



Академија струковних
студија Шумадија
Одсек Крагујевац

Studijski program: Informatika

Predmet: Projektovanje informacionih sistema

Sistem za upravljanje fitnes centrom (FITMANAGER)

- Predlog rešenja -

Predmetni nastavnici:

Prof. dr Vladimir Nedić
Prof. dr Saša Stamenović

Student:

Vladimir Petrović 017/2024

Kragujevac, 2025.

Sadržaj

1. Predlog rešenja informacionog sistema FITMANAGER.....	3
2. SSA	4
2.1 Dekompozicija procesa Upravljanje članovima	5
2.2 Dekompozicija procesa Zakazivanje treninga	6
2.3 Dekompozicija procesa Vođenje dokumentacije i izveštaja.....	7
2.4 Rečnik	8
3. IDEF0	9
3.1 Glavna dekompozicija	10
3.2 Dekompozicija – Upravljanje članovima	11
3.3 Dekompozicija – Zakazivanje treninga	13
3.4 Dekompozicija – Vođenje dokumentacije i izveštaja.....	14
4. MOV	15
5. FIGMA	16

1. Predlog rešenja informacionog sistema FITMANAGER

Predloženo rešenje predstavlja konceptualni i funkcionalni model informacionog sistema namenjenog upravljanju radom fitnes centra. Cilj rešenja je da se objedine i automatizuju osnovni poslovni procesi kao što su upravljanje članovima, zakazivanje treninga, vođenje evidencija, kao i generisanje dokumentacije i izveštaja.

Predlog informacionog sistema obuhvata:

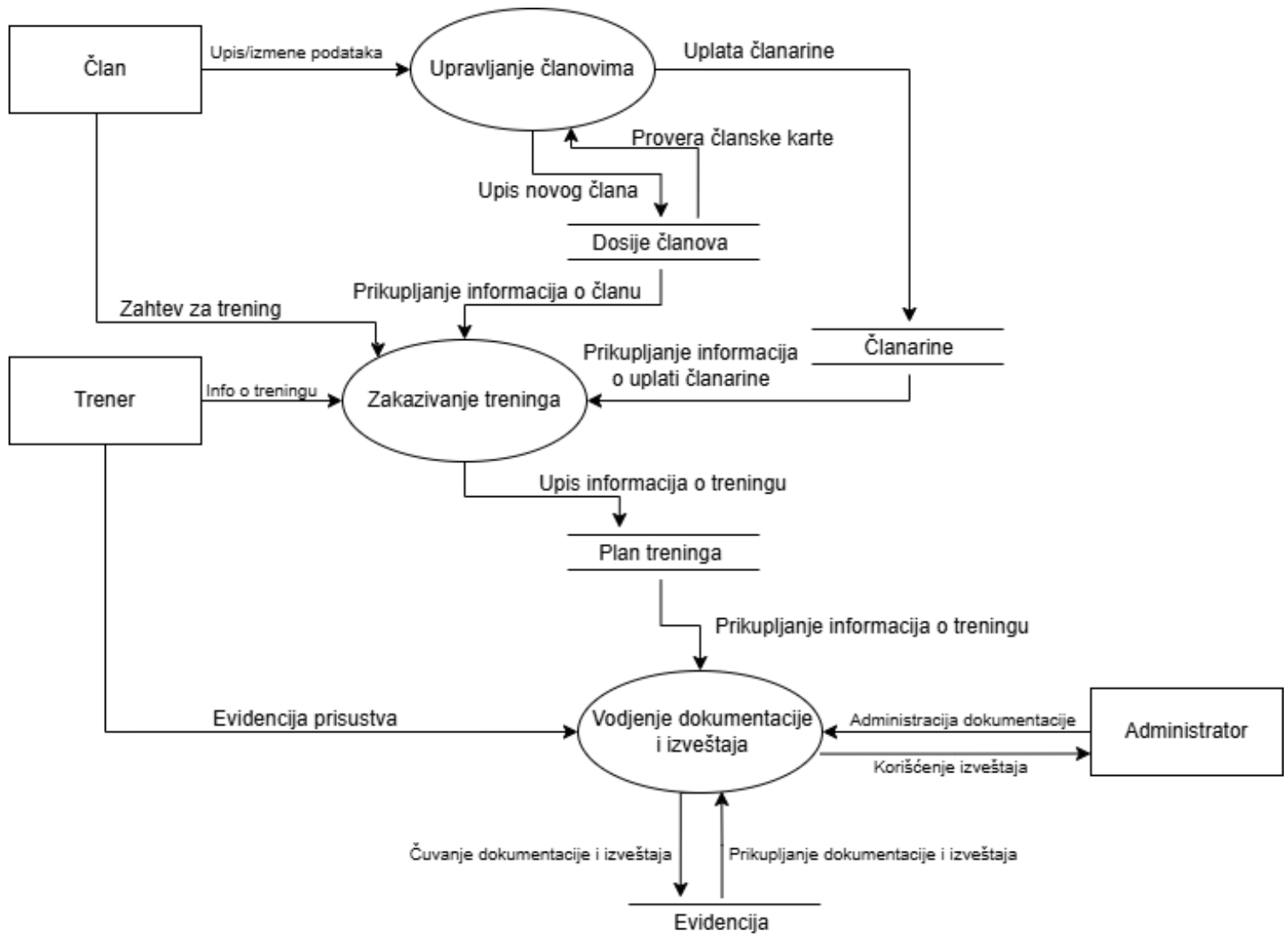
- analizu poslovnih procesa fitnes centra,
- modelovanje sistema pomoću SSA dijagrama i njihove dekompozicije,
- funkcionalno modelovanje sistema korišćenjem IDEF0 metodologije,
- model objekata i veza (MOV) radi prikaza strukture podataka i odnosa između entiteta,
- vizuelni prototip korisničkog interfejsa izrađen u alatu Figma

Predloženo rešenje jasno definiše uloge korisnika sistema (član, trener i administrator) i njihove interakcije sa sistemom, kao i tokove podataka i aktivnosti koje se odvijaju unutar sistema. Poseban akcenat stavljen je na upravljanje članarinama, evidenciju prisustva, planiranje treninga i izradu izveštaja, što su ključni procesi u poslovanju fitnes centra.

