МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ТОМСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»



Инженерная школа ядерных технологий Направление 01.04.02 «Прикладная математика и информатика»

ОТЧЕТ

ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2 «Вёрстка UI. Сохранение состояния. Вариант 1»

по дисциплине:

Программирование мобильных приложений

Исполнитель: студент группы 0ВМ92	Е.В.Петрович Дата сдачи:	
Руководитель:	А. В. Погребной	
доцент,	Дата проверки:	
кандидат технических наук		

Оглавление

Цель работы	2
Задание	2
Общее задание	
Задание варианта 1	
Основная часть	
Заключение	4
Приложение 1	5
Исходный код программы	5
Модуль Lab2Activity	5
Модуль контейнера Lab2Activity	9
Модуль макета activity_lab2	15
Приложение 2	16
Ссылка на проект	16

Цель работы

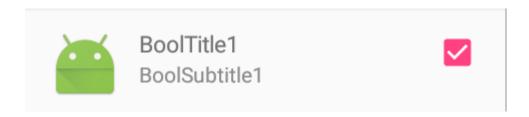
Реализовать описанный интерфейс пользователя и функционал сохранения состояния.

Задание

Общее задание

Ознакомиться с документацией модуля lab2. Реализовать описанный Custom View. Добавить на Activity результат в разных состояниях, либо контролы для изменения этого состояния. Восстановление состояния должно быть корректно обработано.

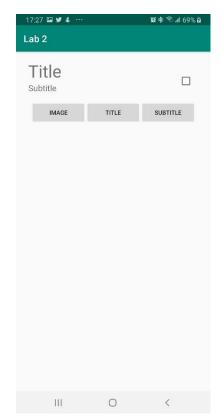
Задание варианта 1



При тапе по любой точке View, CheckBox должен переключаться. У View можно задать картинку, заголовок, подзаголовок и состояние (выбрано или нет). Если картинки нет, текст должен сдвигаться влево. Если подзаголовка нет, заголовок должен быть отцентрирован по вертикали. CheckBox находится в правом верхнем углу с задаваемым отступом справа и сверху. Для вывода картинки используется ImageView. Необходимо добавить несколько картинок разного размера в папку res/drawable для демонстрации результата.

Основная часть

Для изменения картинки и надписей были добавлены кнопки, запускающие соответствующие диалоговые окна. Приложение было запущено на реальном устройстве Samsung Galaxy Note 9. Скриншоты работы представлены на рисунках. Исходный код модулей представлен в Приложении 1. Ссылка на репозиторий проекта на Github представлена в Приложении 2.



Title Subtitle

IMAGE TITLE SUBTITLE

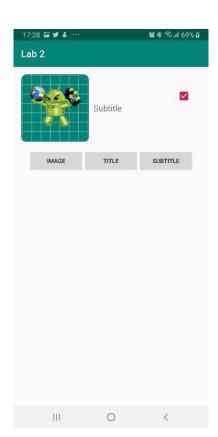


Рис. 1. Стартовый вид экрана

Рис. 2. Экран с добавленной картинкой

Рис. 3. Экран без заголовка

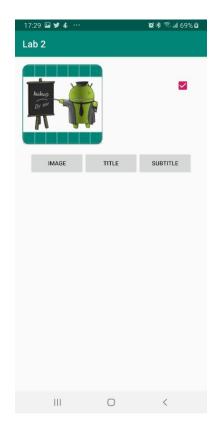


Рис. 4. Экран без надписей

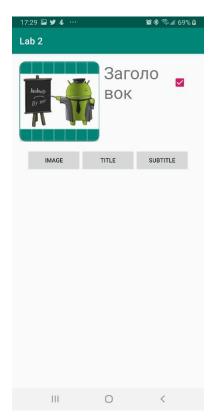


Рис. 5. Экран без подзаголовка



Рис. 6. Экран с картинкой меньшего размера

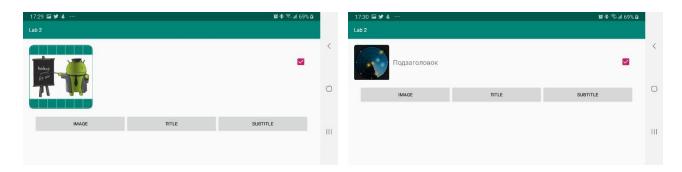


Рис. 7. Повернутый экран

Рис. 8. Повернутый экран с картинкой меньшего размера

Заключение

В работе реализован интерфейс пользователя в соответствии с требованиями, изложенными в задании. Интерфейс также восстанавливается при повороте устройства и при возвращении к рабочему приложению после запуска и работы с другими приложениями. Проект протестирован на реальном устройстве и загружен на сайт «Github».

