

Lekce 2: Taxonomie počítačových sítí

Jiří Peterka

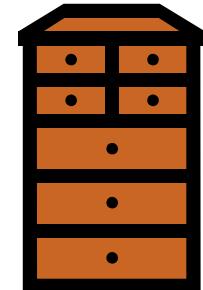
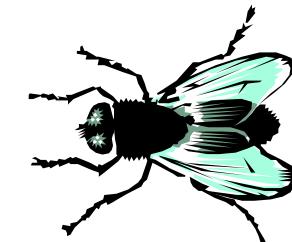
co je „taxonomie“?

- **taxonomie = klasifikace, „škatulkování“, rozdělování**

- původně: v biologii
- zde: pro počítačové sítě
 - chceme vědět
 - jaké existují druhy počítačových sítí
 - v čem se liší, co je pro ně charakteristické
 -
 - pomůže nám to k pochopení toho, co počítačové sítě jsou

- **kritéria taxonomie**

- **nemusí být exaktně definována,**
 - ani výsledné kategorie („škatulky“) nemusí být přesně vymezeny, hranice mezi nimi nemusí být ostré
 - s časem, s vývojem technologií, potřeb uživatelů atd. se mění
 - konkrétní klasifikace může mít i subjektivní složku
 - rozdelení záleží na tom, kdo ho dělá
- **nemusí být vzájemně disjunktní!**
 - výsledné „škatulky“, představující dělení podle různých kritérií, se mohou vzájemně prolínat
 - jedna a tatáž síť může patřit do různých „škatulek“ současně (při uvážení různých kritérií)



příklady kritérií

- **podle způsobu fungování:**
 - distribuční sítě vs. sítě s přepojováním
 - sítě s přepojováním okruhů
 - sítě s přepojováním paketů
- **podle "původu":**
 - telekomunikační sítě, počítačové sítě, terminálové sítě,
- **podle účelu (sítě světa spojů):**
 - transportní sítě (páteřní sítě), přístupové sítě
- **podle dosahu (sítě světa počítačů):**
 - sítě LAN, WAN, MAN, PAN
 - sítě WLAN, WWAN, WMAN, WPAN
- **podle architektury sítě**
 - TCP/IP sítě, sítě ISO/OSI, sítě SNA,
- **podle vlastnických vztahů k síti**
 - privátní sítě, veřejné sítě, virtuální privátní sítě (VPN)
- **podle způsobu použití**
 - intranet, extranet
- **podle míry mobility**
 - pevné sítě, mobilní sítě,
 - sítě s plnou podporou mobility,
 - sítě s podporou nomadicity
- **podle použitého přenosového média**
 - drátové sítě, optické sítě, bezdrátové sítě
- **podle topologie:**
 - sítě se systematickou topologií
 - strom, kruh, sběrnice, ...
 - sítě s nesystematickou topologií,
 - ad-hoc sítě

distribuční sítě

- **distribuční síť**

- anglicky: broadcast network

- **distribuuje stejný obsah (analogový signál, digitální data) všem příjemcům**

- distribuce, angl. broadcasting

- broadcast, vše směrové vysílání
 - přenos typu „1:všem“ (ne 1:1)

- **příklady:**

- sítě pro distribuci TV a R vysílání
 - satelitní, terestrické, kabelové

- **technologie digitálních distribučních sítí:**

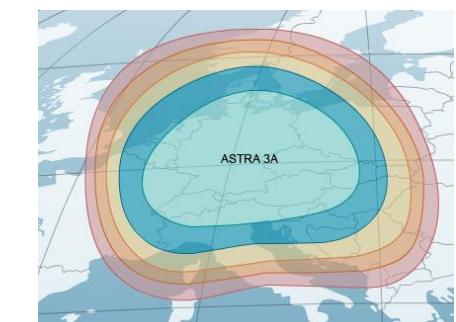
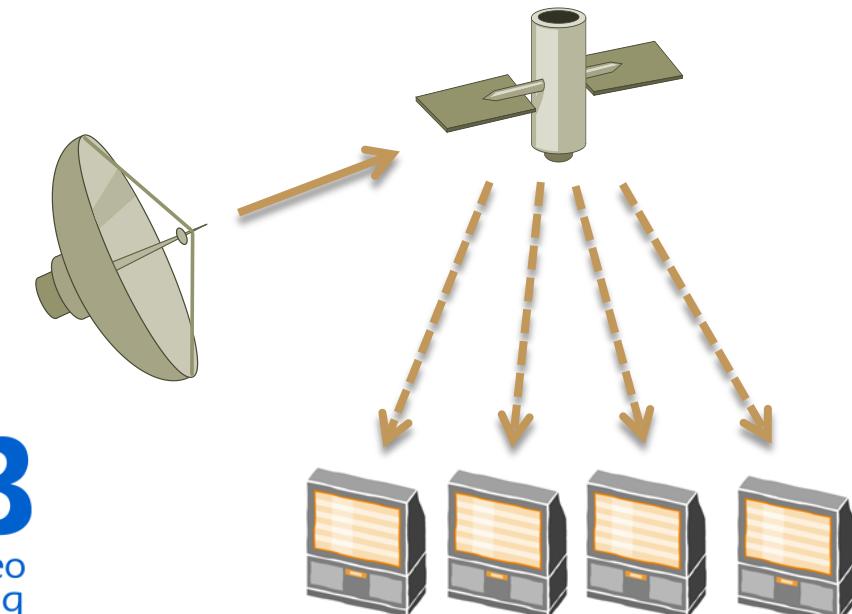
- DVB (Digital Video Broadcasting)

- DVB-T (terestrické TV vysílání)
 - DVB-S (satelitní TV vysílání)
 - DVB-C (kabelové TV vysílání)
 - DVB-H (TV vysílání pro mobily/handheld)

- **DAB (Digital Audio Broadcasting, jen R vysílání)**

- S-DMB, T-DMB (Digital Media Broadcasting, TV a R)

-

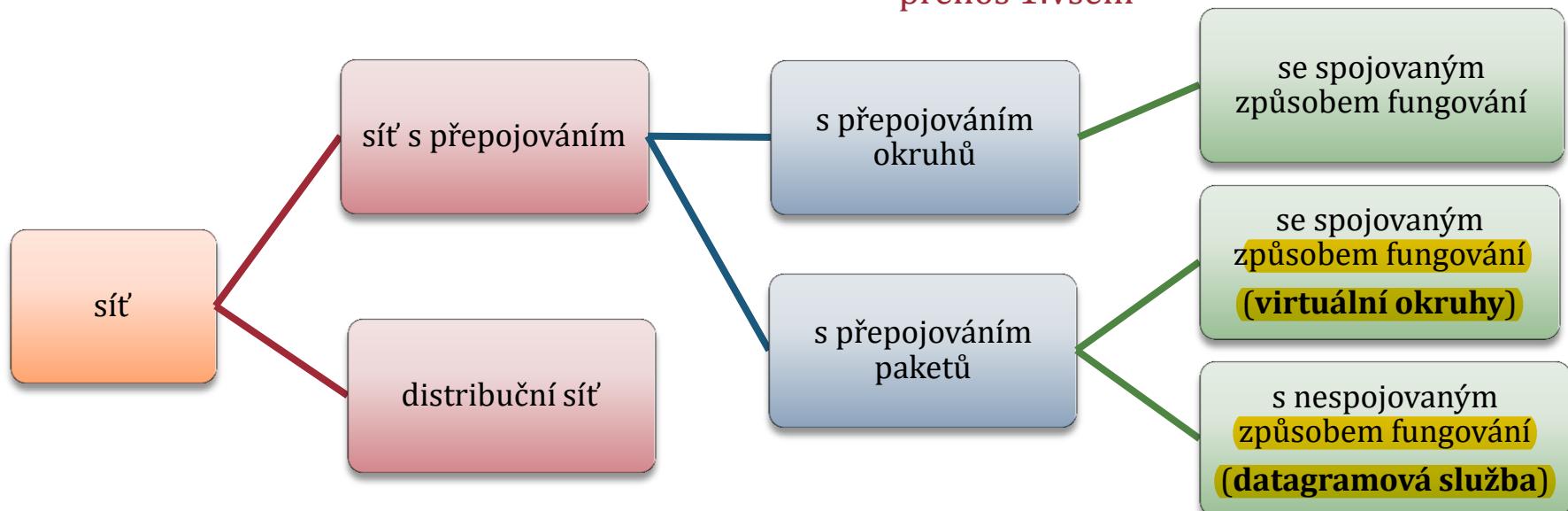


sítě s přepojováním

- **sítě s přepojováním**

- anglicky: switched network
- společné označení pro sítě s přepojováním okruhů i přepojováním paketů
 - provádí cílené „přepojování“ (switching)
 - tak, aby se přenášený obsah dostal cíleně (právě a pouze) ke svému příjemci
 - důsledek: jde o přenos 1:1, unicast
 - od 1 odesilatele k 1 příjemci
 - forma přepojování:
 - přepojování okruhů
 - přepojování paketů