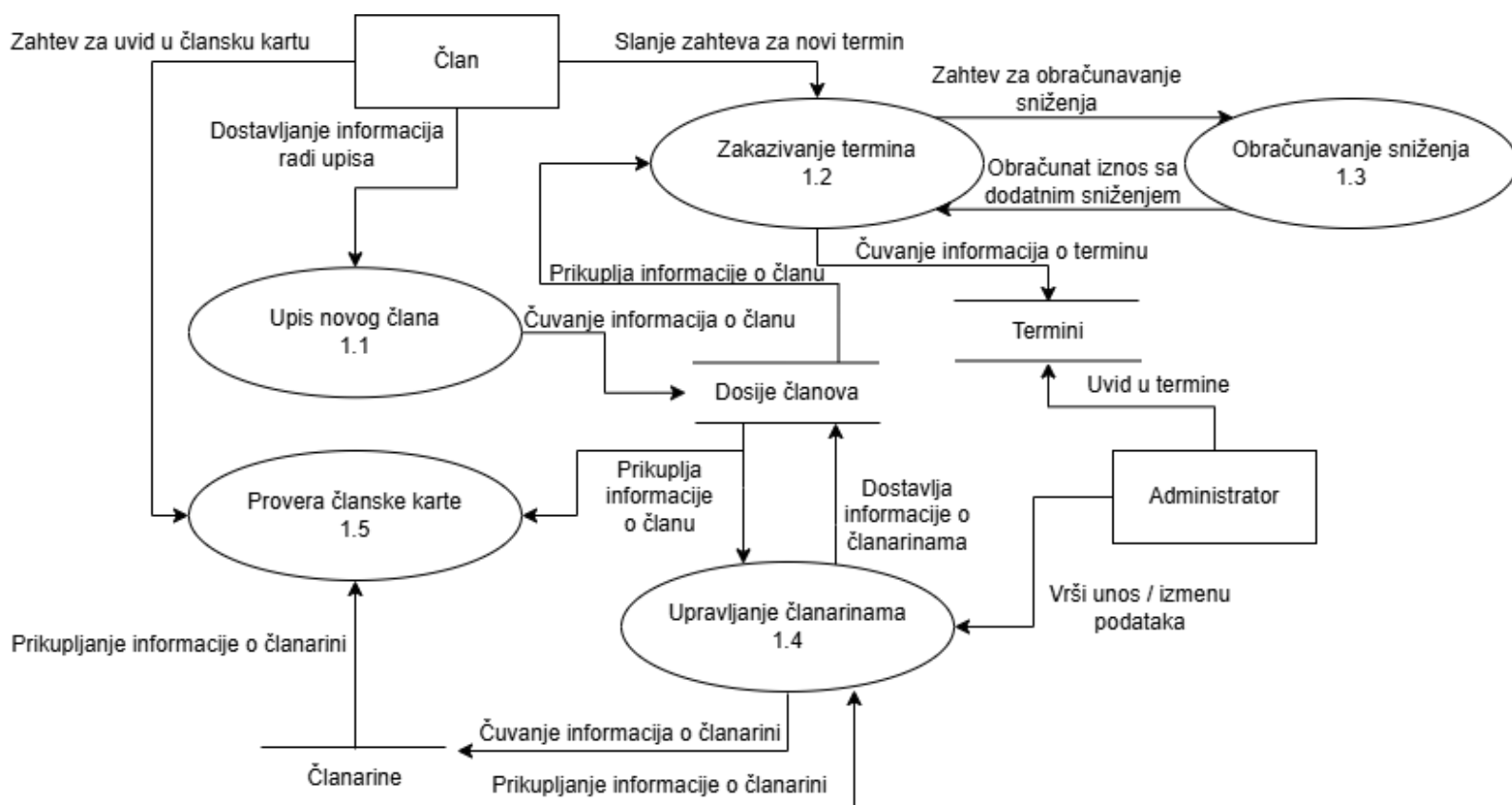
Ovaj predlog rešenja ne predstavlja gotov softverski proizvod, već detaljno razrađen model informacionog sistema koji može poslužiti kao osnova za dalju implementaciju aplikacije u realnom okruženju. Korišćenjem standardnih metoda projektovanja informacionih sistema obezbeđena je preglednost, logička konzistentnost i mogućnost proširenja sistema u budućnosti.

2. SSA

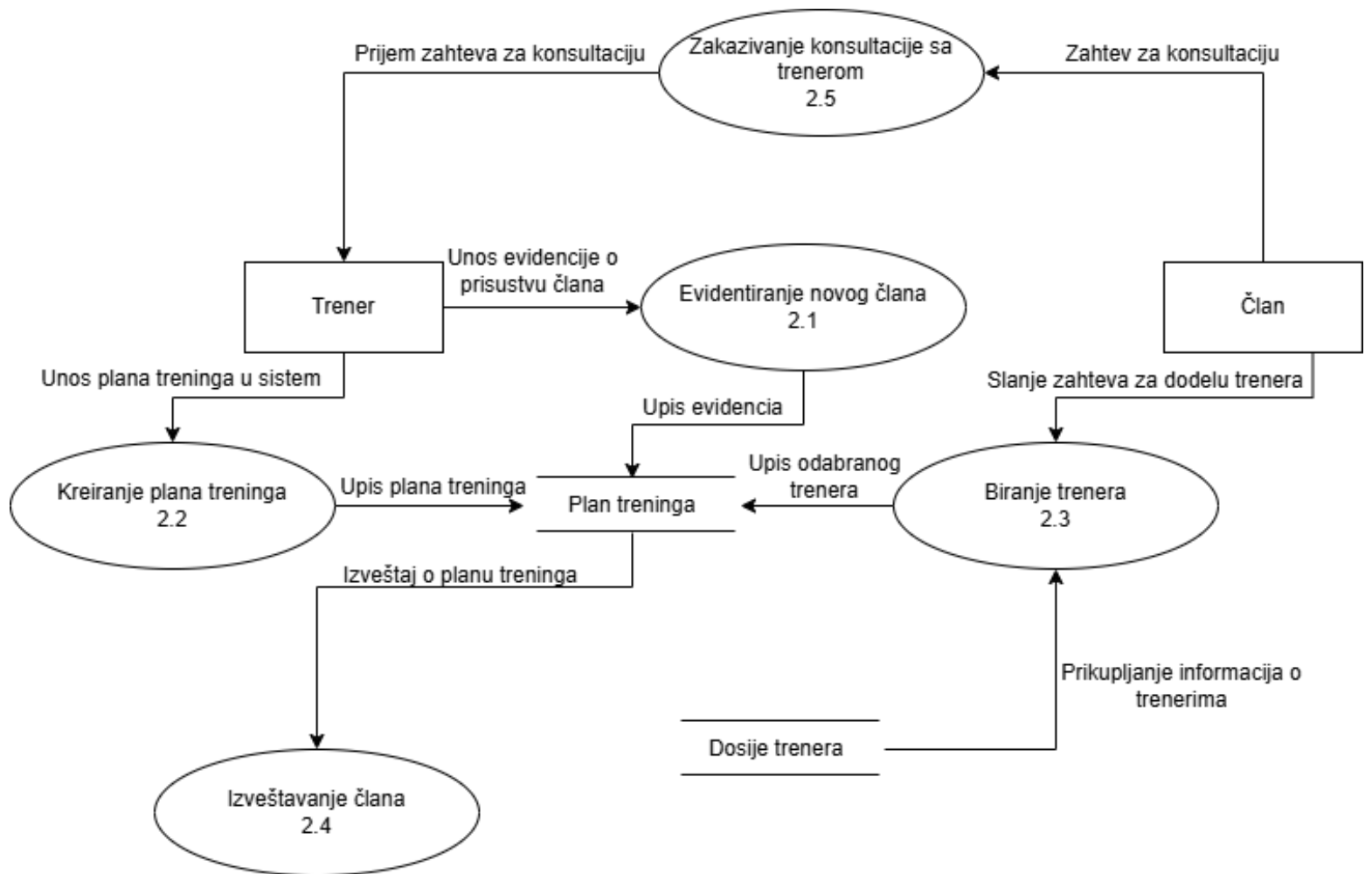
SSA metodologija korišćena je za identifikaciju i dekompoziciju osnovnih poslovnih procesa sistema i njihovih međusobnih odnosa



