



Академија струковних  
студија Шумадија  
Одсек Крагујевац

Studijski program: Informatika

Predmet: Projektovanje informacionih sistema

Sistem za upravljanje fitnes centrom  
(FITMANAGER)

**- Predlog rešenja -**

Predmetni nastavnik:

Prof. dr Saša Stamenić

Student:

Vladimir Petrović 017/2024

Kragujevac, 2025.

# Sadržaj

<b>1. Predlog rešenja informacionog sistema FITMANAGER.....</b>	<b>3</b>
<b>2. SSA .....</b>	<b>4</b>
<b>2.1 Dekompozicija procesa Upravljanje članovima .....</b>	<b>5</b>
<b>2.2 Dekompozicija procesa Zakazivanje treninga .....</b>	<b>6</b>
<b>2.3 Dekompozicija procesa Vođenje dokumentacije i izveštaja.....</b>	<b>7</b>
<b>2.4 Rečnik .....</b>	<b>8</b>
<b>3. IDEF0 .....</b>	<b>9</b>
<b>3.1 Glavna dekompozicija .....</b>	<b>10</b>
<b>3.2 Dekompozicija – Upravljanje članovima .....</b>	<b>11</b>
<b>3.3 Dekompozicija – Zakazivanje treninga .....</b>	<b>13</b>
<b>3.4 Dekompozicija – Vođenje dokumentacije i izveštaja.....</b>	<b>14</b>
<b>4. MOV .....</b>	<b>15</b>
<b>5. FIGMA .....</b>	<b>16</b>

## 1. Predlog rešenja informacionog sistema FITMANAGER

Predloženo rešenje predstavlja konceptualni i funkcionalni model informacionog sistema namenjenog upravljanju radom fitnes centra. Cilj rešenja je da se objedine i automatizuju osnovni poslovni procesi kao što su upravljanje članovima, zakazivanje treninga, vođenje evidencija, kao i generisanje dokumentacije i izveštaja.

Predlog informacionog sistema obuhvata:

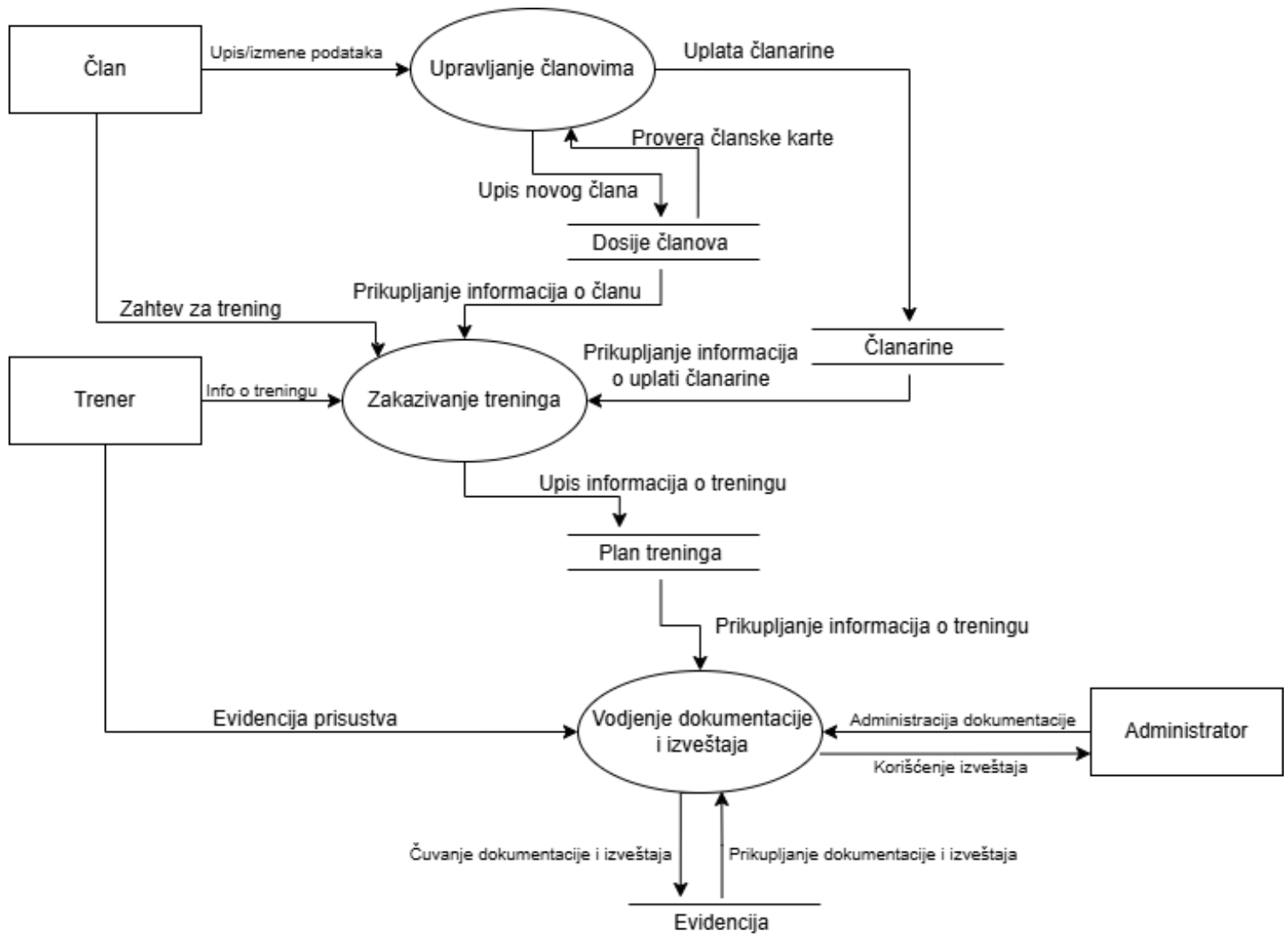
- analizu poslovnih procesa fitnes centra,
- modelovanje sistema pomoću SSA dijagrama i njihove dekompozicije,
- funkcionalno modelovanje sistema korišćenjem IDEF0 metodologije,
- model objekata i veza (MOV) radi prikaza strukture podataka i odnosa između entiteta,
- vizuelni prototip korisničkog interfejsa izrađen u alatu Figma

Predloženo rešenje jasno definiše uloge korisnika sistema (član, trener i administrator) i njihove interakcije sa sistemom, kao i tokove podataka i aktivnosti koje se odvijaju unutar sistema. Poseban akcenat stavljen je na upravljanje članarinama, evidenciju prisustva, planiranje treninga i izradu izveštaja, što su ključni procesi u poslovanju fitnes centra.