- **jde o alternativu k distribuční síti**
 - která zajišťuje distribuci (broadcasting)
 - přenos 1:všem

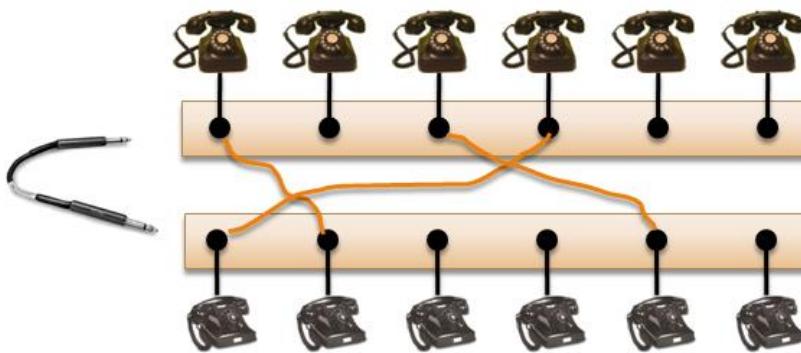


sítě s přepojováním okruhů a paketů

- **připomenutí:**

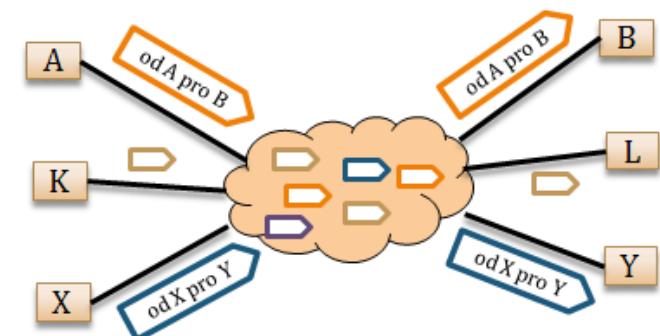
- **sítě s přepojováním okruhů:**

- přepojují se přenosové okruhy
- fungují pouze spojovaně
 - navazuje se spojení
 - výsledkem je souvislý přenosový okruh s vyhrazenou přenosovou kapacitou
 - hledání vhodné cesty probíhá právě jednou
 - na začátku, při navazování spojení
 - všechna data se přenáší stejnou cestou
 - po přenosovém okruhu
- přenos může být proudový nebo blokový



- **sítě s přepojováním paketů**

- přepojují se bloky dat (pakety)
- mohou fungovat spojovaně
 - jako **virtuální okruhy**
 - spojení se navazuje a ukončuje
 - hledání vhodné cesty se provádí právě jednou, při navazování spojení
 - obdoba přepojování okruhů, ale jen virtuálně, bez vyhrazování kapacity
- mohou fungovat nespojovaně
 - jako **datagramová služba**
 - spojení se nenavazuje
 - rozhodnutí o dalším směru (v rámci cesty k cíli) se provádí pokaždé znova, pro každý blok dat a v každém přestupním uzlu



telekomunikační a datové sítě

paradigma: „chytrá síť, hloupé uzly“



• telekomunikační sítě

- jsou jednoúčelové, šité na míru konkrétnímu účelu
 - poskytování jedné konkrétní služby
 - např. telefonování, šíření TV a R vysílání
- tomu odpovídá i způsob fungování
 - obvykle: garantovaný
 - mohou být analogové i digitální
 - příklady:
 - telefonní síť (pevná i mobilní)
 - slouží potřebám telefonování
 - jde o síť s přepojováním (okruhů)
 - vysílací síť (pro TV nebo R)
 - slouží potřebám TV a R vysílání
 - jde o distribuční síť

• datové sítě

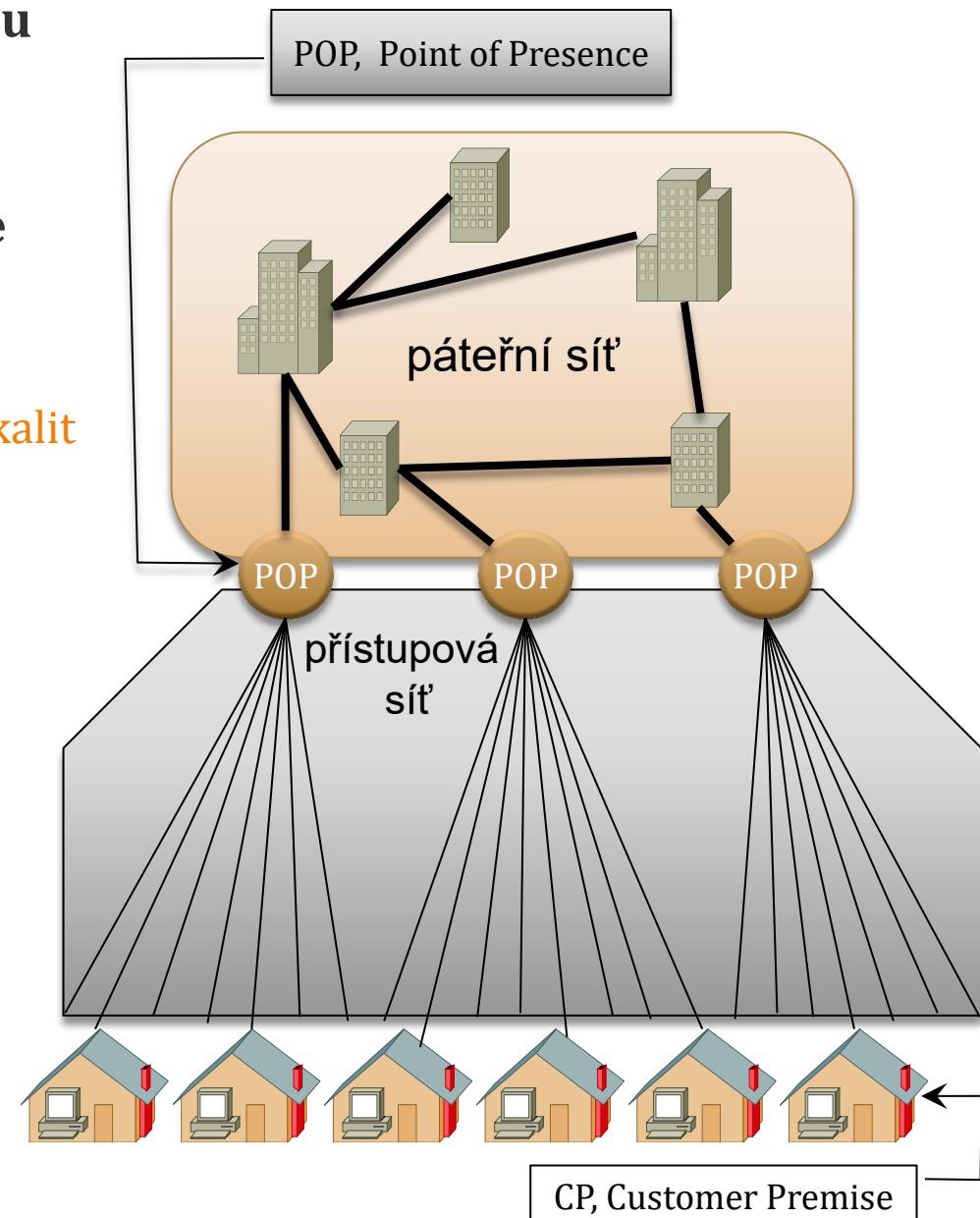
- pouze přenáší data, neřeší účel dat
 - nezajímá je / nezkoumají, které službě data patří
- fungují „nezávisle“
 - na druhu / účelu přenášených dat
- obvykle:
 - na principu přepojování paketů
 - stylem Best Effort
 - negarantovaně
 - spojovaně i nespojovaně
 - záleží na síti
 - spolehlivě i nespolehlivě
 - záleží na síti
- příklady:
 - IP síť, síť ATM, Frame Relay,

paradigma: „hloupá síť, chytré uzly“



telekomunikační sítě

- jsou charakteristické svou typickou vnitřní strukturou
 - mají dvě hlavní části
- páteřní část (páteřní síť, backbone network)
 - někdy též: transportní síť
 - propojuje několik málo centrálních lokalit
 - obvykle na větší vzdálenost
 - obvykle pomocí optiky
- přístupovou část (přístupovou síť, access network)
 - "rozvádí" síť ke koncovým uživatelům
 - spojuje:
 - POP (Point of Presence), kde končí ("vystupuje") páteřní síť
 - CP (Customer Premises), kde se vyskytuje (potenciální) zákazník
 - CPE, Customer Premises Equipment: vybavení na straně zákazníka



páteřní sítě

- páteřní části (páteřní sítě) mají jak telekomunikační sítě, tak i datové sítě
 - svou páteřní síť (dnes: páteřní sítě) má i celosvětový Internet
 - zárodečná síť ARPANET byla jeho první páteřní sítí
 - v praxi: nebývá (až tak velký) problém s jejich kapacitou
 - připomenutí: propojují relativně malý počet lokalit, dá se realizovat optikou