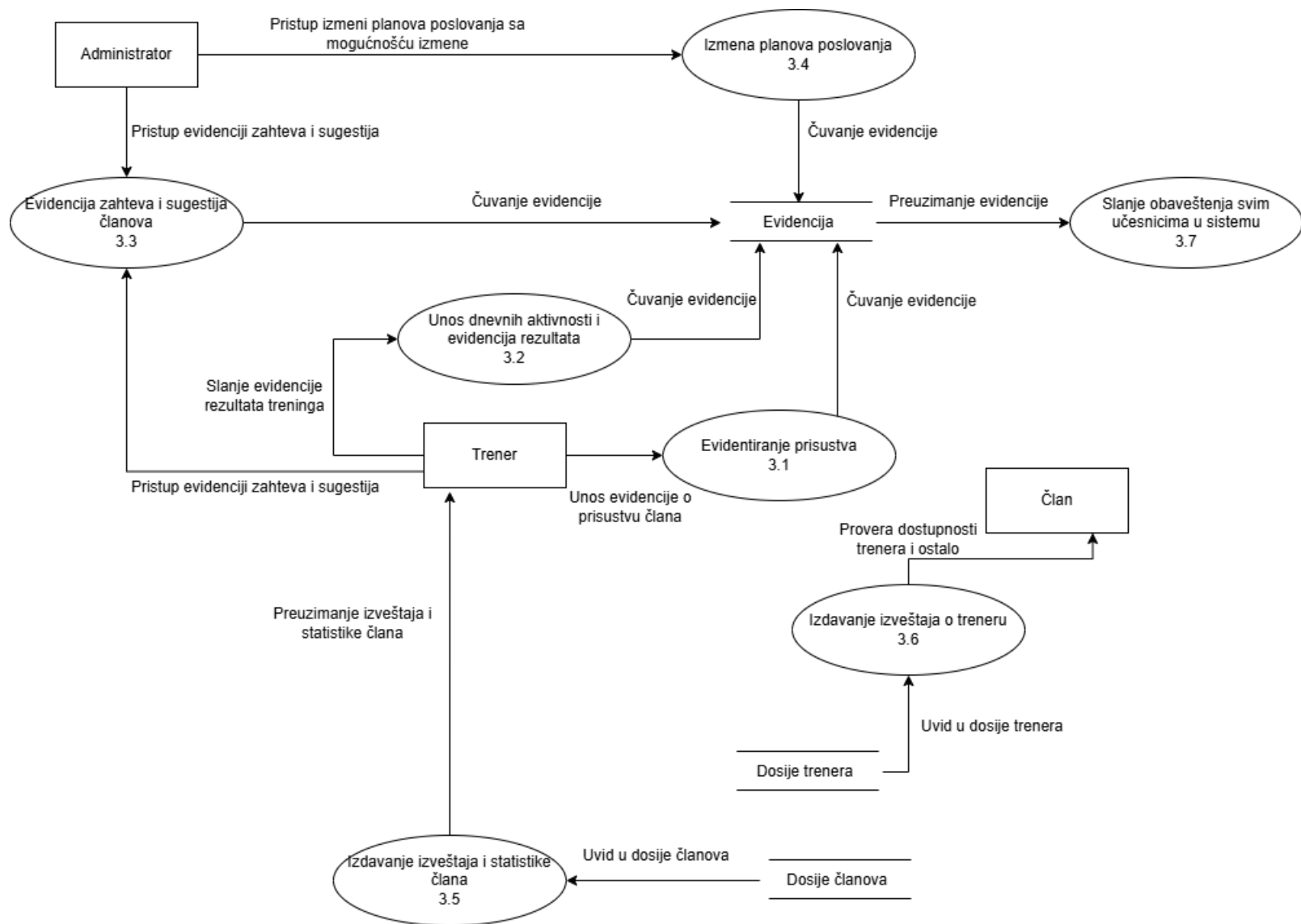
2.1 Dekompozicija procesa Upravljanje članovima