Приложение 1

Исходный код программы Modyль Lab2Activity

```
package ru.tpu.courses.lab2;
import android.content.Context;
import android.content.DialogInterface;
import android.content.Intent;
import android.graphics.Bitmap;
import android.graphics.BitmapFactory;
import android.os.Bundle;
import android.text.InputType;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import androidx.annotation.NonNull;
import androidx.annotation.Nullable;
import androidx.appcompat.app.AlertDialog;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
//******************
public class Lab2Activity extends AppCompatActivity implements OnClickListener {
  //********************
  public static Intent newIntent(@NonNull Context context) {
    return new Intent(context, Lab2Activity.class);
  }
  //********************
  @Override
  protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    // установка содержимого активности из ресурса макета
    setContentView(R.layout.activity lab2);
    // установка заголовка экрана
    setTitle(getString(R.string.lab2_app_name));
    // Определение кнопок и установка в них слушателя нажатий Lab2Activity
    Button imgBtn = findViewById(R.id.lab2_imageBtn);
    imgBtn.setOnClickListener(this);
    Button titleBtn = findViewById(R.id.lab2_titleBtn);
    titleBtn.setOnClickListener(this);
    Button subtitleBtn = findViewById(R.id.lab2_subtitleBtn);
    subtitleBtn.setOnClickListener(this);
    // восстанавление состояния экрана, если оно до этого было сохранено
```

```
if (savedInstanceState != null) {
    Lab2ViewsContainer lab2ViewsContainer = getViewContainer();
    // Передаем в контейнер Bundle с сохраненным состоянием
    // и контейнер восстанавливает свое состояние сам
    lab2ViewsContainer.setInstanceState(savedInstanceState);
  }
}
//********************
@Override
protected void onSaveInstanceState(@NonNull Bundle instanceState) {
  super.onSaveInstanceState(instanceState);
  // сохранение состояние экрана
  Lab2ViewsContainer lab2ViewsContainer = getViewContainer();
  // Передаем в контейнер Lab2ViewsContainer Bundle instanceState
  // и свое сотояние контейнер сохраняет сам
  lab2ViewsContainer.saveInstanceState(instanceState);
//********************
@Override
public void onClick(View v) {
  // обработка нажатий кнопок
  int id = v.getId();
  if (id == R.id.lab2_imageBtn) {
    // Запуск диалога для установки картинки
    getPictureAndSetToView();
  } else if (id == R.id.lab2_titleBtn) {
    // Запуск диалога для записи заголовка
    getUserStringAndWriteToView(R.string.lab2_title);
  } else if (id == R.id.lab2 subtitleBtn) {
    // Запуск диалога для записи подзаголовка
    getUserStringAndWriteToView(R.string.lab2_subtitle);
  }
}
//********************
protected Lab2ViewsContainer getViewContainer() {
  Lab2ViewsContainer viewContainer = findViewById(R.id.container);
  return viewContainer;
}
//********************
protected void getUserStringAndWriteToView(int strId) {
  // Создание и настройка диалога ввода текста
  AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(this);
  builder.setTitle(getResources().getString(strId));
  // Создание поля для ввода текста
  EditText input = new EditText(this);
```

```
// настройка типа вводимого текста
    input.setInputType(InputType.TYPE_CLASS_TEXT |
InputType.TYPE_TEXT_VARIATION_NORMAL);
    // установка в диалог
    builder.setView(input);
    // Установка кнопки ОК и обработчик ее нажатия
    builder.setPositiveButton("OK", new DialogInterface.OnClickListener() {
       @Override
       public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
         // Получаем введенную строку и записываем в контейнер
         // strId - для определения куда записывать строку - в заголовок или подзаголовок
         Lab2ViewsContainer lab2ViewsContainer = getViewContainer();
         if (strId == R.string.lab2_title) {
           lab2ViewsContainer.setTitle(input.getText().toString());
         } else if (strId == R.string.lab2 subtitle) {
           lab2ViewsContainer.setSubtitle(input.getText().toString());
       }
    });
    // Установка кнопки Cancel и обработчик ее нажатия
    builder.setNegativeButton("Cancel", new DialogInterface.OnClickListener() {
       @Override
      public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
         dialog.cancel();
       }
    });
    // старт диалога
    builder.show();
  }
  //*******************
  protected void getPictureAndSetToView() {
    // R.drawable.class.getField("name_of_the_resource").getInt(getResources())
    // Создание и настройка диалога ввода текста
    AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(this);
    builder.setTitle(getResources().getString(R.string.lab2 image));
    // Создание списка картинок
    final String[] pictureName = {"None", "Andriod", "GPS", "Teacher"};
    // Установка списка картинок и обработчик нажатия
    builder.setItems(pictureName, new DialogInterface.OnClickListener() {
       @Override
       public void onClick(DialogInterface dialog, int item) {
```

```
// Получаем введенную строку и загружаем картинку в контейнер
         Bitmap bitmap;
         bitmap = null;
         switch (item) {
           case 0:
              // пустой битмап
              break;
           case 1: // Andriod
              bitmap = BitmapFactory.decodeResource(getResources(),
R.drawable.android_games);
              break;
           case 2: // GPS
              bitmap = BitmapFactory.decodeResource(getResources(), R.drawable.gps);
           case 3: // Teacher
              bitmap = BitmapFactory.decodeResource(getResources(), R.drawable.teacher);
         Lab2ViewsContainer lab2ViewsContainer = getViewContainer();
         lab2ViewsContainer.setImage(bitmap);
       }
    });
    // Установка кнопки Cancel и обработчик ее нажатия
    builder.setNegativeButton("Cancel", new DialogInterface.OnClickListener() {
       @Override
       public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
         dialog.cancel();
       }
    });
    // старт диалога
    builder.show();
  }
}
```