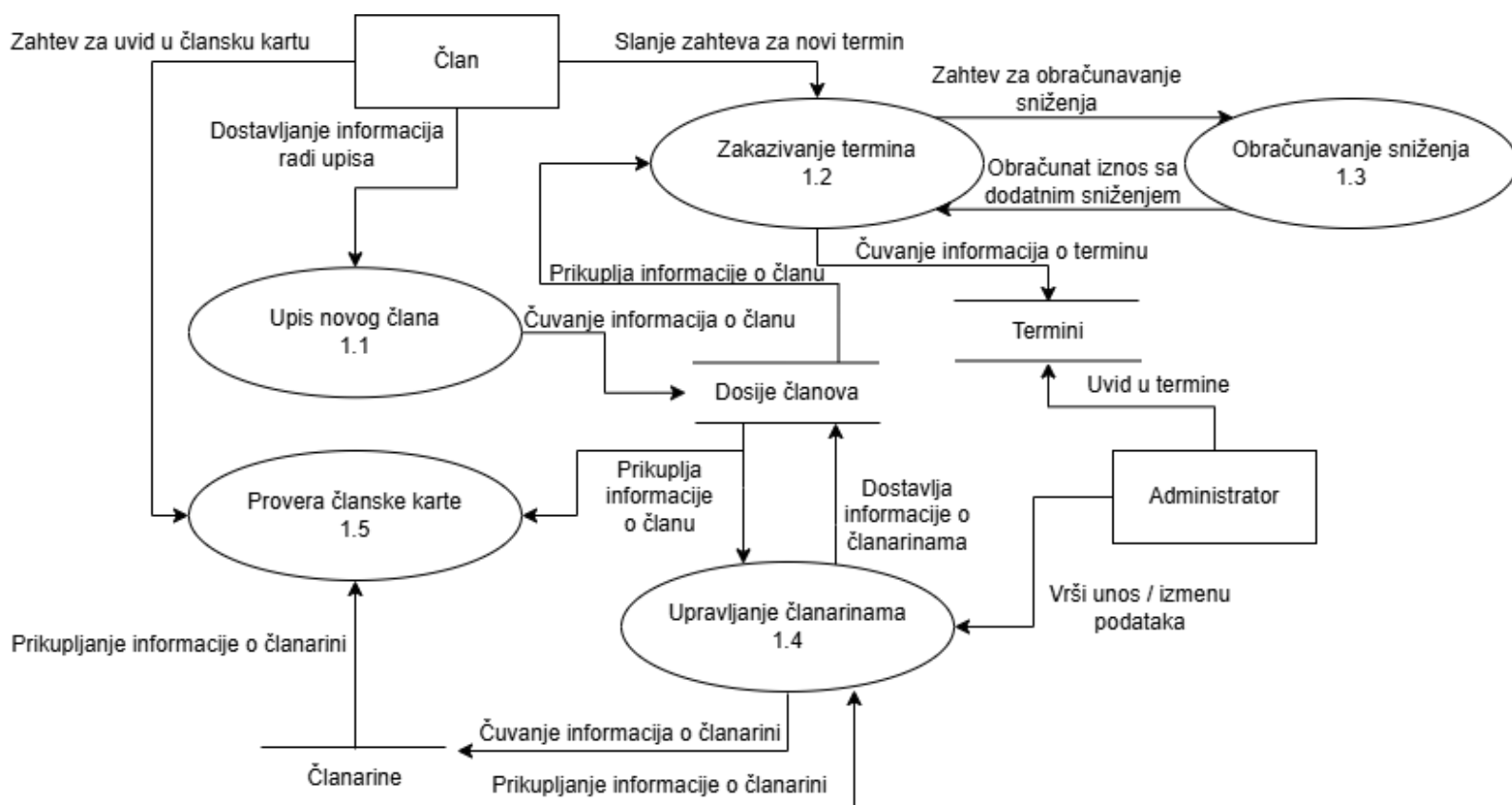
Ovaj predlog rešenja ne predstavlja gotov softverski proizvod, već detaljno razrađen model informacionog sistema koji može poslužiti kao osnova za dalju implementaciju aplikacije u realnom okruženju. Korišćenjem standardnih metoda projektovanja informacionih sistema obezbeđena je preglednost, logička konzistentnost i mogućnost proširenja sistema u budućnosti.

## 2. SSA

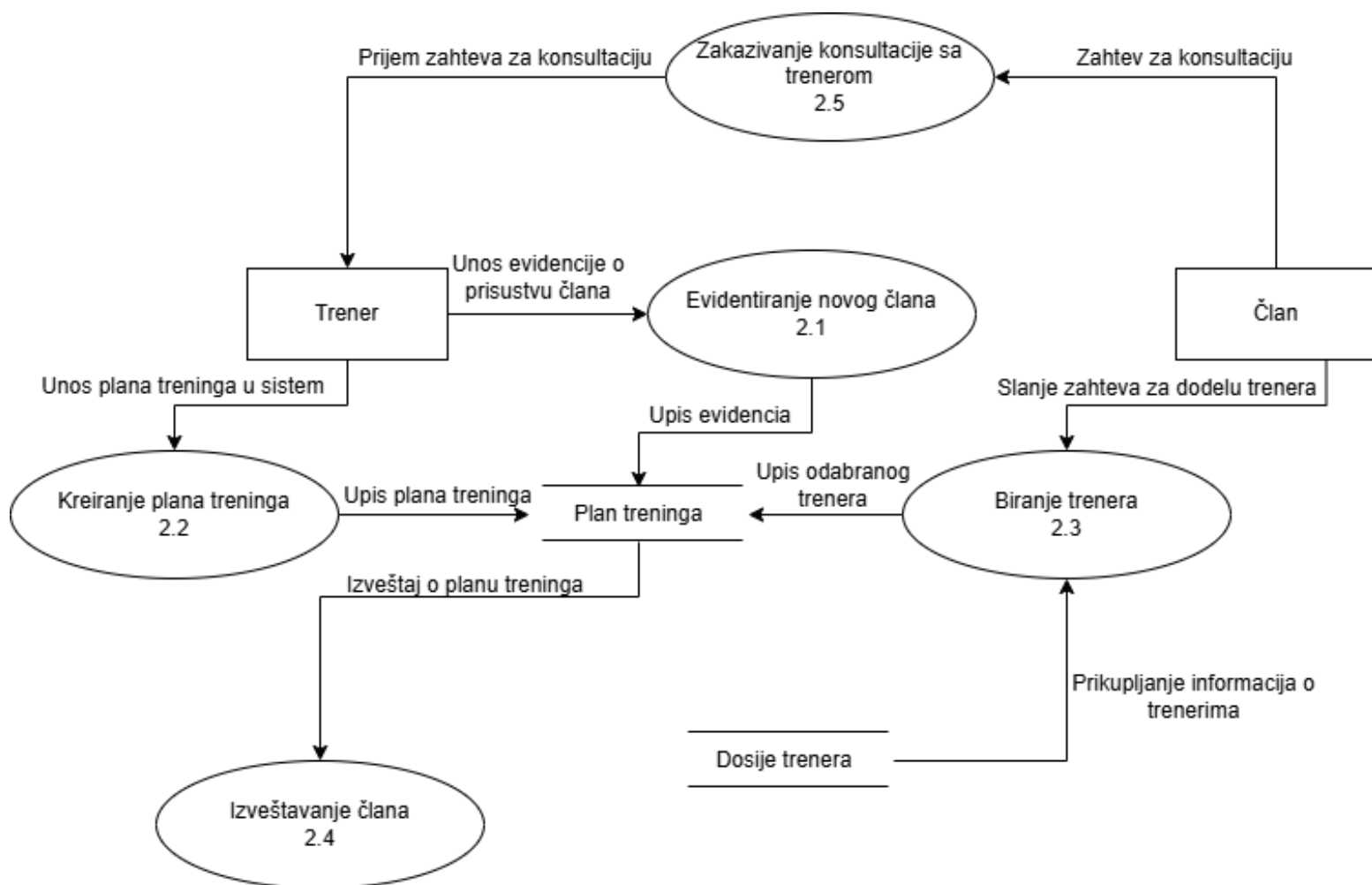
SSA metodologija korišćena je za identifikaciju i dekompoziciju osnovnih poslovnih procesa sistema i njihovih međusobnih odnosa



