Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики» (СибГУТИ)

Факультет информатики и вычислительной техники Кафедра прикладной математики и кибернетики Визуальное программирование и человеко-машинное взаимодействие

> ОТЧЕТ ПО РГР НА ТЕМУ «РЕГБИ» Вариант - 19

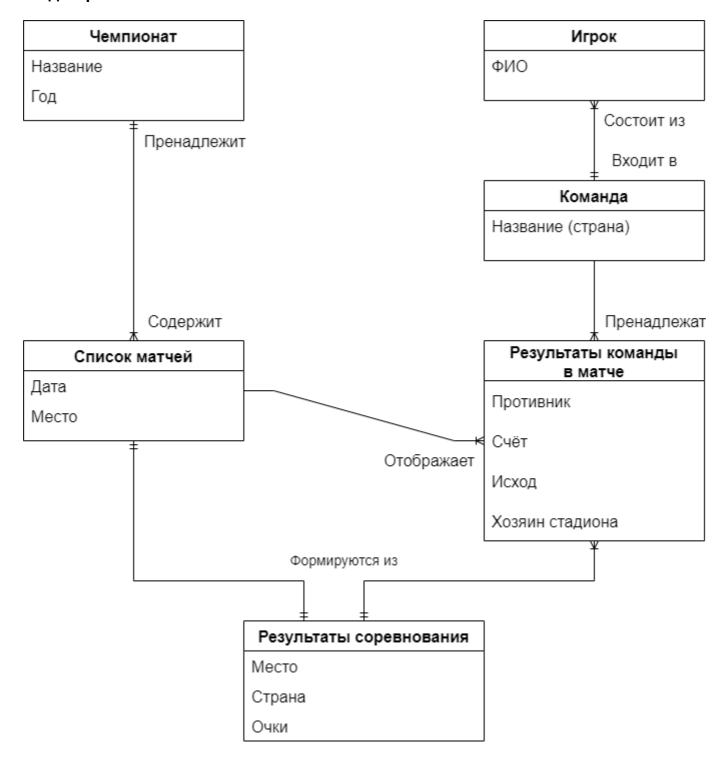
> > Выполнил: студент гр. ИП-014 Петровский Владислав Евгеньевич

Проверил: преподаватель Милешко Антон Владимирович

Предметная область:

- 1. Чемпионат
 - 1.1. Турнирная сетка
 - 1.2.Список команд
 - 1.2.1. Игроки
 - 1.2.2. История матчей
 - 1.3. Место и время проведения
 - 1.3.1. Хозяева стадиона
 - 1.3.2. Расписание матчей.

ER-диаграмма:



Реляционная модель

- 1. championships
 - 1.1. id (INTEGER) Первичный ключ
 - 1.2. name (STRING)
 - 1.3. year (INTEGER)
- 2. championships results
 - 2.1. championship_id (INTEGER) Внешний ключ
 - 2.2. 1st (INTEGER) Внешний ключ
 - 2.3. points 1 (INTEGER)
 - 2.4. 2nd (INTEGER) Внешний ключ
 - 2.5. points 2 (INTEGER)
 - 2.6. 3rd (INTEGER) Внешний ключ
 - 2.7. points 3 (INTEGER)
- 3. matches
 - 3.1. id (INTEGER) Первичный ключ
 - 3.2. championship_id (INTEGER) Внешний ключ
 - 3.3. date (STRING)
 - 3.4. place (STRING)
- 4. matches results
 - 4.1. id (INTEGER) Первичный ключ
 - 4.2. match id (INTEGER) Внешний ключ
 - 4.3. team_1_id (INTEGER) Внешний ключ
 - 4.4. team 2 id (INTEGER) Внешний ключ
 - 4.5. team 1 points (INTEGER)
 - 4.6. team_2_points (INTEGER)
 - 4.7. result (STRING)
 - 4.8. link to place (STRING)
- 5. teams
 - 5.1. id (INTEGER) Первичный ключ
 - 5.2. country (STRING)
- 6. players
 - 6.1. id (INTEGER) Первичный ключ
 - 6.2. team id (INTEGER) Внешний ключ
 - 6.3. name (STRING)

