είναι είτε εργοδότης είτε εργαζόμενος.

<u>Employer</u>: Κλάση που αναπαριστά τους εργοδότες, οι οποίοι έχουν τη δυνατότητα να δημιουργούν συναντήσεις, να διαχειρίζονται τα projects και την πρόοδο τους, καθώς και να επικοινωνούν με τα μέλη της ομάδας.

Employee: Κλάση που αναπαριστά τους εργαζόμενους, οι οποίοι έχουν τη δυνατότητα να προβάλλουν τα ανατεθειμένα καθήκοντά τους, να δουν το πρόγραμμα των συναντήσεών τους και να επικοινωνούν με την ομάδα τους.

Task: Κλάση που αναπαριστά τα καθήκοντα που έχουν ανατεθεί στους εργαζόμενους.

Meeting: Κλάση που αναπαριστά τις συναντήσεις που έχουν δημιουργηθεί από τους εργοδότες.

Project: Κλάση που αναπαριστά τα projects που δημιουργούν οι εργοδότες για την ομάδα τους.

Team: Κλάση που αναπαριστά τις ομάδες εργαζομένων.

Leave: Κλάση που αναπαριστά τις αιτήσεις άδειας που κάνουν οι εργαζόμενοι προς τους εργοδότες.

Client: Κλάση που αναπαριστά την επικοινωνία μεταξύ ομάδας

ΑΛΛΑΓΕΣ ΑΠΟ CLASS DIAGRAM v0.1

Αρκετά μικρές είναι οι αλλαγές από το προηγούμενο παραδοτέο με ενδεικτικά παραδείγματα τα παρακάτω:

- Αφαίρεση της μεθόδου show_completed_tasks() από την κλάση employee που τελικά δεν χρησιμοποιήθηκε
- Προσθήκη των μεθόδων view_withdrawal_requests() και view_team_members() στην κλάση Employer

ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΠΟΥ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΘΗΚΑΝ

WORD: Για την σύνταξη των τεχνικών κειμένων

draw.io: Για την κατασκευή του class diagram