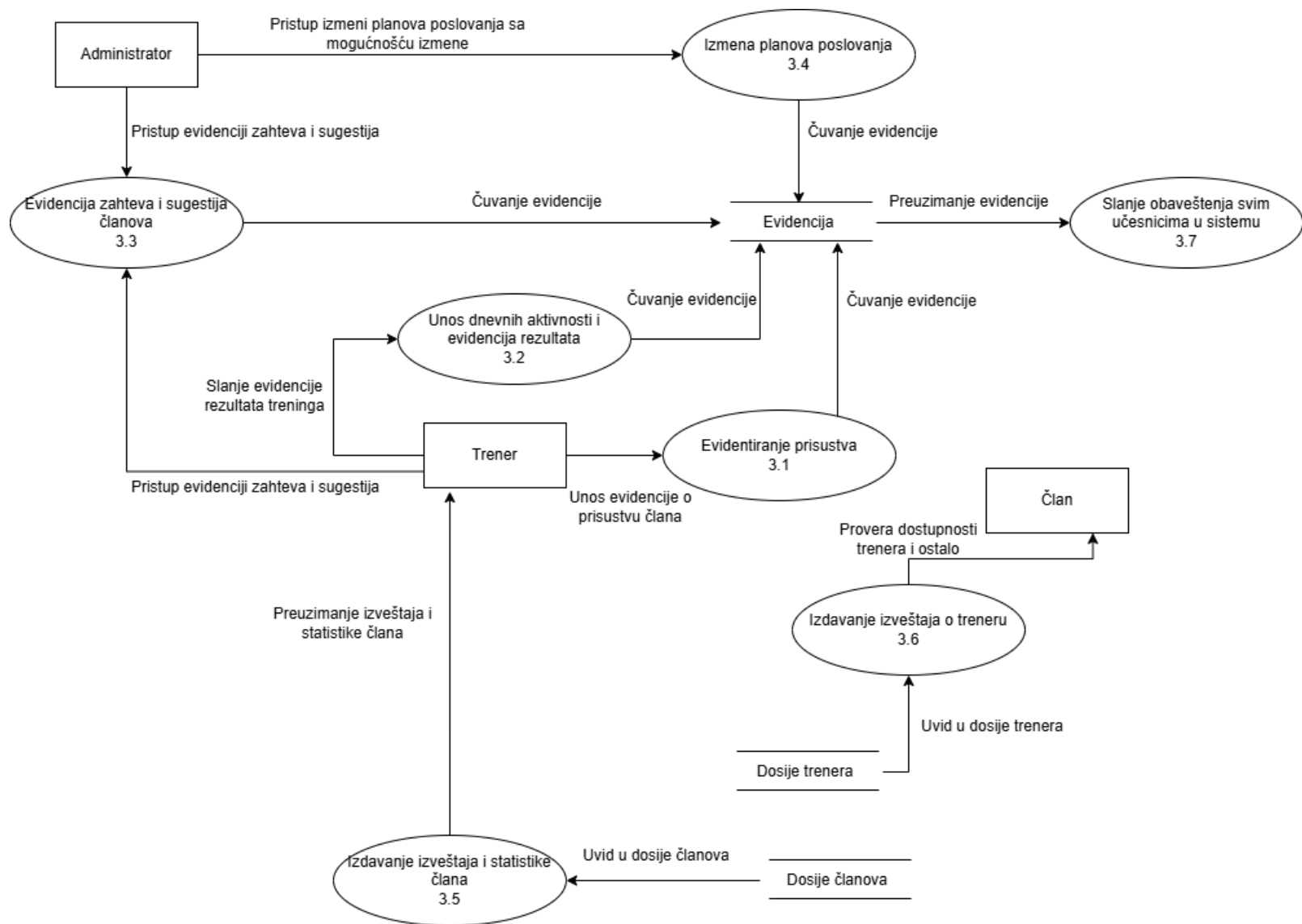
## 2.1 Dekompozicija procesa Upravljanje članovima