2.2 Dekompozicija procesa Zakazivanje treninga



2.3 Dekompozicija procesa Vođenje dokumentacije i izveštaja

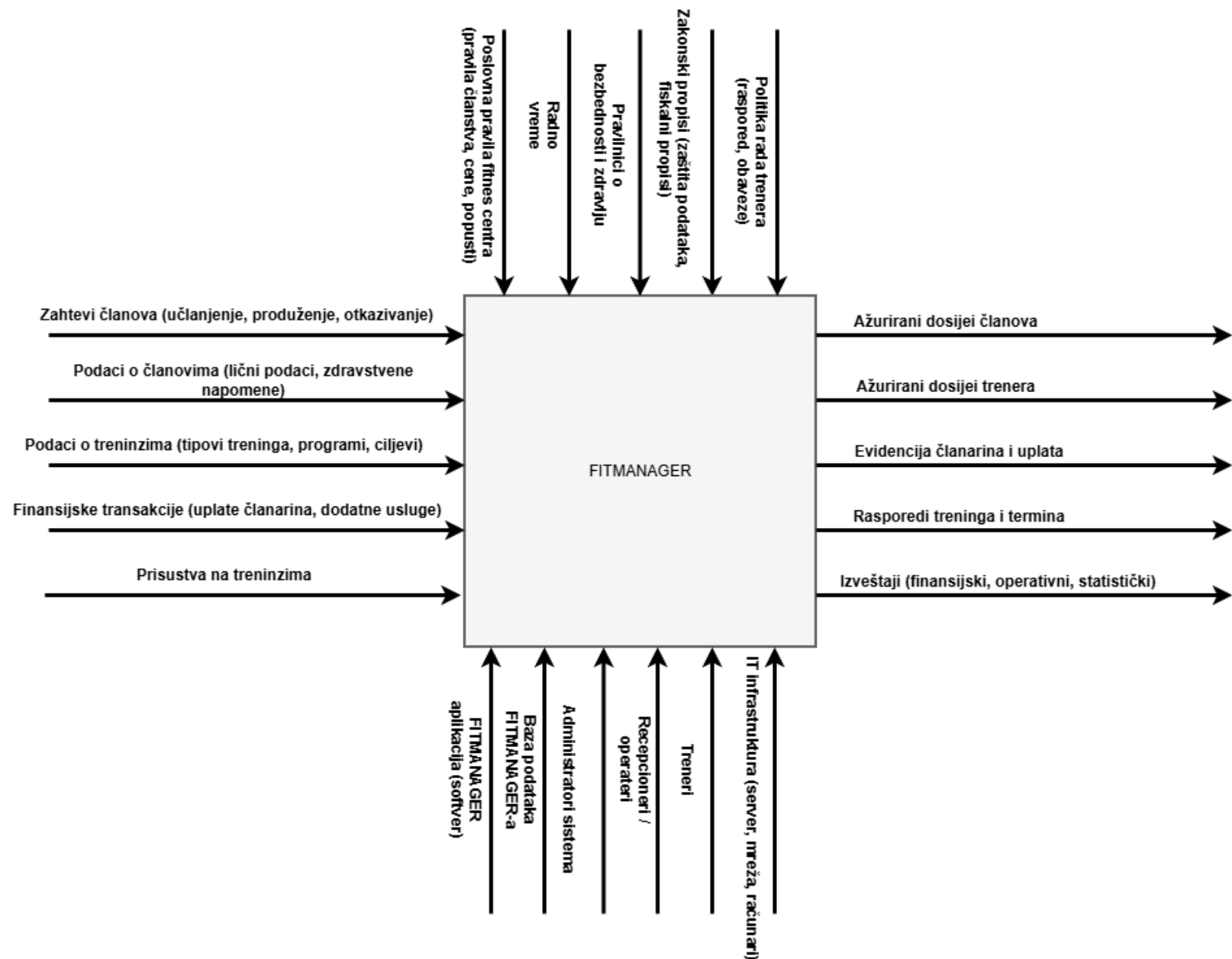


2.4 Rečnik

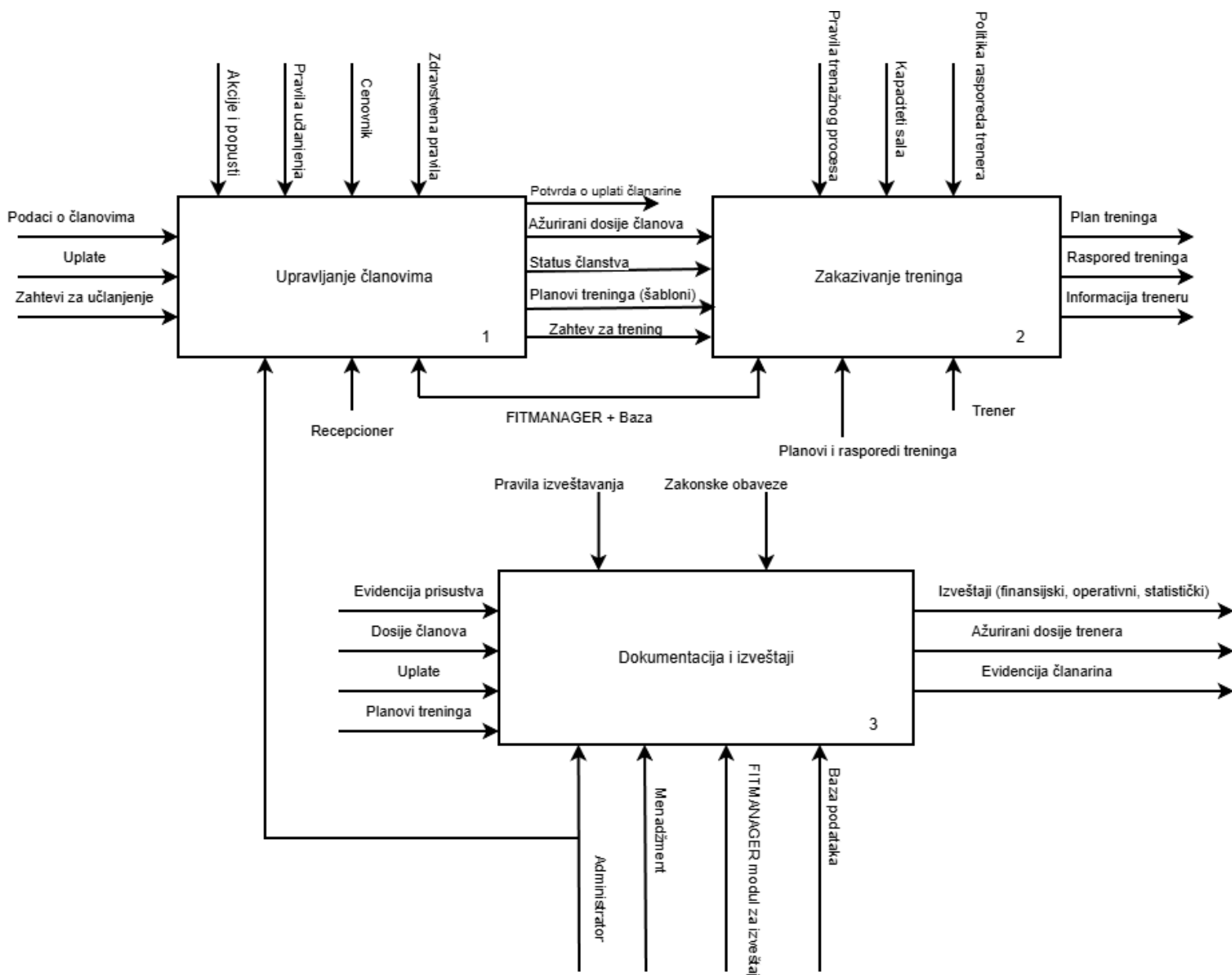
Upravljanje članovima 1	Zakazivanje treninga 2	Vođenje dokumentacije i izveštaja 3
Upis novog člana 1.1	Evidentiranje novog člana 2.1	Evidentiranje prisustva 3.1
Zakazivanje termina 1.2	Kreiranje plana treninga 2.2	Unos dnevnih aktivnosti i evidencija rezultata 3.2
Obračunavanje sniženja 1.3	Biranje trenera 2.3	Evidencija zahteva i sugestija članova 3.3
Upravljanje članarinama 1.4	Izveštavanje člana 2.4	Izmena planova poslovanja 3.4
Provera članske karte 1.5	Zakazivanje konsultacije sa trenerom 2.5	Izdavanje izveštaja i statistike člana 3.5
		Izdavanje izveštaja o treneru 3.6
		Slanje obaveštenja svim učesnicima u sistemu 3.7