Модуль контейнера Lab2Activity

```
package ru.tpu.courses.lab2;
import android.content.Context;
import android.content.res.TypedArray;
import android.graphics.Bitmap;
import android.graphics.drawable.BitmapDrawable;
import android.os.Build;
import android.os.Bundle;
import android.util.AttributeSet;
import android.util.TypedValue;
import android.view.Gravity;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.CheckBox;
import android.widget.ImageView;
import android.widget.TextView;
import androidx.annotation.NonNull;
import androidx.annotation.RequiresApi;
import androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout;
import androidx.constraintlayout.widget.ConstraintSet;
//******************
public class Lab2ViewsContainer extends ConstraintLayout implements OnClickListener {
  ImageView imageView;
  TextView titleView;
  TextView subtitleView;
  CheckBox checkBox;
  //********************
  // Этот конструктор используется при создании View в коде.
  @RequiresApi(api = Build.VERSION_CODES.JELLY_BEAN_MR1)
  public Lab2ViewsContainer(Context context) {
    this(context, null);
  //********************
  //Этот конструктор вызывается при создании View из XML.
  @RequiresApi(api = Build.VERSION_CODES.JELLY_BEAN_MR1)
  public Lab2ViewsContainer(Context context, AttributeSet attrs) {
    this(context, attrs, 0);
  //********************
  // Конструктор, вызывается при инфлейте View, когда у View указан дополнительный
стиль.
  @RequiresApi(api = Build.VERSION_CODES.JELLY_BEAN_MR1)
```

```
public Lab2ViewsContainer(Context context, AttributeSet attrs, int defStyleAttr) {
    super(context, attrs, defStyleAttr);
    // Свои атрибуты описываются в файле res/values/attrs.xml
    // Эта строчка объединяет возможные применённые к View стили
    TypedArray a = context.obtainStyledAttributes(attrs, R.styleable.Lab2ViewsContainer,
defStyleAttr, 0);
    // Полученный TypedArray необходимо обязательно очистить.
    a.recycle();
    // создание imageView для отображения картинки
    imageView = new ImageView(getContext());
    // генерируем и присваиваем id
    imageView.setId(View.generateViewId());
    // установка пустого bitmap
    Bitmap bitmap = null;
    imageView.setImageBitmap(bitmap);
    imageView.setVisibility(View.GONE);
    addView(imageView);
    // создание textView для отображения заголовка
    titleView = new TextView(getContext());
    titleView.setId(View.generateViewId());
    titleView.setGravity(Gravity.LEFT | Gravity.CENTER_VERTICAL);
    titleView.setLayoutParams(new LayoutParams(LayoutParams.WRAP CONTENT,
LayoutParams.WRAP_CONTENT));
    titleView.setTextSize(TypedValue.COMPLEX UNIT PX,
getResources().getDimensionPixelSize(R.dimen.lab2_title_size));
    titleView.setText(getResources().getString(R.string.lab2 title));
    addView(titleView);
    subtitleView = new TextView(getContext());
    subtitleView.setId(View.generateViewId());
    subtitleView.setGravity(Gravity.LEFT | Gravity.CENTER_VERTICAL);
    subtitleView.setLayoutParams(new LayoutParams(LayoutParams.WRAP CONTENT,
LayoutParams.WRAP_CONTENT));
    subtitleView.setTextSize(TypedValue.COMPLEX_UNIT_PX,
getResources().getDimensionPixelSize(R.dimen.lab2_subtitle_size));
    subtitleView.setText(getResources().getString(R.string.lab2 subtitle));
    addView(subtitleView);
    checkBox = new CheckBox(getContext());
    checkBox.setId(View.generateViewId());
    addView(checkBox);
    // установка всем view "слушателя кликов" - класса Lab2ViewsContainer
    // для переключения checkBox при клике по любому месту всего объекта класса
Lab2ViewsContainer
```

```
imageView.setOnClickListener(this);
    titleView.setOnClickListener(this);
    subtitleView.setOnClickListener(this);