## 2.2 Dekompozicija procesa Zakazivanje treninga



## 2.3 Dekompozicija procesa Vođenje dokumentacije i izveštaja



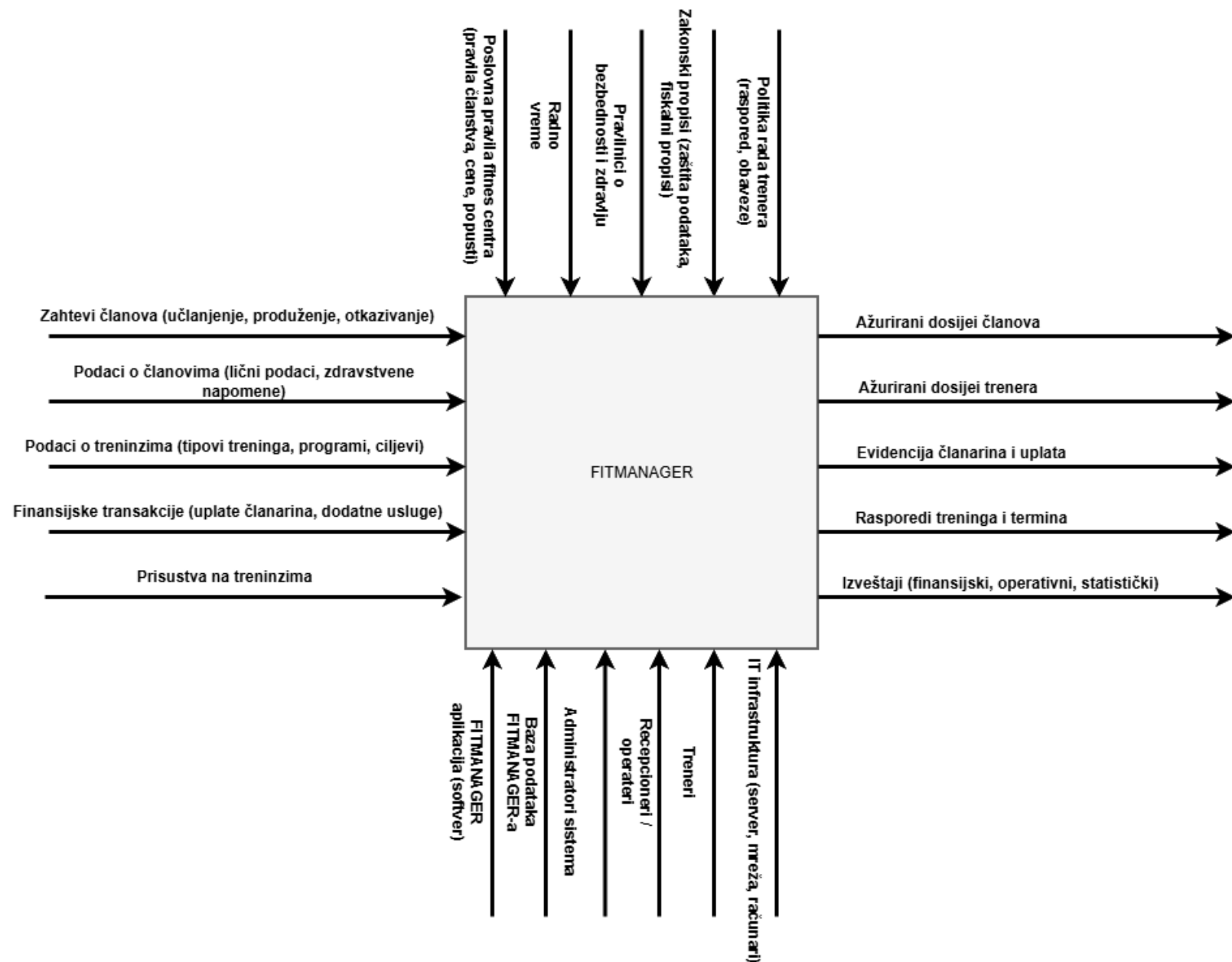
## 2.4 Rečnik

Upravljanje članovima 1	Zakazivanje treninga 2	Vođenje dokumentacije i izveštaja 3
Upis novog člana 1.1	Evidentiranje novog člana 2.1	Evidentiranje prisustva 3.1
Zakazivanje termina 1.2	Kreiranje plana treninga 2.2	Unos dnevnih aktivnosti i evidencija rezultata 3.2
Obračunavanje sniženja 1.3	Biranje trenera 2.3	Evidencija zahteva i sugestija članova 3.3
Upravljanje članarinama 1.4	Izveštavanje člana 2.4	Izmena planova poslovanja 3.4
Provera članske karte 1.5	Zakazivanje konsultacije sa trenerom 2.5	Izdavanje izveštaja i statistike člana 3.5
		Izdavanje izveštaja o treneru 3.6
		Slanje obaveštenja svim učesnicima u sistemu 3.7