3. IDEF0

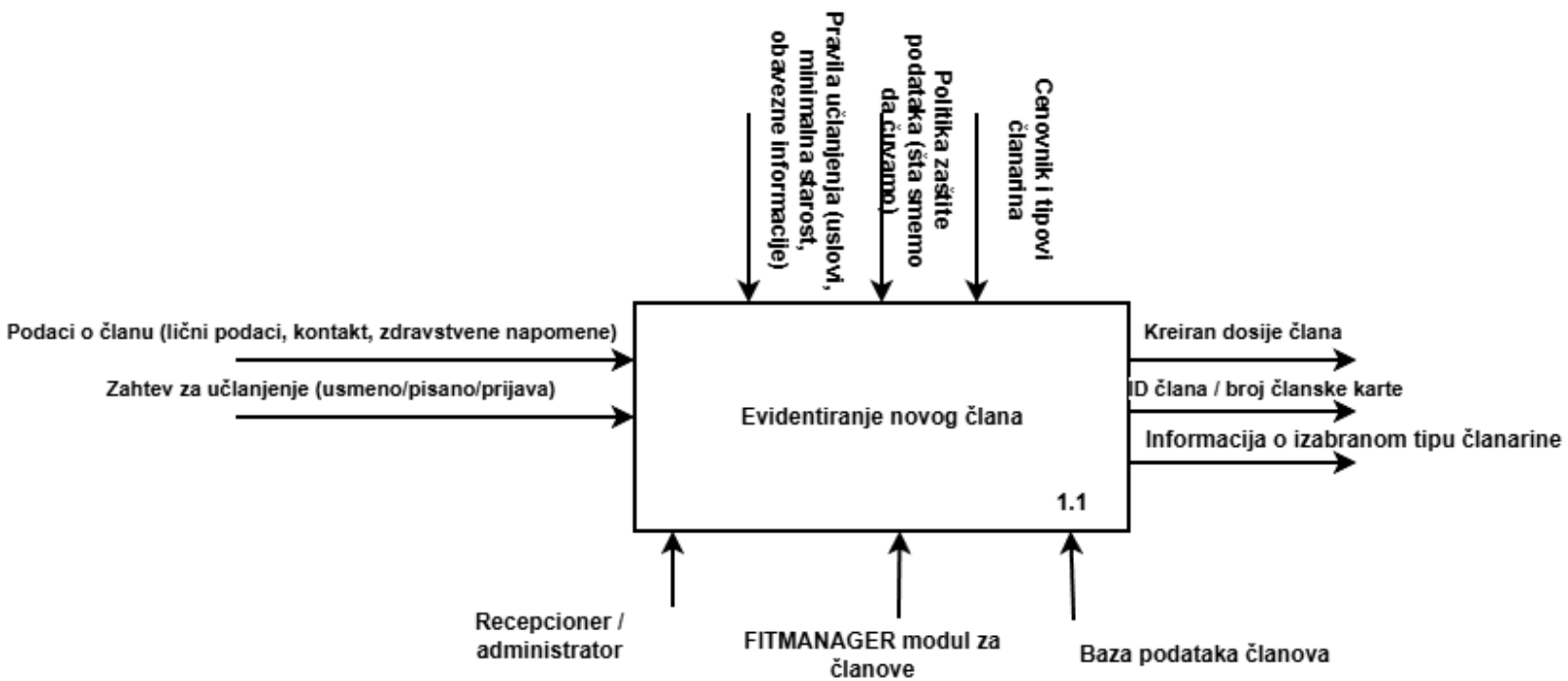
IDEF0 metod omogućava funkcionalni prikaz sistema kroz definisanje ulaza, izlaza, kontrola i mehanizama za svaki proces.

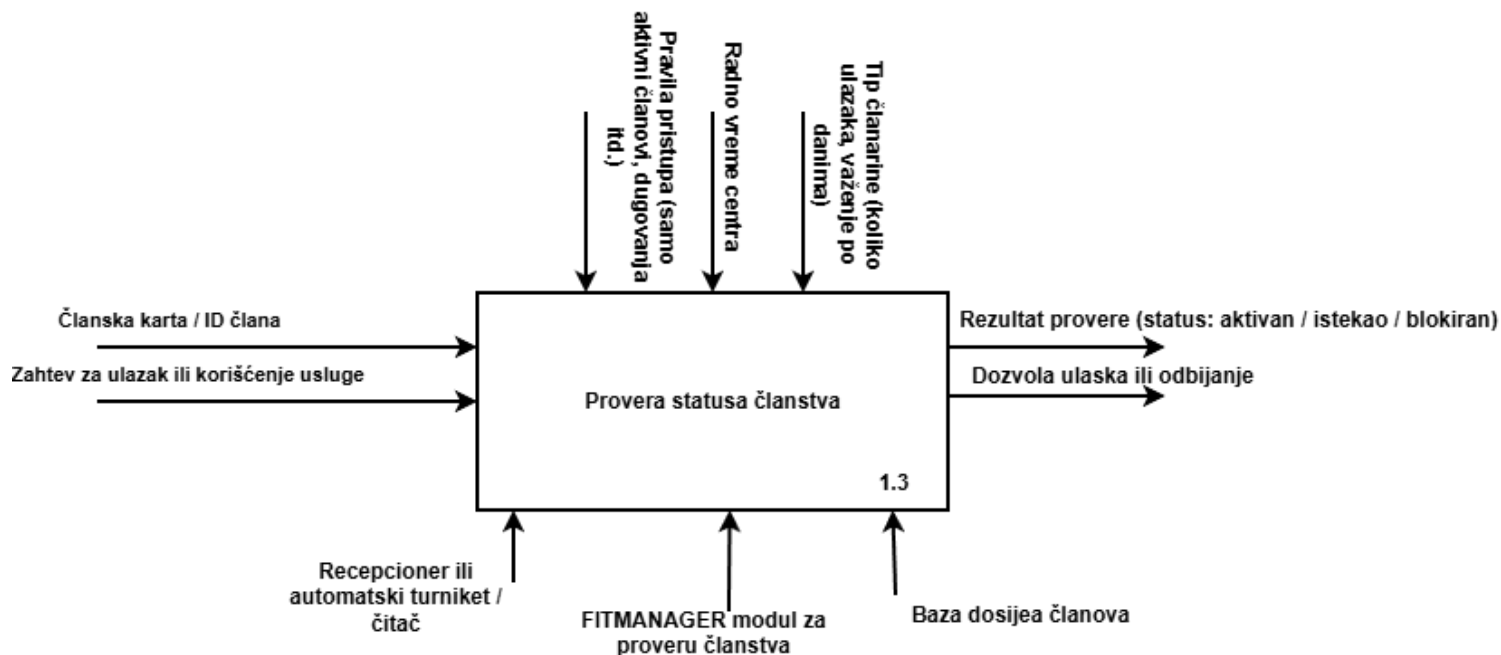
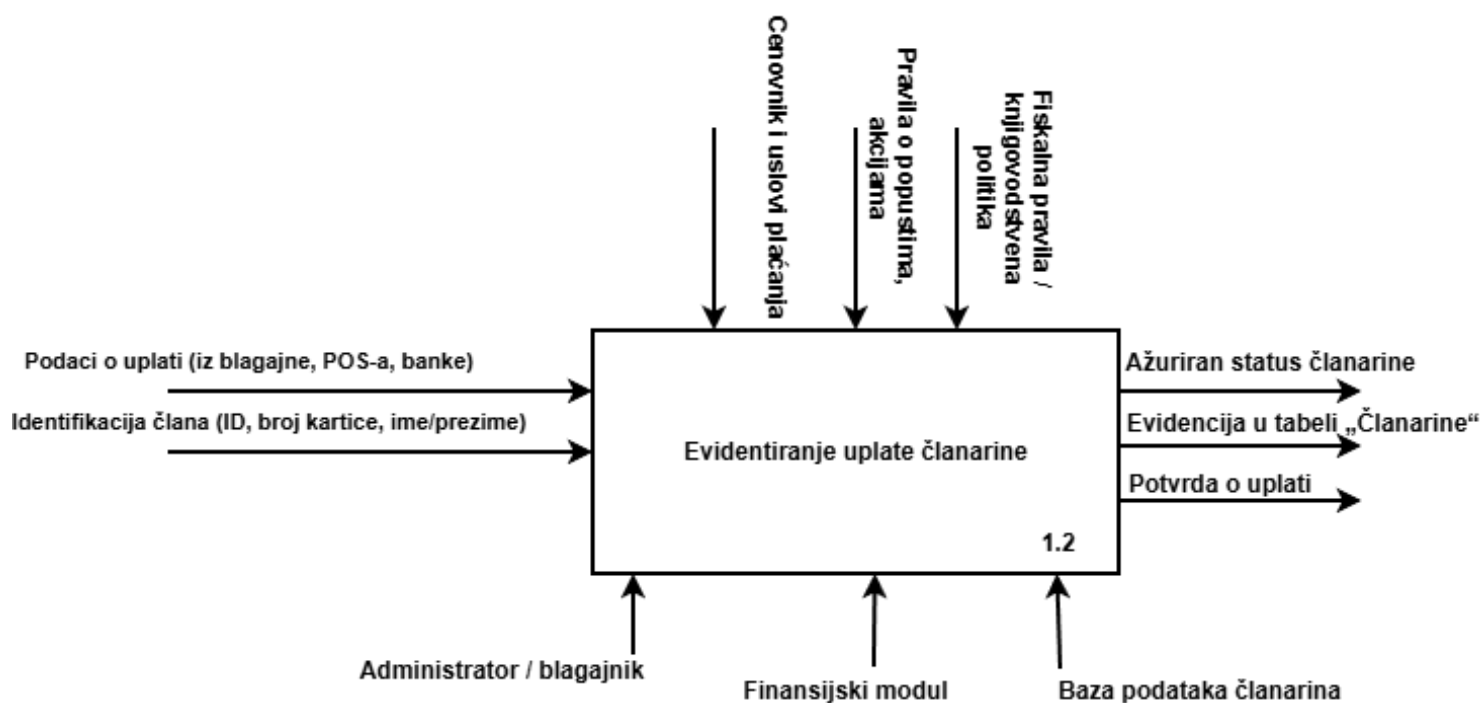