paradigma: „chytrá síť, hloupé uzly“



- páteřní části telekomunikačních sítí:
 - jsou „chytré“
 - obsahují technologie, sloužící k poskytování konkrétních služeb
 - například: telefonní ústředny, brány do jiných telekomunikačních sítí
 - mohou fungovat na principu přepojování okruhů i na principu přepojování paketů, a to současně !
 - pevné části mobilních sítí 3G/UMTS, ale i GSM/GPRS
- páteřní části datových sítí:
 - jsou „hloupé“
 - jsou především transportní
 - neslouží k poskytování „uživatelsky orientovaných“ služeb
 - pouze k transportu dat
 - fungují (obvykle) jen na principu přepojování paketů
 - například: Internet

paradigma: „hloupá síť, chytré uzly“



příklad: pevná telefonní síť

- dnes: síť O2 Czech Republic

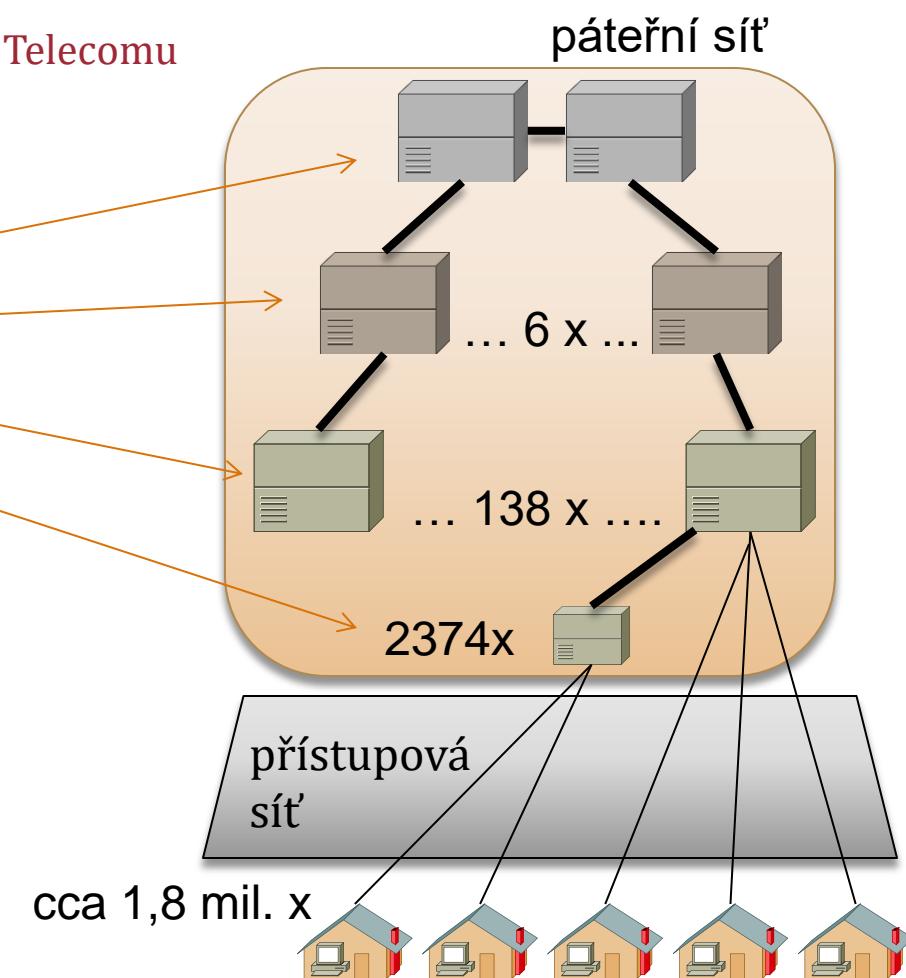
- budována postupně
 - SPT (Správa pošt a telekomunikací), SPT Telecom, Český Telecom, Telefónica, O2
- největší rozvoj po roce 1994
 - po vstupu strategického partnera do SPT Telecomu

- páteřní část telefonní sítě

- propojuje telefonní ústředny
 - 2 mezinárodní ústředny
 - 6 tranzitních ústředen
 - 138 řídících ústředen (HOST)
 - 2374 předsunutých ústředen
 - jednotek RSU
 - Remote Subscriber Unit

- přístupová část telefonní sítě

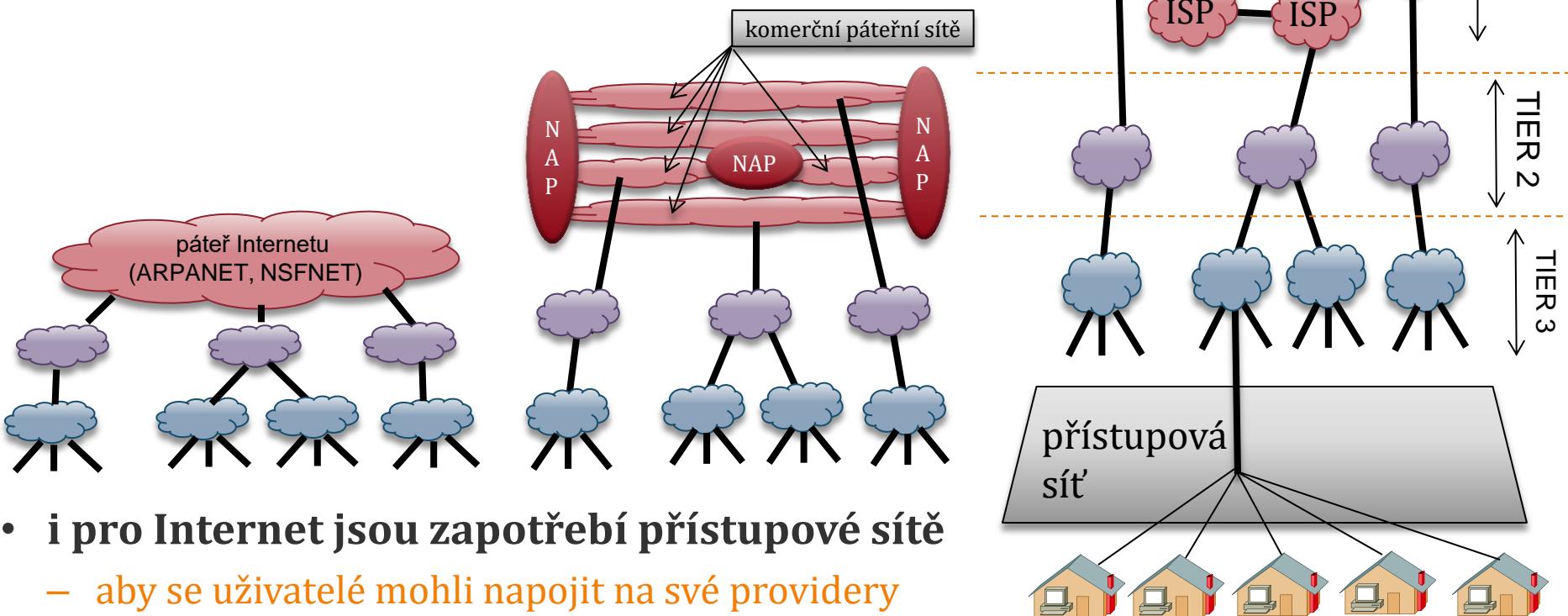
- je celoplošná
 - pokrývá celé území ČR
- je tvořena místními smyčkami
 - metalické kably (kroucená dvoulinka)



příklad: páteřní sítě Internetu

- i celosvětový Internet má svou páteřní část (páteřní síť)

- původně: měl jen 1 páteřní síť
 - nejprve: zárodečný ARPANET, financovali vojáci (vojenská grantová agentura ARPA)
 - později: síť NSFNET, financovala civilní grantová agentura MSFNET
- později: více komerčních páteřních sítí
 - které si vzájemně konkurují
- dnes: soustava sítí tzv. Tier 1 providerů
 - propojených přes peeringové body IXP



- i pro Internet jsou zapotřebí přístupové sítě
 - aby se uživatelé mohli napojit na své providery

(pevné) přístupové sítě

- musí být velmi "husté"
 - musí vést do velkého počtu míst, kde se vyskytují (rezidenční) zákazníci
 - do bytů, kanceláří, učeben atd.