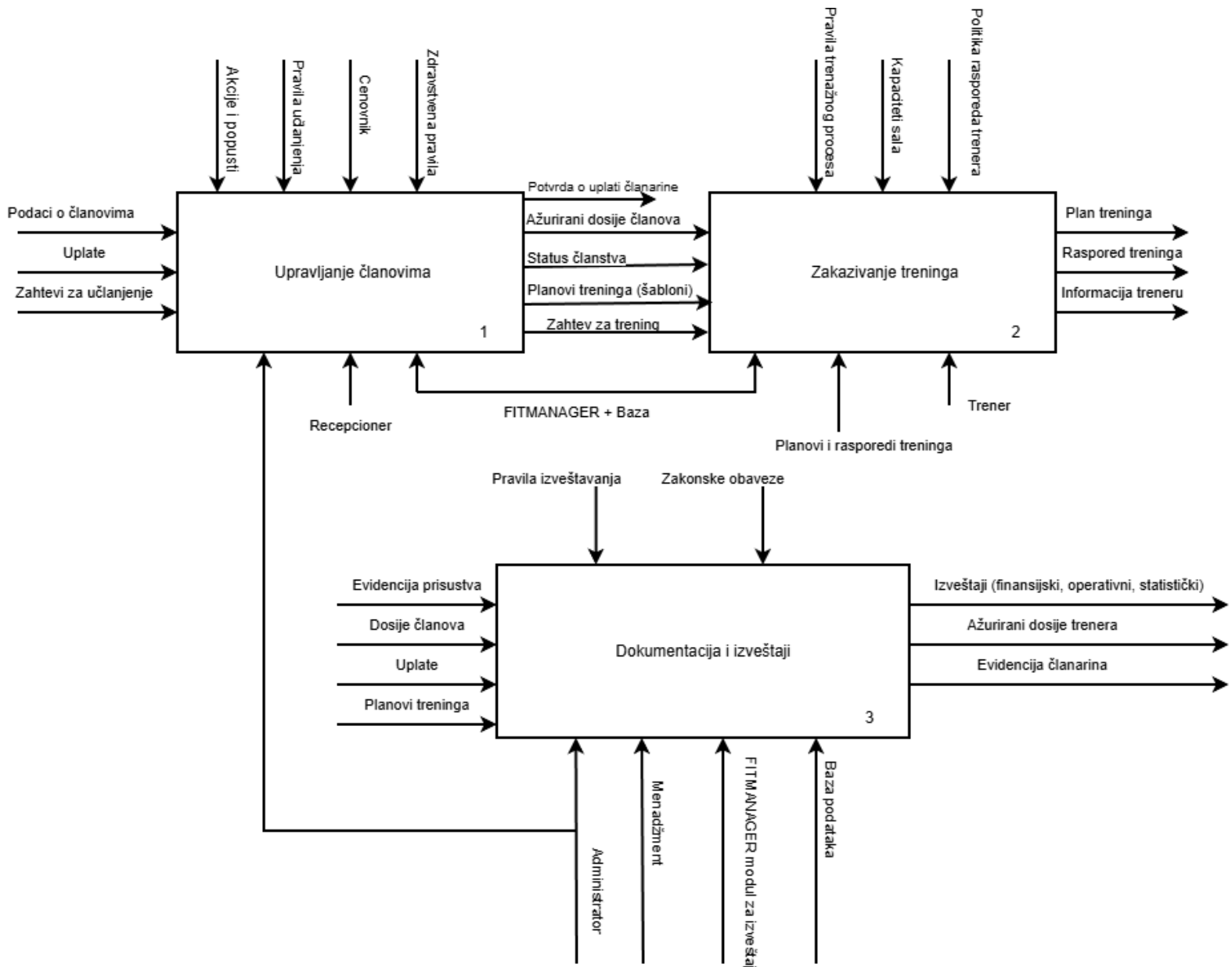


### 3. IDEF0

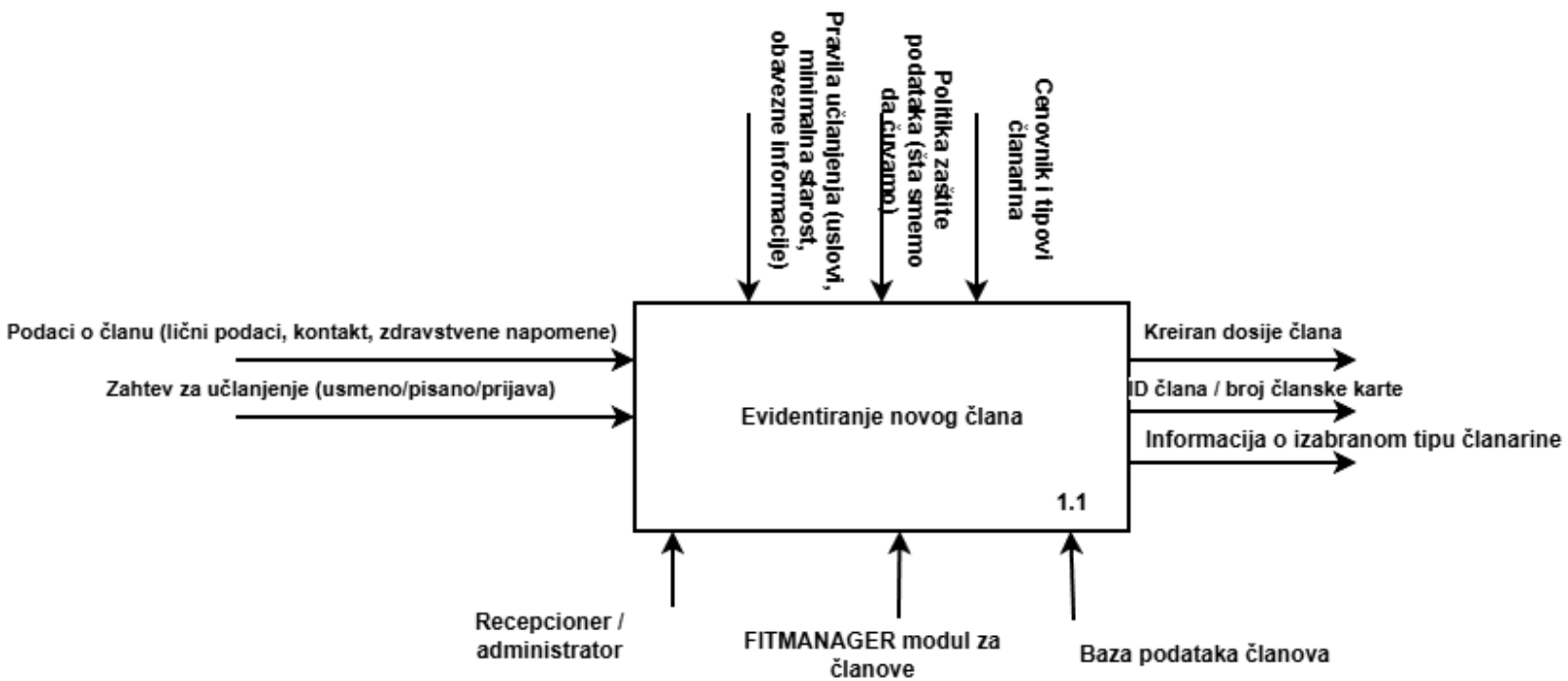
IDEF0 metod omogućava funkcionalni prikaz sistema kroz definisanje ulaza, izlaza, kontrola i mehanizama za svaki proces.

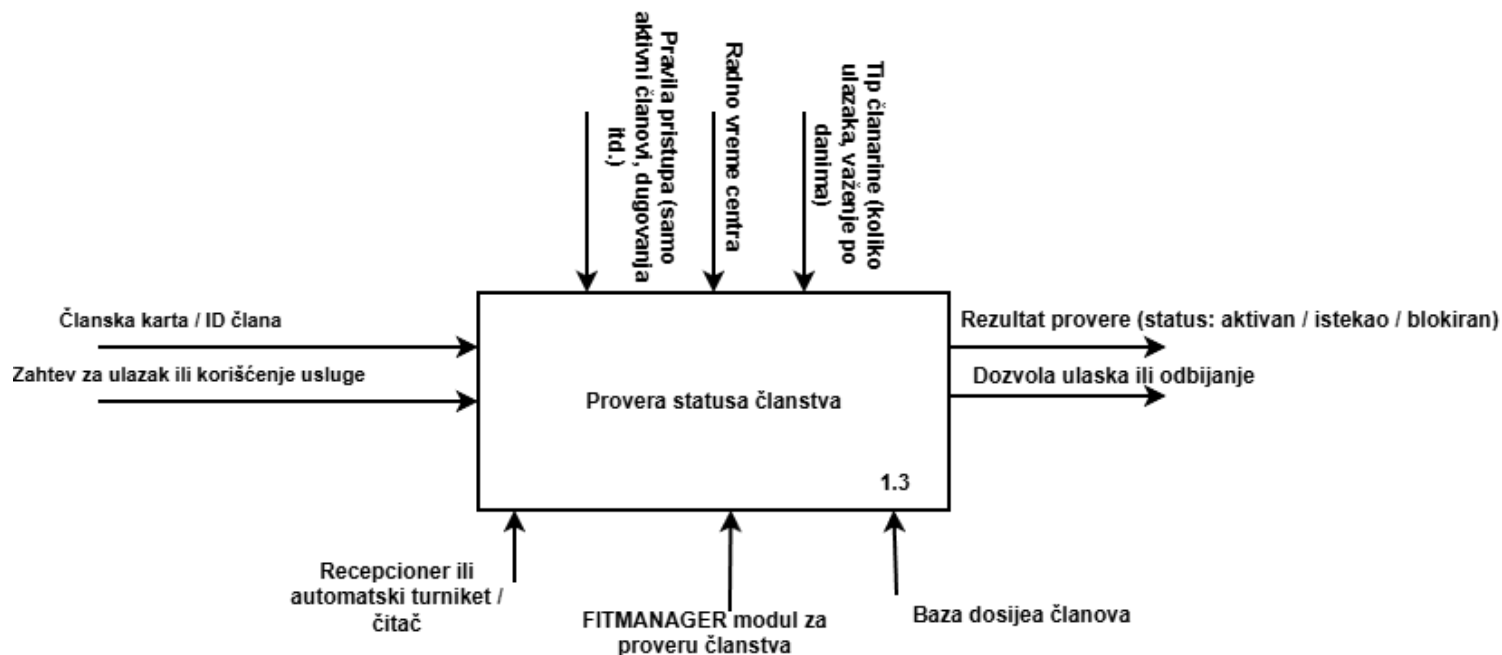
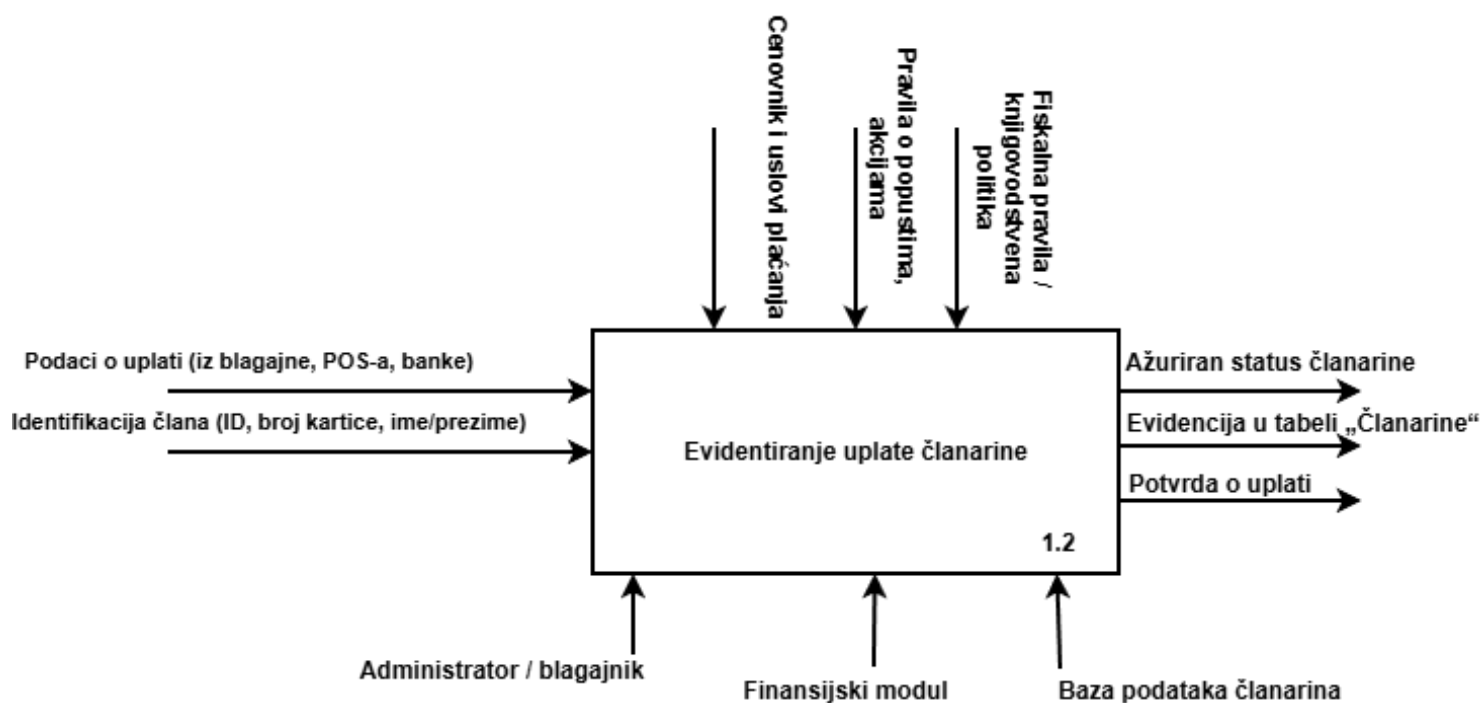