3.1 Glavna dekompozicija

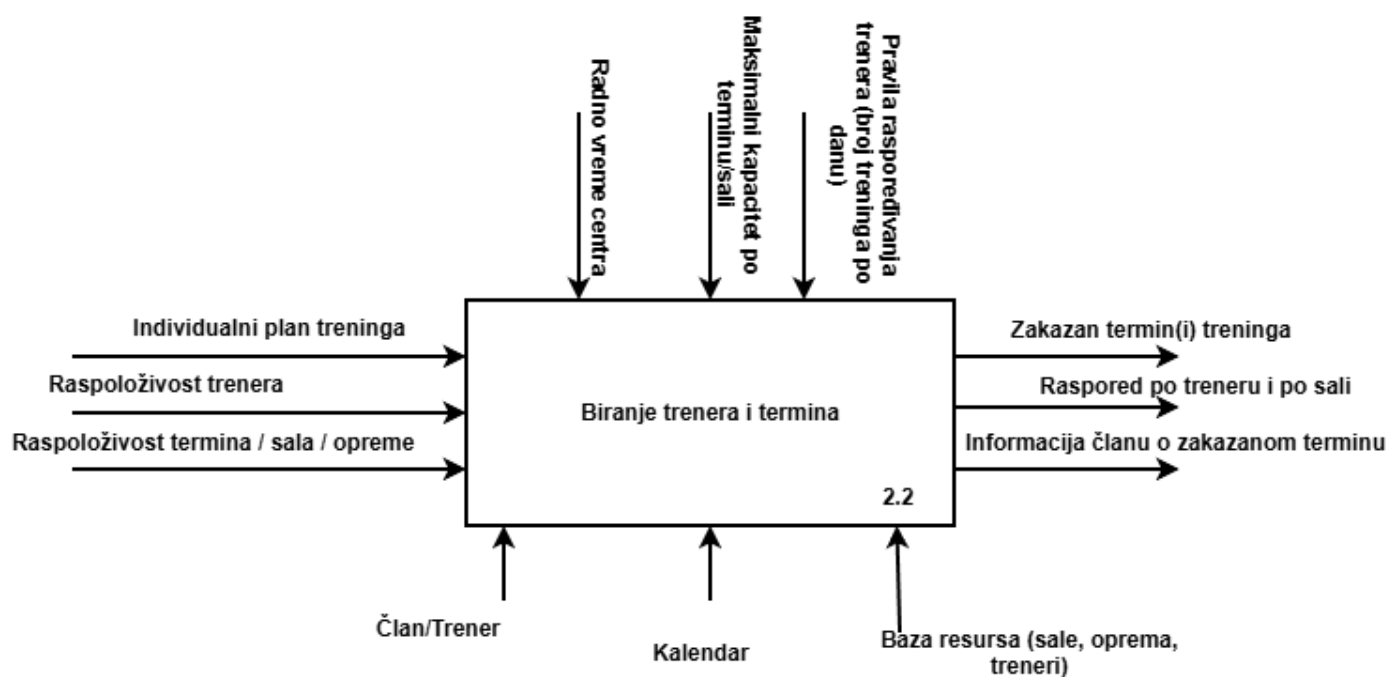
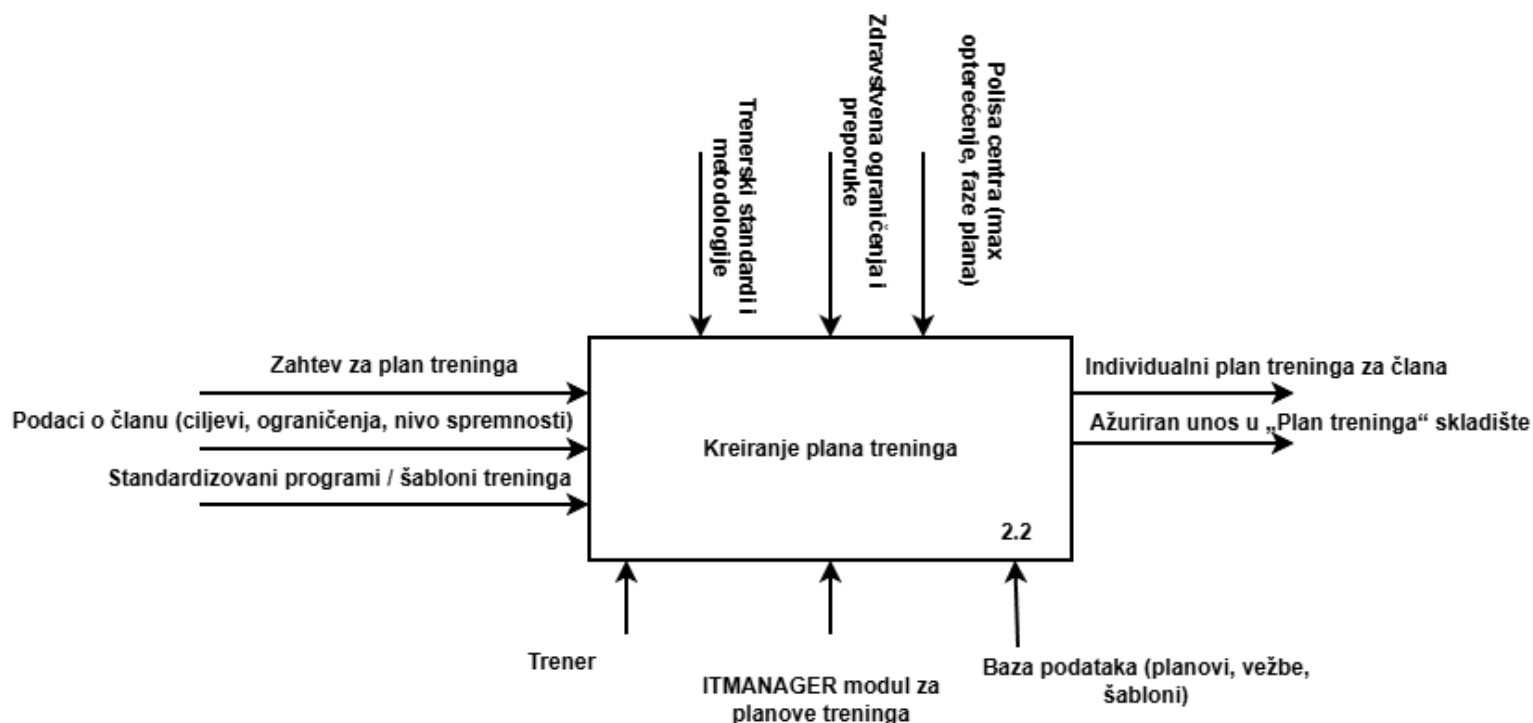