    setOnClickListener(this);
    // размещение всех view на макете
    adjustViews();
  //********************
  @Override
  public void onClick(View v) {
    // переключение checkBox на противоположное
    checkBox.setChecked(!checkBox.isChecked());
  }
  //*******************
  public void setInstanceState(@NonNull Bundle savedInstanceState) {
    // восстановление состояний всех view
    Bitmap bitmap =
savedInstanceState.getParcelable(getResources().getString(R.string.lab2_image));
    setImage(bitmap);
    setTitle(savedInstanceState.getString(getResources().getString(R.string.lab2_title)));
    setSubtitle(savedInstanceState.getString(getResources().getString(R.string.lab2_subtitle)));
checkBox.setChecked(savedInstanceState.getBoolean(getResources().getString(R.string.lab2_check
box)));
    adjustViews();
  //********************
  public void saveInstanceState(@NonNull Bundle outState) {
    // сохранение состояний всех view
    Bitmap bitmap = ((BitmapDrawable) imageView.getDrawable()).getBitmap();
    outState.putParcelable(getResources().getString(R.string.lab2_image), bitmap);
    outState.putCharSequence(getResources().getString(R.string.lab2_title), titleView.getText());
    outState.putCharSequence(getResources().getString(R.string.lab2_subtitle),
subtitleView.getText());
    outState.putBoolean(getResources().getString(R.string.lab2_checkbox),
checkBox.isChecked());
  }
  //********************
  public void adjustViews() {
    // горизонтальное расстояние между view
    int padding = getResources().getDimensionPixelOffset(R.dimen.lab2_view_padding);
    // набор настроек для макета ConstraintLayout
    ConstraintSet set = new ConstraintSet();
    set.clone(this);
```

```
// imageView
  // привязка в левый верхний угол макета
  set.connect(imageView.getId(), ConstraintSet.LEFT,
      R.id.container, ConstraintSet.LEFT);
  set.connect(imageView.getId(), ConstraintSet.TOP,
      R.id.container, ConstraintSet.TOP);
  // checkBox
  // привязка в правый верхний угол макета
  // с отступами по вертикали и горизонтали
  // значения отступов - в ресурсах dimens
  set.connect(checkBox.getId(), ConstraintSet.RIGHT,
      R.id.container, ConstraintSet.RIGHT,
      getResources().getDimensionPixelOffset(R.dimen.lab2 checkBox h margin));
  set.connect(checkBox.getId(), ConstraintSet.TOP,
      R.id.container, ConstraintSet.TOP,
      getResources().getDimensionPixelOffset(R.dimen.lab2_checkBox_v_margin));
  // titleView
  // привязка левого края к правому краю картинки
  // правого края к checkBox
  // в ширину titleView занимает всё свободное место от картинки до checkBox
  set.connect(titleView.getId(), ConstraintSet.LEFT,
      imageView.getId(), ConstraintSet.RIGHT, padding);
  set.connect(titleView.getId(), ConstraintSet.TOP,
      R.id.container, ConstraintSet.TOP);
  set.connect(titleView.getId(), ConstraintSet.RIGHT,
      checkBox.getId(), ConstraintSet.LEFT, padding);
  set.constrainWidth(titleView.getId(), ConstraintSet.MATCH CONSTRAINT);
  // subtitle view
  // привязка левого края к правому краю картинки
  // правого края к checkBox
  // в ширину titleView занимает всё свободное место от картинки до checkBox
  set.connect(subtitleView.getId(), ConstraintSet.LEFT,
      imageView.getId(), ConstraintSet.RIGHT, padding);
  set.connect(subtitleView.getId(), ConstraintSet.RIGHT,
      checkBox.getId(), ConstraintSet.LEFT, padding);
  set.constrainWidth(subtitleView.getId(), ConstraintSet.MATCH_CONSTRAINT);
  // применение настроек к макету
  set.applyTo(this);
  adjustSubtitleView();
//********************
protected void adjustSubtitleView() {
  // набор настроек для макета ConstraintLayout
  ConstraintSet set = new ConstraintSet();
  set.clone(this);
```