### 3.1 Glavna dekompozicija

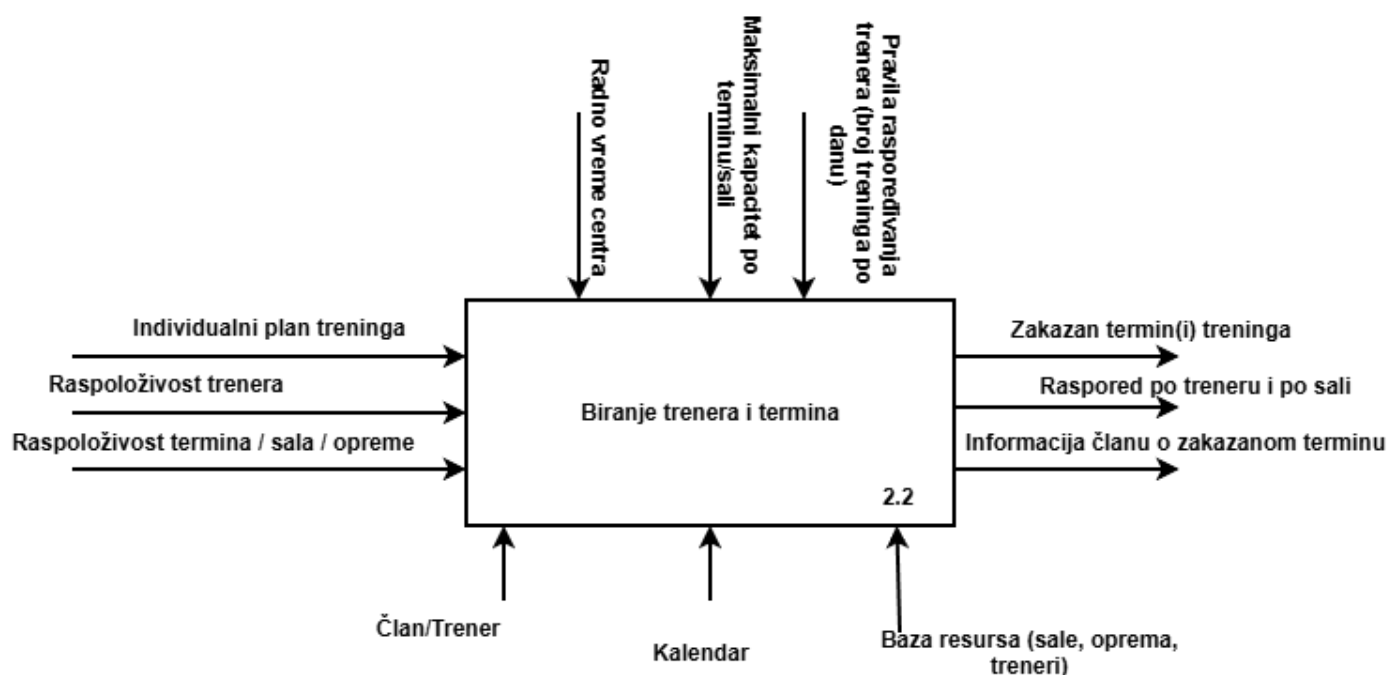
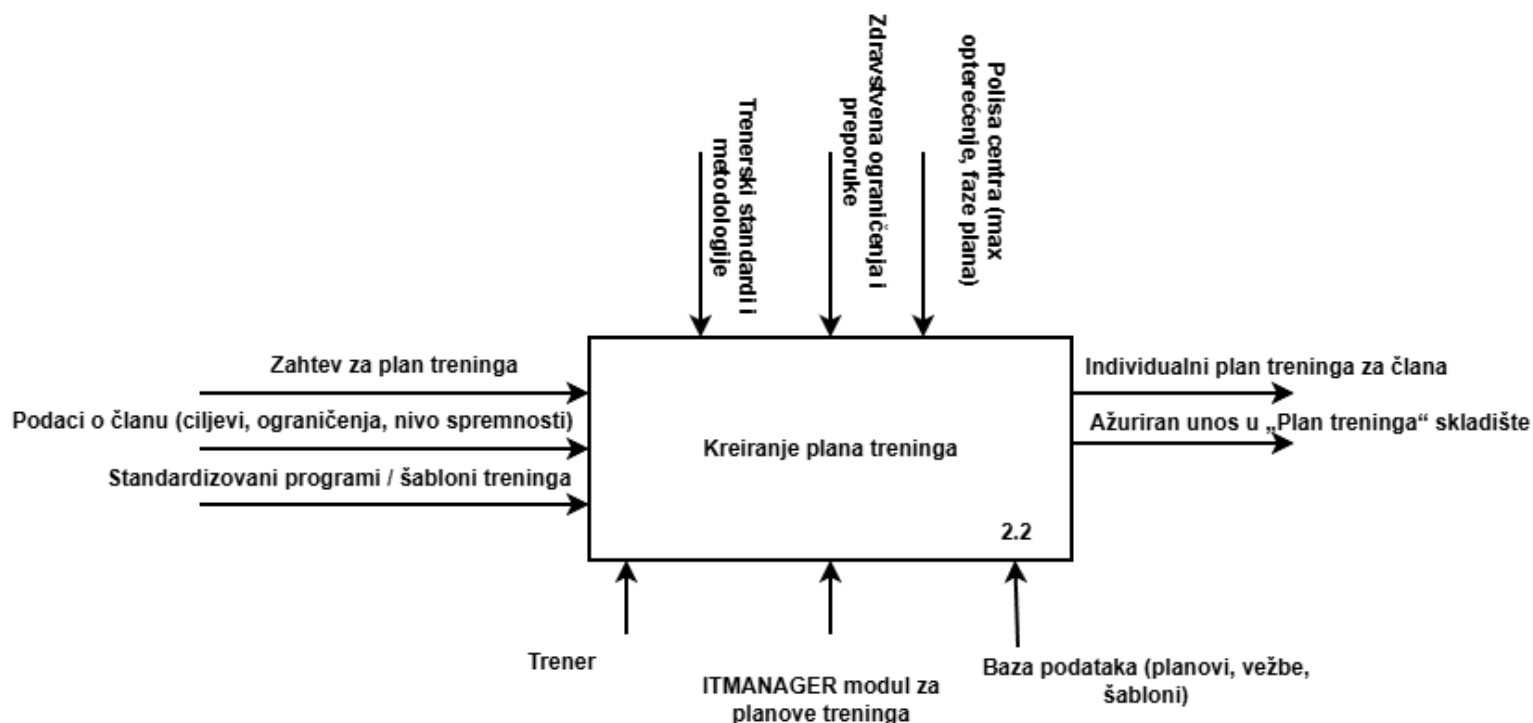