3.2 Dekompozicija – Upravljanje članovima

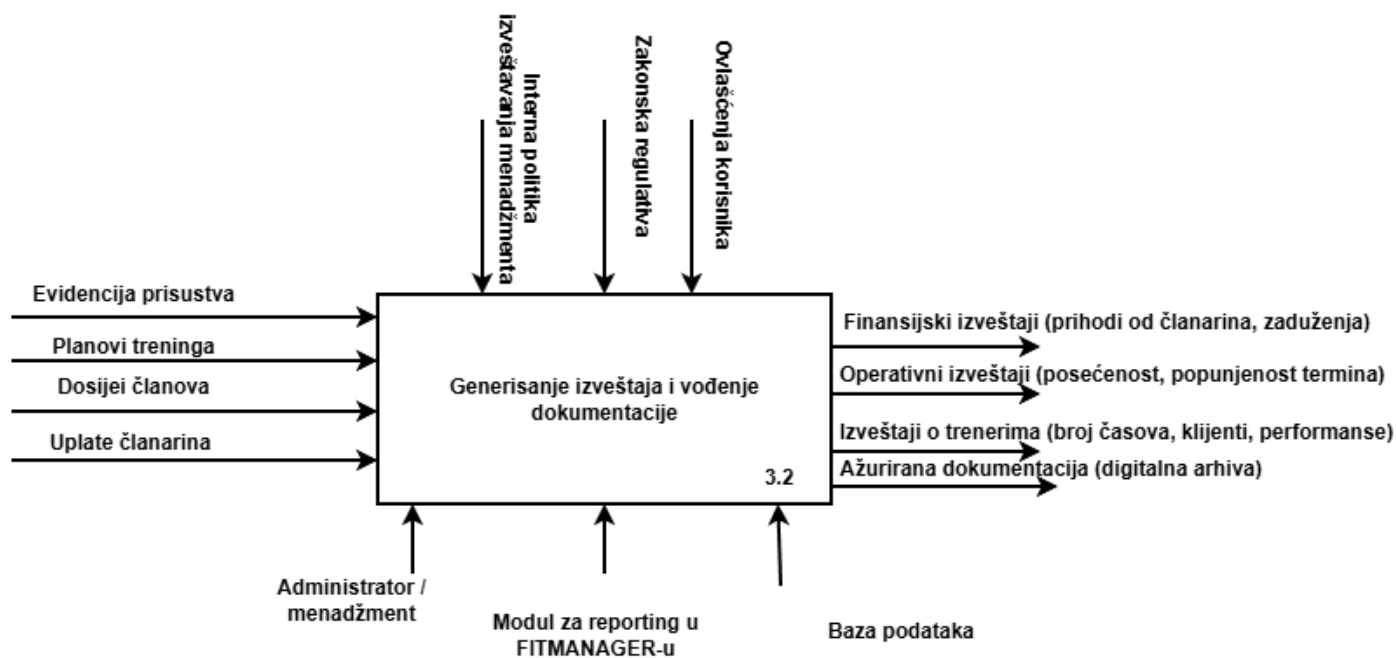
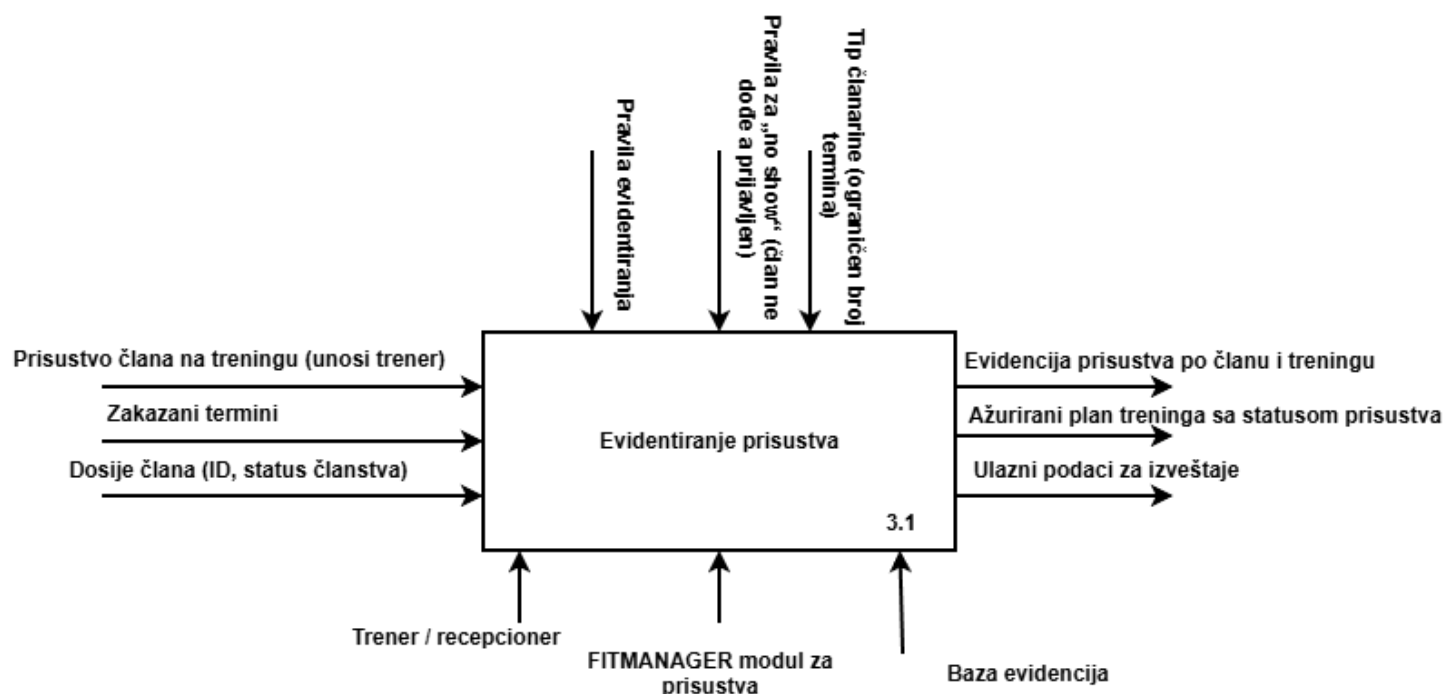