}

```
if ((titleView.getVisibility() == View.GONE) &
      (subtitleView.getVisibility() != View.GONE)) {
    // привязка центра textView подзаголовка к центру контейнера по вертикали
    set.clear(subtitleView.getId(), ConstraintSet.TOP);
    set.clear(subtitleView.getId(), ConstraintSet.BOTTOM);
    set.connect(subtitleView.getId(), ConstraintSet.TOP,
        R.id.container, ConstraintSet.TOP);
    set.connect(subtitleView.getId(), ConstraintSet.BOTTOM,
        R.id.container, ConstraintSet.BOTTOM);
  } else {
    // привязка верхнего края textView подзаголовка к нижнему краю textView заголовка
    set.clear(subtitleView.getId(), ConstraintSet.TOP);
    set.clear(subtitleView.getId(), ConstraintSet.BOTTOM);
    set.connect(subtitleView.getId(), ConstraintSet.TOP,
        titleView.getId(), ConstraintSet.BOTTOM);
  }
  // применение настроек к макету
  set.applyTo(this);
}
//********************
// установка картинки
public void setImage(Bitmap bitmap) {
  imageView.setImageBitmap(bitmap);
  if (bitmap == null) {
    imageView.setVisibility(View.GONE);
  } else {
    imageView.setVisibility(View.VISIBLE);
  adjustSubtitleView();
//********************
// установка заголовка
public void setTitle(String title) {
  if (titleView.getText().toString() != title) {
    titleView.setText(title);
    if (title.isEmpty()) {
      // при пустой строке titleView удаляется с макета и не занимает места
      titleView.setVisibility(View.GONE);
      titleView.setVisibility(View.VISIBLE);
    adjustSubtitleView();
//*********************************
// установка подзаголовка
```

Модуль макета activity_lab2

</LinearLayout>

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
  android:id="@+id/activity_lab2_mainLayout"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout height="match parent"
  android:orientation="vertical"
  android:padding="16dp">
  <!-- Lab2ViewsContainer - класс, содержащий все view-->
  <ru.tpu.courses.lab2.Lab2ViewsContainer</p>
    android:id="@+id/container"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical" />
  <LinearLayout
    android:id="@+id/activity_lab2_btnLayout"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="bottom"
    android:orientation="horizontal"
    android:padding="16dp">
    <Button
       android:id="@+id/lab2 imageBtn"
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_weight="1"
       android:text="@string/lab2_image"/>
    <Button
       android:id="@+id/lab2_titleBtn"
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_weight="1"
       android:text="@string/lab2_title"/>
    <Button
       android:id="@+id/lab2_subtitleBtn"
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_weight="1"
       android:text="@string/lab2_subtitle"/>
  </LinearLayout>
```

Приложение 2

Ссылка на проект https://github.com/petrovicheugene/MobAppLabs.git