### 3.2 Dekompozicija – Upravljanje članovima

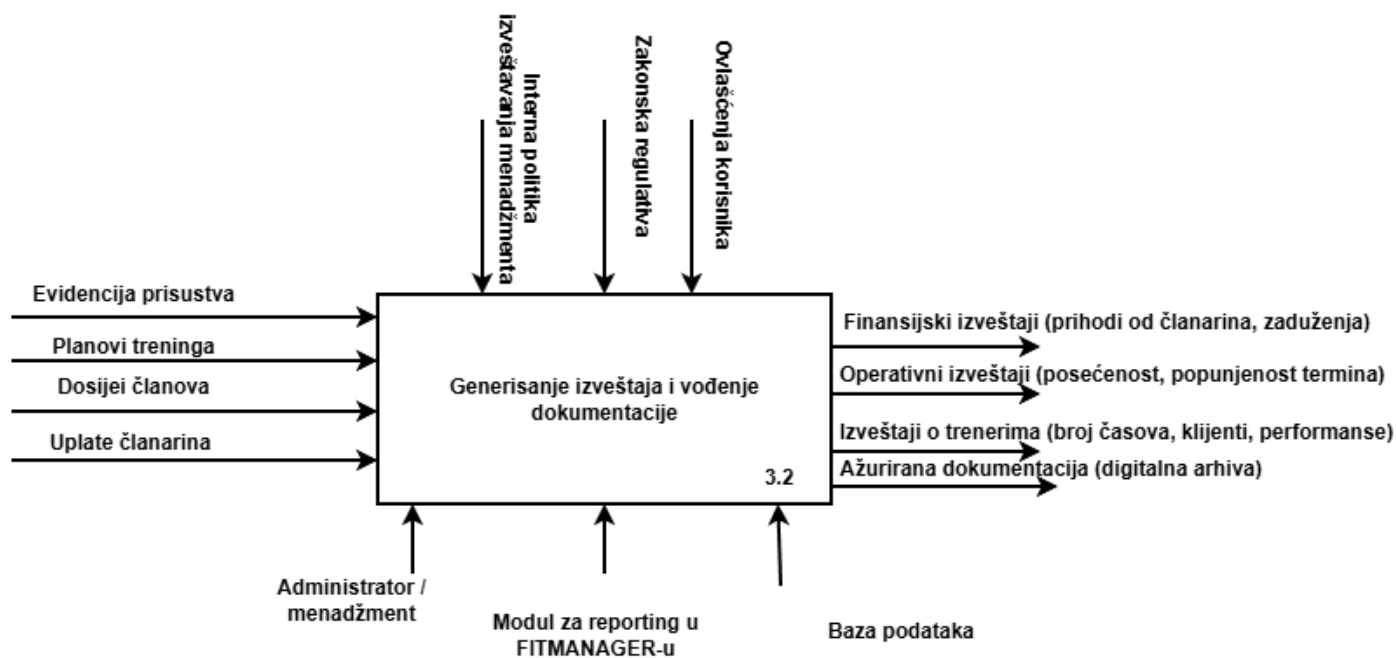
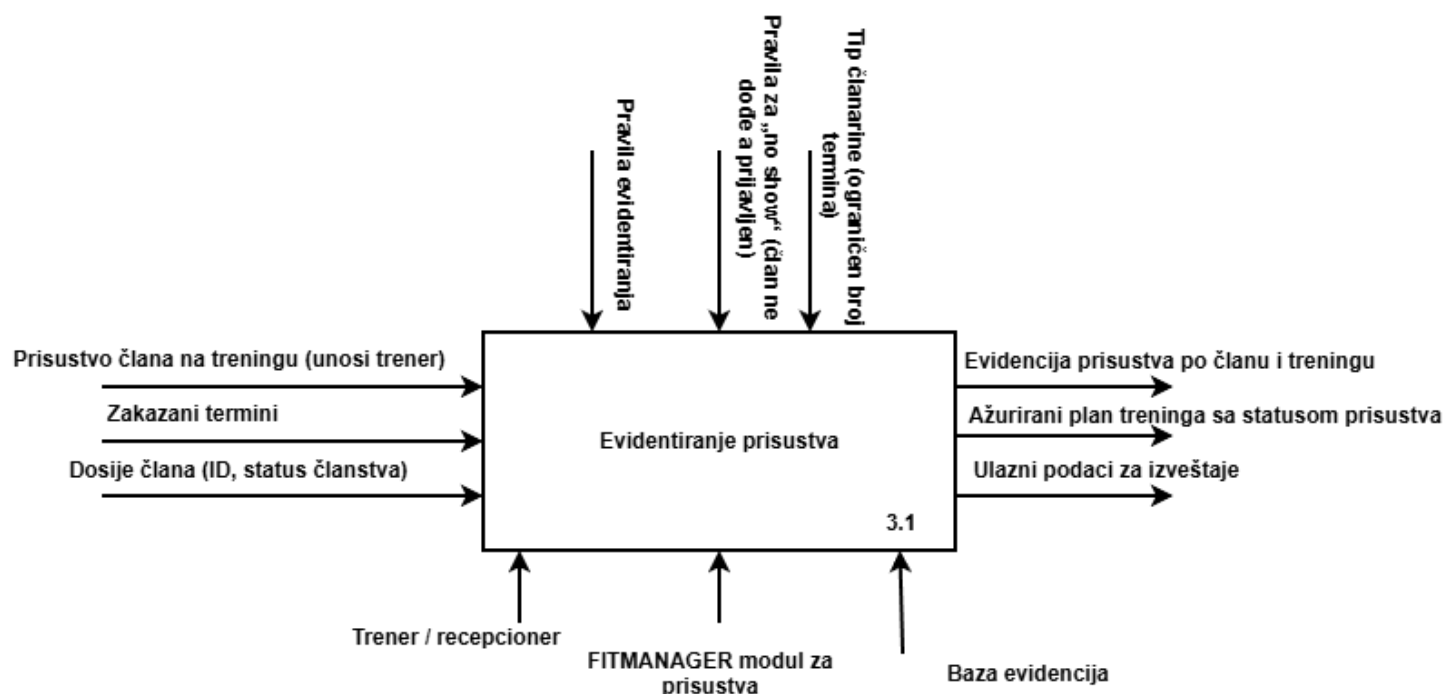