3.3 Dekompozicija – Zakazivanje treninga

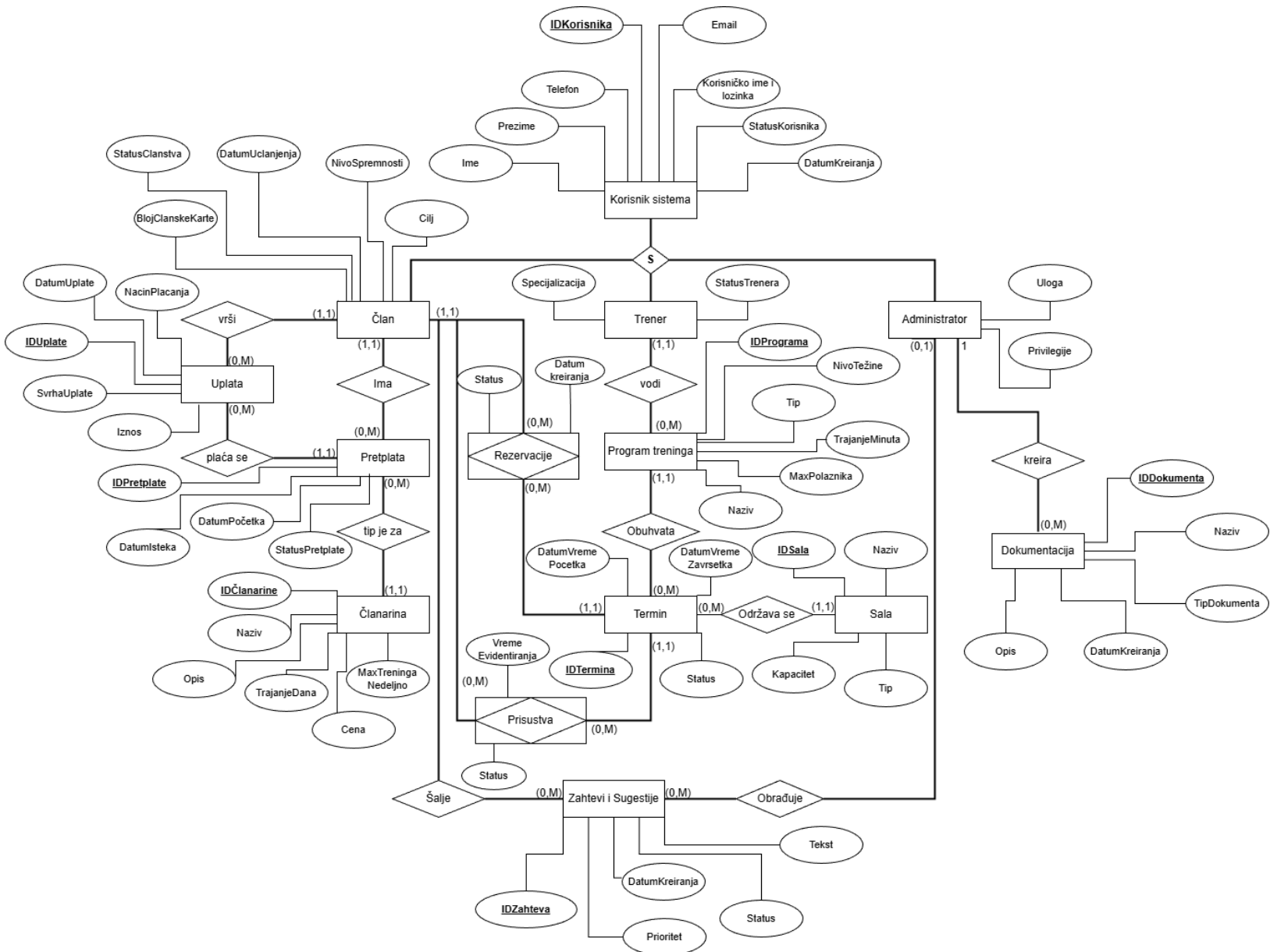


3.4 Dekompozicija – Vođenje dokumentacije i izveštaja



4. MOV

Model objekata i veza (MOV) primenjen je radi jasnog prikaza strukture podataka i odnosa između entiteta sistema.



5. FIGMA

Prototip korisničkog interfejsa sistema FITMANAGER izrađen je u alatu Figma sa ciljem da se vizuelno prikaže način rada sistema i interakcija korisnika sa aplikacijom.

Prikazani ekrani predstavljaju osnovne funkcionalne celine sistema, uključujući početni ekran, zakazivanje treninga, pregled aktivnosti i upravljanje korisničkim podacima.

Link: <https://www.figma.com/design/tJA91UycikT5qH6np7xO22/FITMANAGER-MobileAPP?node-id=0-1&p=f&t=sjS2HSSvKsdqQbXI-0>