- budují se „dopředu“

- nejprve se musí vybudovat tak, aby vedly ke všem (potenciálním) zákazníkům
- teprve pak je možné začít nabízet jejich prostřednictvím služby zákazníkům
 - někteří se rozhodnou služby využívat – stávají se aktivními zákazníky

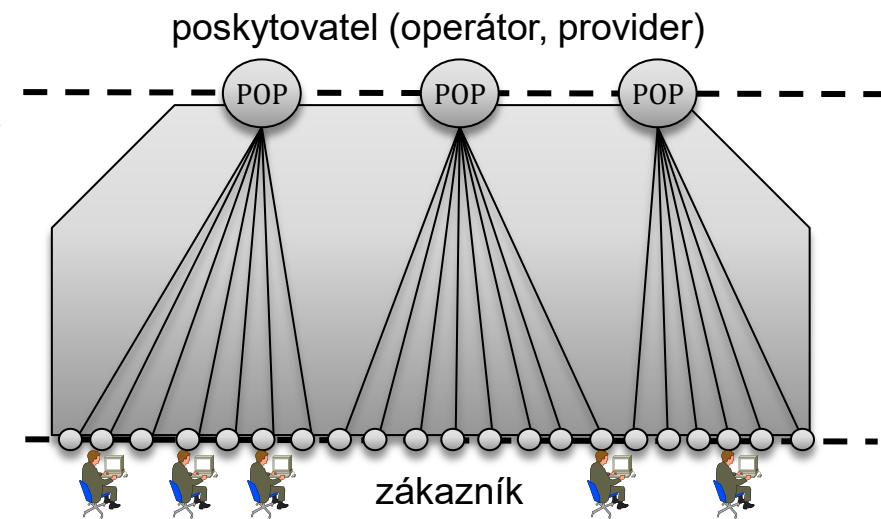
- musí překonávat veřejné prostory

- při jejich budování se musí rozkopávat chodníky, ulice, silnice, ...
- je to drahé a komplikované
 - dnes cca **85%** všech nákladů jde na „zemní práce“ !!!



- důsledek:

- když už se nějaká nová (pevná) přístupová síť buduje, je optická
 - protože optika má největší přenosový potenciál
- nová síť se předimenzovává
 - pokládá se více kabelů než je potřeba
 - pokládají se tzv. chráničky (kabelovody)



poslední míle, první míle

- **poslední míle**

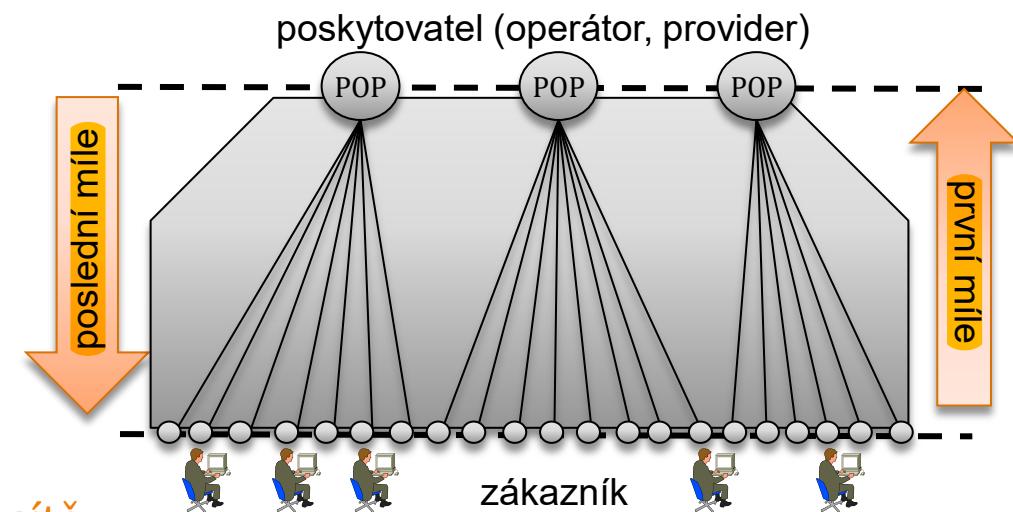
- je úsek mezi body POP (na páteřní síti) a místy CP (místem výskytu zákazníka)
- při pohledu poskytovatele !
 - při pohledu z páteřní sítě – jde o poslední úsek na cestě k zákazníkovi
- jde o vzdálenost v řádu jednotek kilometrů

- **první míle**

- jde o stejný úsek, ale „z pohledu zákazníka“
 - pak jde o první úsek na cestě k poskytovateli

- **možné řešení „překlenutí“**

- vybudování nové (pevné) přístupové sítě
 - **velmi ekonomicky (i jinak) náročné**
 - hlavně kvůli „zemním“ pracím, na které dnes jde až 85% všech nákladů
 - nejasné regulační aspekty
- bezdrátové řešení
- využití nějaké již existující infrastruktury
 - „překryvné“ přístupové sítě



bude vlastník sítě povinen
otevřít ji i své konkurenci?

přístupové sítě

- pokud se dnes buduje skutečně nová přístupová síť, je obvykle:**

- bezdrátová, nebo
- optická

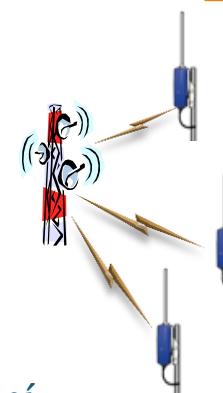
- bezdrátové přístupové sítě:**

- jsou výhodné v tom, že nevyžadují (velké) zemní práce
- jsou nevýhodné v tom, že vyžadují vhodné frekvence
 - v licenčních pásmech
 - je jich nedostatek, jsou drahé
 - nebo bezlicenčních pásmech
 - většinou již zaplněné, možnost rušení
- možnosti (co do mobility):
 - s plnou podporou mobility
 - lze komunikovat i za pohybu
 - jen nomadicita
 - nelze komunikovat za pohybu
 - bez podpory mobility
 - jen bezdrátová náhrada pevné sítě

- možnosti (co do principu fungování)
 - na principu P-M (Point-to-MultiPoint)
 - na principu P-P (Point-to-Point)

- příklady**

- na **principu P-M**
 - mobilní sítě
 - GSM, CDMA, 3G/UMTS, LTE,
 - sítě FWA (Fixed Wireless Access)
 - různé technologie (vč. WiMAX)
 - v ČR též: Wi-Fi sítě
 - i když k tomu Wi-Fi není určeno
- na **principu P-P**
 - Point-to-Point
 - vlastně dvoubodový spoj
 - WLL (Wireless Local Loop)

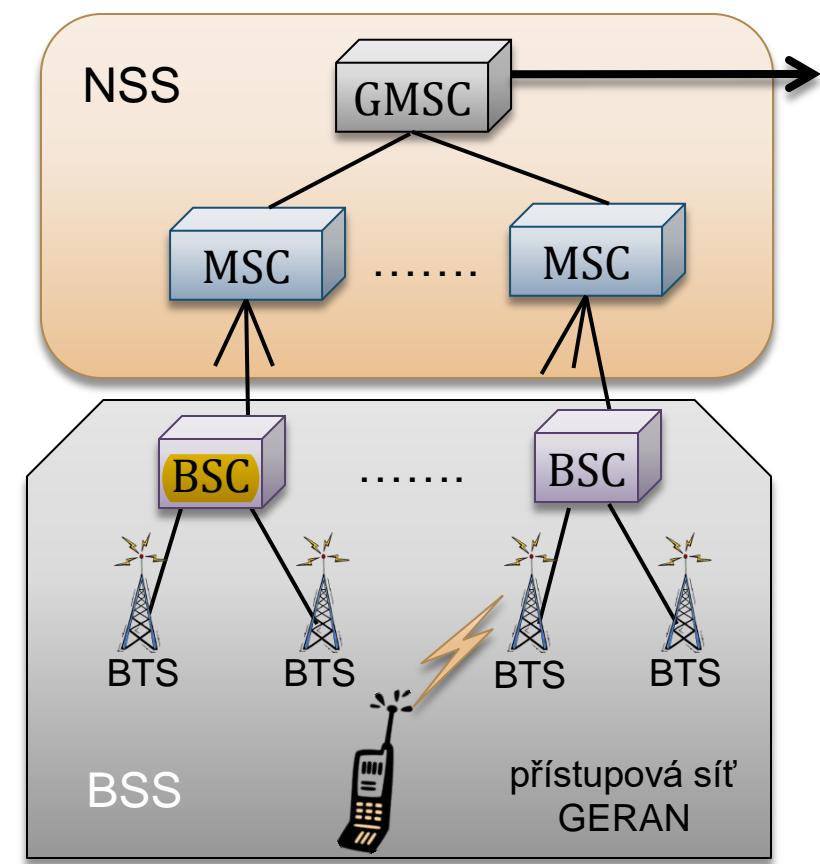


příklad: mobilní síť GSM

- **páteřní síť (NSS, core)**
 - Network Switching Subsystem
 - subsystém sítě
 - funguje na principu přepojování okruhů
 - prvky páteřní sítě
 - MSC, Mobile Switching Center
 - telefonní ústředna
 - GMSC, Gateway MSC
 - brána do jiných sítí

přístupová síť (BSS, RAN)

- Base Station Subsystem
 - **subsystém základnových stanice**
- též: GSM EDGE Radio Access Network (GERAN)
 - pro mobilní síť **2. generace (GSM)**
- prvky přístupové sítě:
 - BTS, Base Transceiver Station
 - základnová převodní stanice
 - BSC, Base Station Controller
 - řadič základnových stanic