### 3.3 Dekompozicija – Zakazivanje treninga

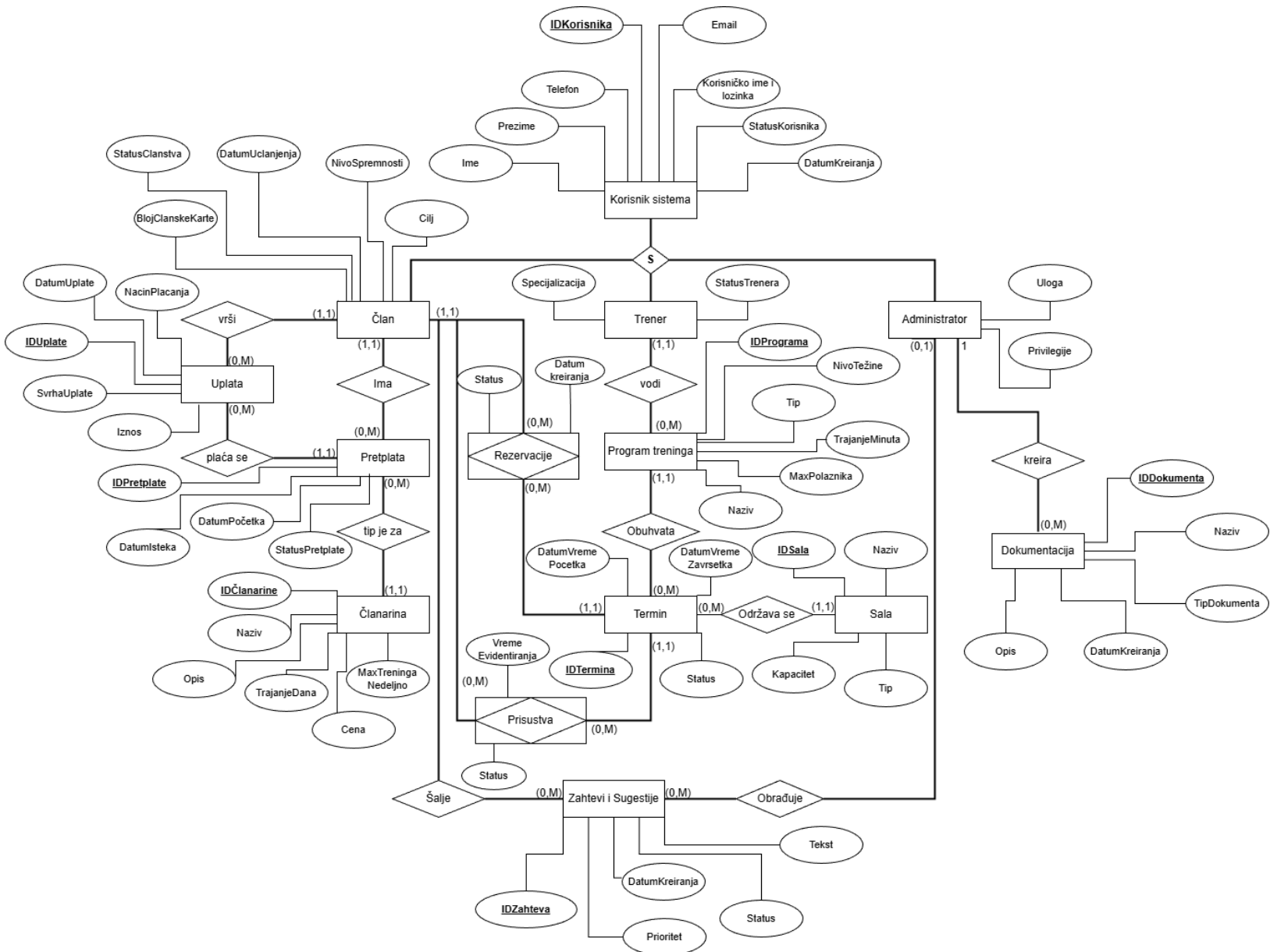


### 3.4 Dekompozicija – Vođenje dokumentacije i izveštaja



## 4. MOV

Model objekata i veza (MOV) primenjen je radi jasnog prikaza strukture podataka i odnosa između entiteta sistema.



## 5. FIGMA

Prototip korisničkog interfejsa sistema FITMANAGER izrađen je u alatu Figma sa ciljem da se vizuelno prikaže način rada sistema i interakcija korisnika sa aplikacijom.

Prikazani ekrani predstavljaju osnovne funkcionalne celine sistema, uključujući početni ekran, zakazivanje treninga, pregled aktivnosti i upravljanje korisničkim podacima.

Link: <https://www.figma.com/design/tJA91UycikT5qH6np7xO22/FITMANAGER-MobileAPP?node-id=0-1&p=f&t=sjS2HSSvKsdqQbXI-0>