- **příklad (sítě T-Mobile v ČR)**
 - 13x MSC
 - 150x BSC, 4500x BTS
 - přes 13 100 sektorů (buněk)

příklad: (pevná) přístupová síť O2

• vybudovaná ještě v době monopolu

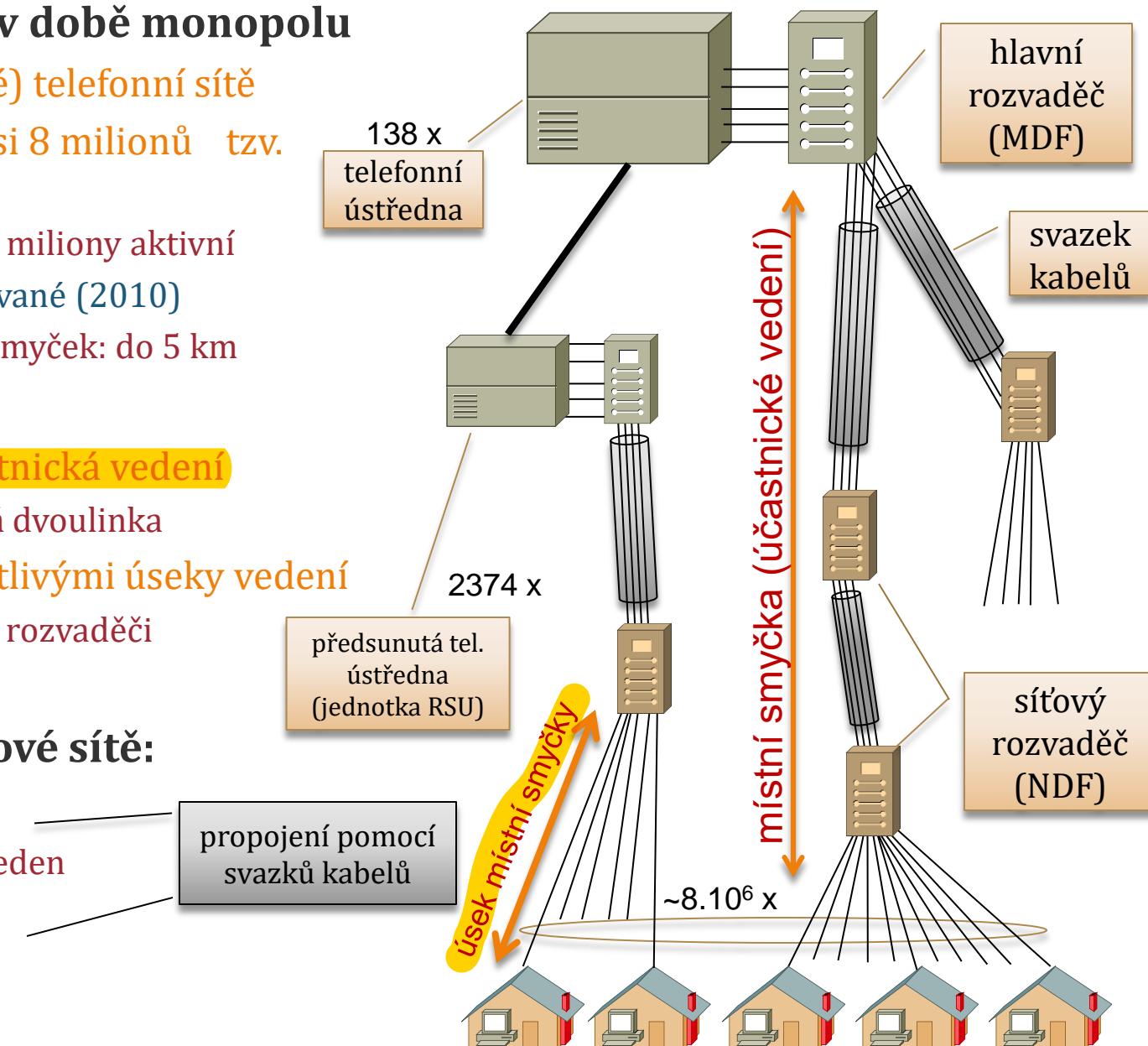
- pro potřeby (pevné) telefonní sítě
- celkem obsahuje asi 8 milionů tzv. **místních smyček**
 - z toho méně než 2 miliony aktivní
 - skutečně využívané (2010)
 - maximální délka smyček: do 5 km

• místní smyčky

- tzv. **metalická účastnická vedení**
 - fakticky: kroucená dvoulinka
- jsou tvořeny jednotlivými úseky vedení
 - mezi jednotlivými rozvaděči

• struktura přístupové sítě:

- **hlavní rozvaděče**
 - u telefonních ústředen
- **sítové rozvaděče**
 - „po cestě“



“překryvné” přístupové sítě

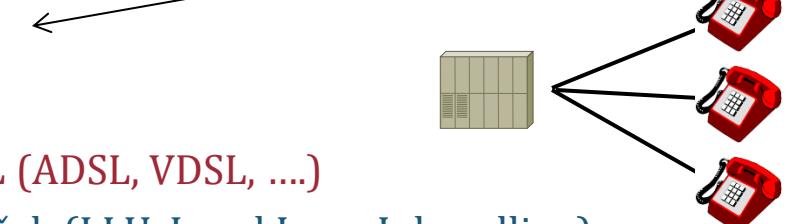
- záměr:**

- využít takovou „drátovou“ infrastrukturu, jaká již existuje
 - a která se dá využít i pro přenos dat
- a „nad ní“ vybudovat novou přístupovou síť, uzpůsobenou pro přenos dat
 - jakoby ji „přeložit přes“ již existující síť
 - optimálně se zachováním původní funkčnosti

„překryvná“ síť
již existující síť

- možnosti (již existující přístupové sítě):**

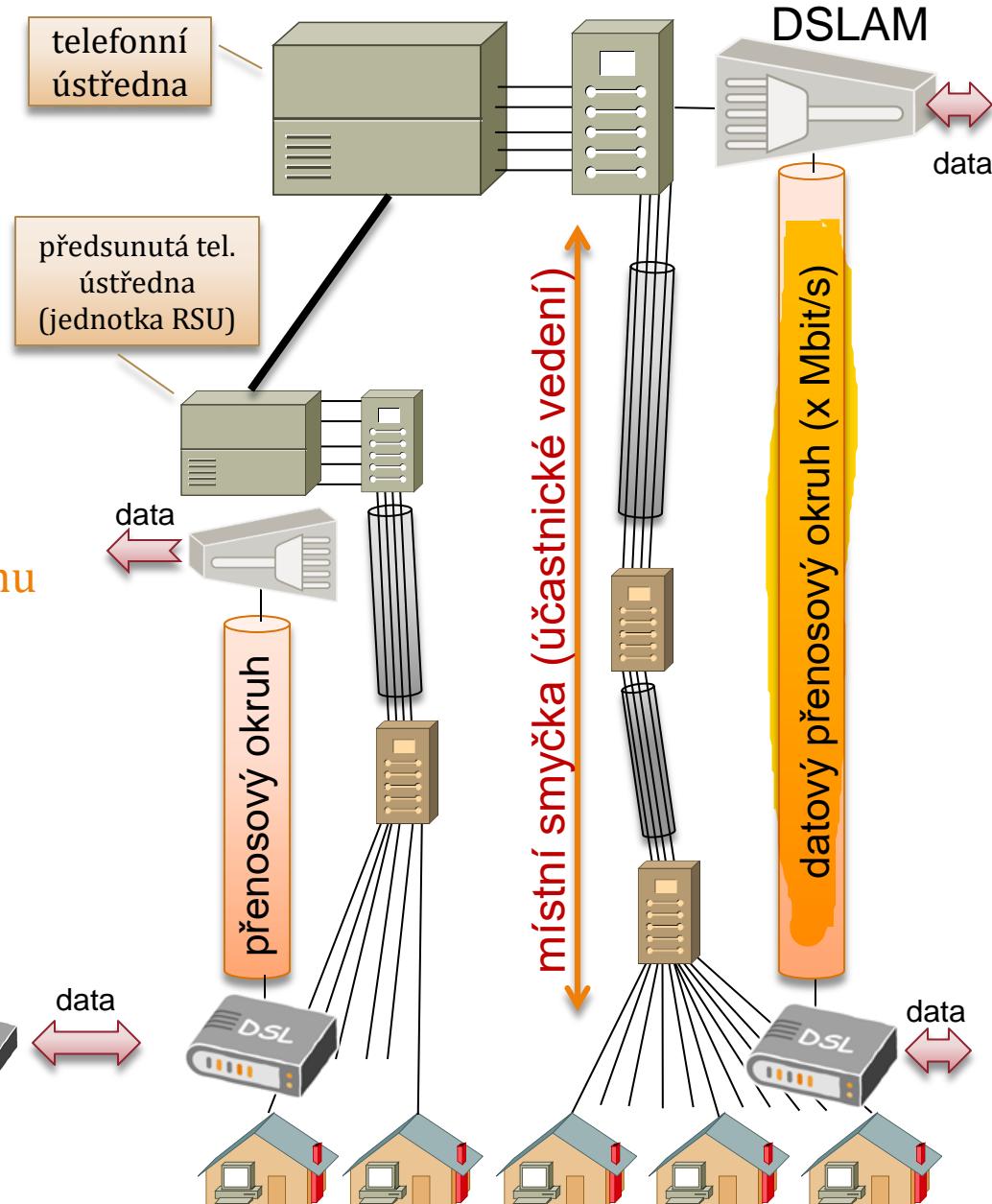
- (metalická, telefonní) přístupová síť Telefóniky
 - „překryvná“ síť se buduje pomocí technologií xDSL (ADSL, VDSL,)
 - skrze mechanismus zpřístupnění místních smyček (LLU, Local Loop Inbundling) mají možnost budovat „překryvnou“ síť i alternativní operátoři
 - reálně využívá např. T-Mobile, GTS,
- napájecí síť (distribuční, 230 V)
 - „překryvná“ síť se buduje pomocí technologií PLC (PowerLine Communications)
 - není to příliš úspěšné
- kabelová síť (CATV, Community Antenna TV)
 - původně jednosměrná distribuční síť pro šíření analogového TV signálu
 - musela se předělat na obousměrnou
 - „překryvná“ síť se buduje pomocí technologií jako DOCSIS



příklad: nasazení xDSL technologií

• princip:

- na oba konce místní smyčky se nasadí xDSL modemy
- na straně ústředny v provedení tzv. DSLAMu
 - **DSL Access Multiplexer**
 - vlastně několik xDSL modemů v jednom konstrukčním celku
 - a společným výstupem
- xDSL funguje v nadhovorovém pásmu
 - na vyšších frekvencích než hlasové služby
 - oddělení pomocí tzv. splitterů
 - vytváří datový přenosový okruh
 - s rychlosí v řádu Mbit/s



příklad: technologie PLC

- elektrická rozvodná síť'

- silové rozvody ~230 V
 - podobné jako místní smyčky: využito je jen nejnižší frekvenční pásmo
 - 50 Hz
 - vyšší frekvence jsou „volné“



- technologie PLC

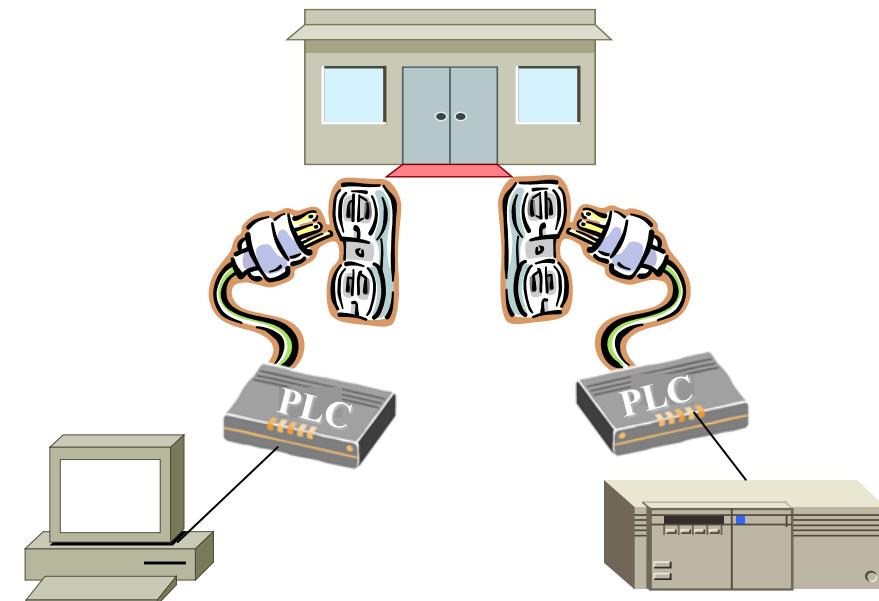
- PowerLine Communications
- existují, fungují, dají se nasadit
 - a) pro překlenutí poslední míle
 - v praxi neúspěšné, nepoužívá se
 - b) pro překlenutí „posledního metru“ (rozvody v bytě)
 - v praxi úspěšné

- problém ad a):

- lze realizovat, ale:
 - v každé zemi je to trochu jiné
 - celková přenosová kapacita je nízká
 - je to drahé /nevyplatí se

- využití ad b)

- v praxi běžně používané
- lze nasadit „v bytě“, pro tvorbu sítě LAN
 - na rozvodech na stejné fázi
 - za bytovým elektroměrem
 - dosahované rychlosti až v řádu desítek či stovek Mbit/s

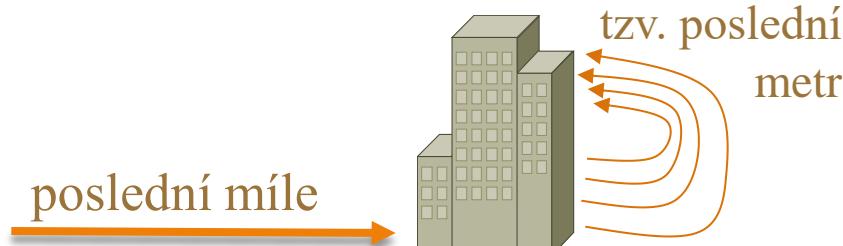


příklad: technologie DOCSIS

- **kabelové sítě (CATV)**
 - původně budovány jako jednosměrné a analogové
 - šířka 1 kanálu 8 MHz (systém PAL)
 - resp. 6 MHz (systém NTSC, v USA)
 - také mají páteřní a přístupovou část
 - v přístupové části využívají kombinaci optiky a koaxiálních kabelů
 - HFC, Hybrid Fiber Coax
 - pro „překryvnou“ síť je nutné:
 - udělat (přístupovou) síť obousměrnou
 - zřídit zpětný kanál
 - nutný upgrade sítě
 - přenášet data skrze analogové (TV) kanály
 - k tomu slouží např. technologie **DOCSIS** (resp. euroDOCSIS)
 - Data Over Cable Service Interface Specification
 - **prvky „překryvné“ sítě:**
 - CM (Cable Modem)
 - kabelový modem
 - CMTS (Cable Modem Termination System)
 - obdoba DSLAMu, „protikus“ ke kabelovým modemům
 - nachází se v místě, kterému se říká Distribution Hub, nebo Headend
-

překlenutí posledního metru

- **překlenutí poslední míle:**
 - je o tom, jak překlenout vzdálenost v řádu jednotek kilometrů, až k nějakému objektu
 - velmi často je přenosová trasa vedena jednotně, jako dvoubodový spoj
 - a k rozvětvení dochází až v rámci samotného objektu
- **důsledek:**
 - poslední úsek (v řádu metrů, ne kilometrů, proto „**poslední metr**“) lze řešit jinak, než samotnou poslední míli
 - jinou technologií / médiem



- **poslední metr lze řešit :**
 - "drátově"
 - „drátový Ethernet“ (kroucená dvoulinka), koaxiální rozvody, ...
 - využitím napájecích rozvodů (technologie PLC, varianta b)
 -
 - "bezdrátově"
 - Wi-Fi, WiMAX
- **možné strategie:**
 - poslední míle optikou
 - poslední metr drátově (Ethernet) nebo bezdrátově (Wi-Fi)
 - poslední míle bezdrátově
 - poslední metr drátově (Ethernet) nebo bezdrátově (Wi-Fi)
 -

poslední metr si někdy řeší zákazníci sami a ve vlastní režii (agregují poptávku)



optické přístupové sítě

- optické sítě lze budovat jako:

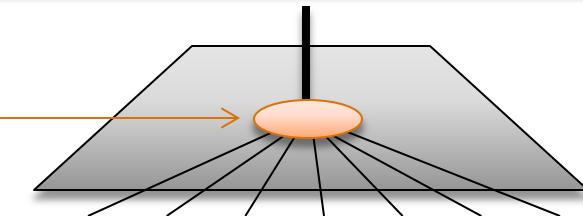
- aktivní

- pro „rozvětvení“ optických vláken se používají aktivní (napájené) prvky, fungující jako zesilovače
 - je to dražší, nutná péče/správa
 - lze dosahovat vyšších rychlostí
 - lze dosahovat na větší vzdálenosti
 - v přístupových sítích víceméně zbytečné

- pasivní

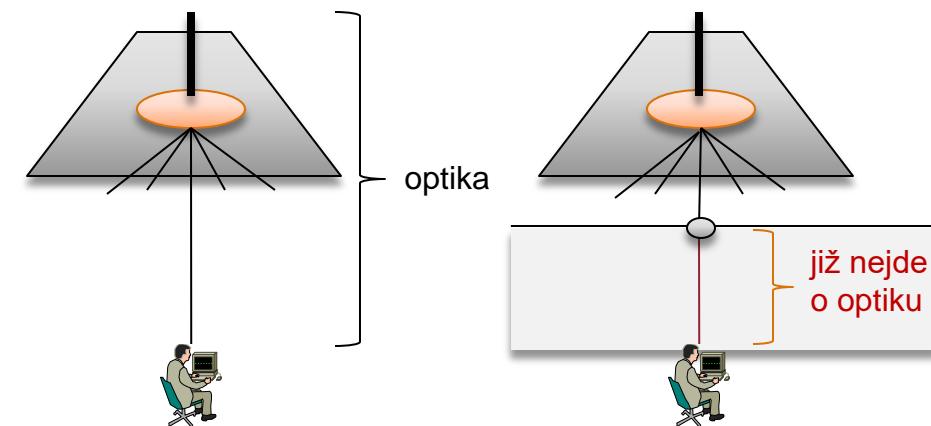
- pro „rozvětvení“ stačí pasivní prvky
 - není nutné je napájet a zajišťovat jejich správu
 - lze zakopat do země
 - lze dosahovat je nižších rychlostí, na kratší vzdálenosti
 - pro přístupové sítě to stačí !!

sítě PON (Passive Optical Network)



- otázka:

- má optika vést až k uživateli?
 - umožňuje to dosahovat vyšších přenosových kapacit
 - je to složité a drahé
- nebo má optika končit „někde před“ koncovým uživatelem?
 - a poslední úsek (poslední metr) má být řešen jinak?
 - je to levnější a snáze realizovatelné



FTTx: FTTH vs. FTTC

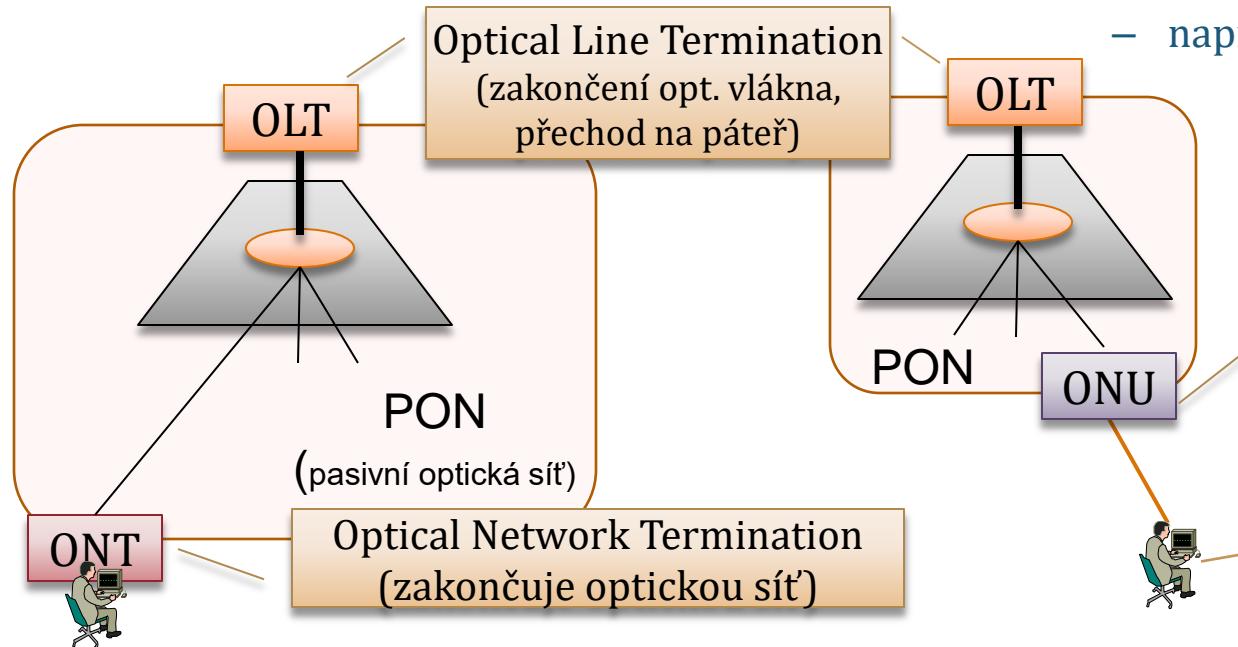
- optické přístupové sítě se dnes budují převážně jako pasivní (PON)

- označují se jako FTTx (Fiber to the X)

- kde za x se doplňuje další písmeno podle toho, o jakou variantu „zakončení“ jde

- **FTTH (Fiber to the Home)**

- optika je „až do domova/bytu“
 - tedy až ke koncovému uživateli
 - někdy označováno též jako:
 - FTTA (... Apartment)
 - FTTS (... Subscriber)



- **FTTC (Fiber to the Curb)**

- optika je pouze „někam před“
 - Curb = obrubník, okraj chodníku
- poslední úsek („poslední metr“) je řešen jinak
 - tím, co je k dispozici
 - například rozvody Ethernetu, bezdrátově (Wi-Fi),

Optical Network Unit
(převodník mezi optickou sítí a jinou sítí)

může být například „konec“ místní smyčky s nasazenou technologií VDSL

datové sítě, privátní datová síť

- **připomenutí:**

- **telekomunikační sítě** slouží k poskytování konkrétních telekomunikačních služeb
 - a jsou tomu také plně uzpůsobeny
 - např. telefonní síť a telefonování,
 - distribuční sítě pro šíření TV a R vysílání
- **datové sítě** slouží k přenosu dat
 - data mohou „patřit“ různým aplikacím a službám
 - datové sítě to (obvykle) nezkoumají
 - nejčastěji fungují stylem Best Effort
 - ale mohou nabízet i podporu QoS
 - na principu prioritizace
 - na principu rezervace (garance)

„chytré“
sítě

- **datové sítě** slouží k přenosu dat

- data mohou „patřit“ různým aplikacím a službám
 - datové sítě to (obvykle) nezkoumají
- nejčastěji fungují stylem Best Effort
 - ale mohou nabízet i podporu QoS
 - na principu prioritizace
 - na principu rezervace (garance)

„hloupé“
sítě

- **privátní datová síť**

- **je taková, u které vlastník = uživatel**
 - vlastník ji sám používá
- **vlastník může být i provozovatelem**
 - ale také nemusí
 - provozovatelem může být externí subjekt, na principu outsourcingu
 - příklad: datovou síť MV ČR provozuje Česká pošta
- **výhody:**
 - vlastník rozhoduje o všem
 - fungování sítě, protokoly, adresy, zabezpečení,
 - uživateli a jejich práva
 -
- **nevýhody:**
 - je to nákladné
 - vyplatí se to jen „větším“ subjektům s větší potřebou datových přenosů

veřejná datová síť (VDS)

- **veřejná síť = jejím uživatelem může být kdokoli (kdo zaplatí)**
 - **vlastník svou síť nepoužívá – její služby nabízí jiným subjektům za úplatu**
 - otázka licencí: někdy (dříve i v ČR) je zapotřebí mít licenci k poskytování „veřejných datových služeb“
 - poskytovaná služba: přenos dat zákazníka skrz datovou síť provozovatele
 - obvyklé zpoplatnění:
 - za objem přenesených dat, za navázání spojení, za dobu existence spojení,
 - musí být standardizováno:
 - jak se k datové síti připojit, jak jí předávat data, jak je adresovat,
- **z pohledu zákazníka**
 - při (relativně) malých objemech dat je to výhodnější, než skutečná privátní síť
 - nevýhoda:
 - jde o sdílenou službu
 - „jsou vidět“ i ostatní zákazníci
 - výhoda:
 - je to služba
 - žádné investice ani odpisy
 - platí se podle využití
- **z pohledu vlastníka sítě**
 - obvykle jde o telekomunikačního operátora
 - je to pro něj výhodnější, než když „prodává“ pouze přenosové okruhy
 - u privátní sítě si „**přidanou hodnotu**“ (**schopnost přenášet data**) přidává **zákazník**
 - a operátorovi unikají výnosy
 - zde „**přidanou hodnotu**“ přidává **operátor** a vydělává na tom

virtuální privátní síť (VPN)

- dříve (v kontextu datových sítí)

- taková datová síť, která se chová jako privátní

- typicky: pro firmy, firemní uživatele
- ve smyslu: uživatel si může myslet, že má celou síť jen pro sebe
 - „nevidí“ ostatní uživatele, má vlastní adresový prostor, celá kapacita sítě je „jen jeho“, rozhoduje o všech právech, jeho data „nevidí“ nikdo jiný

- ale ve skutečnosti je to jen uměle navozená iluze

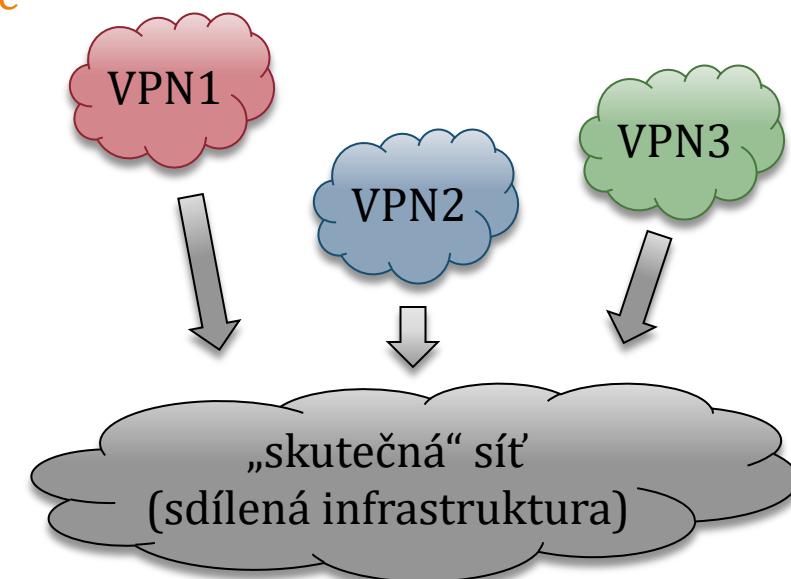
- ve skutečnosti jde o síť, která využívá (sdílí) stejnou infrastrukturu jako jiné sítě
 - at' již privátní či nikoli
- a je pouze „logicky vyčleněna“
 - takovým způsobem, že navozuje iluzi vlastní samostatné sítě
- důležitý je „množstevní efekt“
 - je to levnější než vlastní infrastruktura
 - protože stejnou infrastrukturu využívají i další zákazníci, v rámci svých sítí VPN

- cíle nejsou ani tak „logické“, jako spíše ekonomické a praktické

- nejde ani tak o bezpečnost a její zavedení či zvýšení
- jde hlavně o ekonomický efekt – že je to levnější než skutečná privátní síť
- je to řešení „od poskytovatele“, nikoli realizované „vlastními silami“

VPN

(Virtual Private Network)



virtuální privátní sítě (VPN)

- **dnes (v kontextu počítačových sítí)**

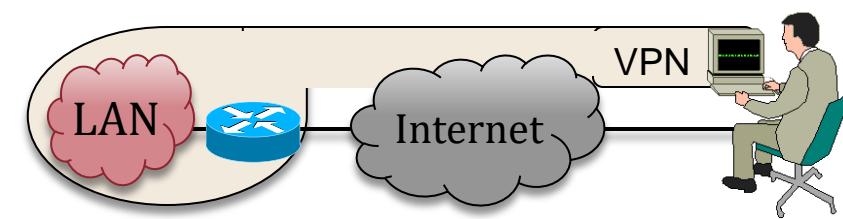
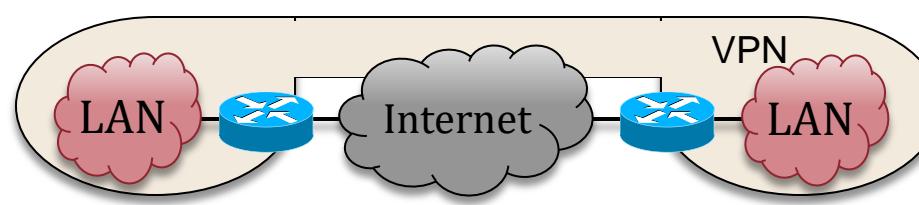
- jsou VPN sítě **spíše „bezpečnostním“ řešením**
 - aneb „jak udělat bezpečnou a důvěryhodnou síť“ nad zcela veřejnou infrastrukturou
 - nejčastěji nad veřejným Internetem
 - iluze vlastní sítě slouží hlavně k zabezpečení a ochraně v „nechráněném prostředí“
 - jde hlavně o:
 - **zajištění integrity (celistvosti) a důvěrnosti (utajení) přenášených dat**
 - spolehlivou identifikaci a autentizaci uživatelů při přístupu k VPN
 - případně o vlastní adresaci, vyhrazenou kapacitu, podporu specifických protokolů, ...
 - už tolik nejde o ekonomický efekt
 - může jít o čistě SW řešení, které si nasadí uživatel ve vlastní režii

- **site-to-site VPN**

- **slouží k propojení dvou či více lokalit**
 - obvykle přes veřejný Internet
 - SW podpora (VPN klient) je zabudován ve směrovačích

- **remote access VPN**

- slouží ke vzdálenému připojení k (firemní) síti
 - SW podpora (VPN klient) běží přímo u vzdáleného uživatele



datové a počítačové sítě

- **datové sítě a počítačové sítě mají mnoho společného**

- přenáší data
 - a tato data mohou patřit různým službám a aplikacím
- jsou hloupé, ale měly by být rychlé
 - pouze přenáší data, ale nezpracovávají je, negenerují atd.
- na okraje sítě se připojují „chytrá“ zařízení
 - počítače, terminály, periferie, čidla, senzory

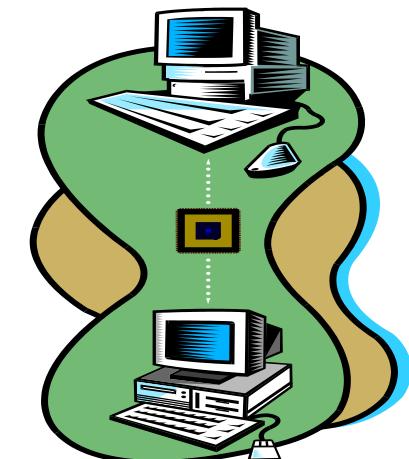
- ale jsou mezi nimi i určité rozdíly

- **datové sítě**

- termín „datová síť“ se používá hlavně v telekomunikacích
- existují téměř výlučně v „rozlehlém“ provedení
 - jako geograficky rozlehlé sítě
- jsou spíše „fyzické“
 - mají vlastní infrastrukturu
 - na kterou jsou pevně vázány
 - jsou homogenní
 - tvořené stejnou infrastrukturou

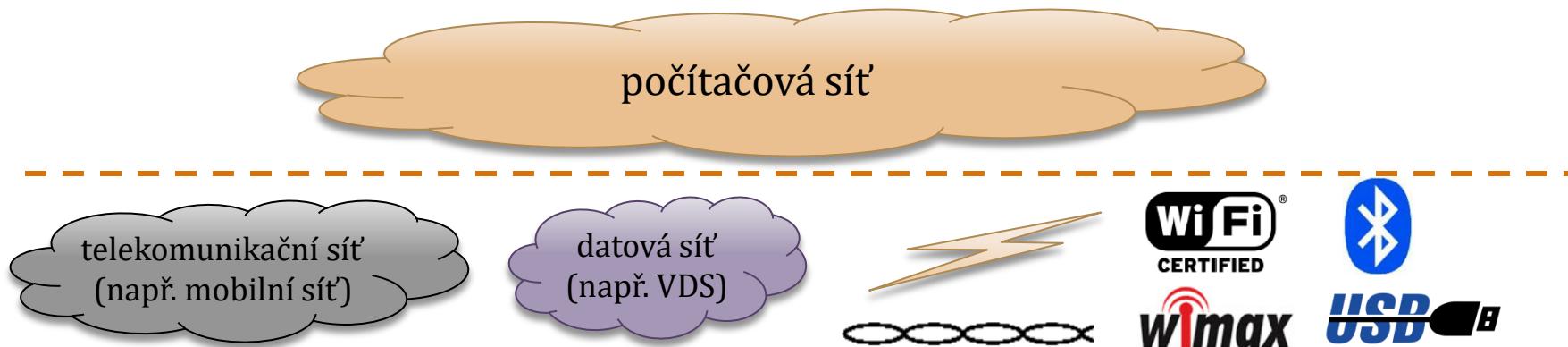
- **počítačové sítě**

- termín „počítačová síť“ se používá spíše mimo telekomunikace
 - ve světě počítačů
- existují v široké škále „rozlehlosti“
 - od lokálních až po rozlehlé
- jsou spíše „logické“
 - v různých svých částech mohou využívat různou infrastrukturu
 - která se může i měnit
 - „chtějí být“ vnímány nezávisle na použité infrastruktuře



jiný pohled na počítačové sítě

- počítačové sítě potřebují ke svému fungování vhodnou přenosovou infrastrukturu
 - „dráty“ (přenosová média, přenosové okruhy, telekomunikační/datové sítě,)
 - bezdrátová řešení (bezdrátové technologie, bezdrátové sítě,)



- přitom:
 - v různých svých částech mohou počítačové sítě využívat různou přenosovou infrastrukturu
- ale:
 - snaží se být nezávislé na této přenosové infrastruktuře
 - fungovat „všude stejně“, nezávisle na tom, jakou infrastrukturu kde využívají
 - odstínit svého uživatele od konkrétní přenosové infrastruktury
 - aby ho nemuselo zajímat, jaká infrastruktura je kde použita
 - aby se nemusel zabývat specifickými vlastnostmi konkrétní infrastruktury

v tomto smyslu jsou „spíše logické“

klasifikace počítačových sítí

- používají jinou klasifikaci než sítě telekomunikační
 - WAN, Wide Area Network
 - rozlehlá síť
 - MAN, Metropolitan Area Network
 - metropolitní síť
 - LAN, Local Area Network
 - lokální síť
 - PAN, Personal Area Network
 - "osobní" síť
- případně:
 - WWAN, WMAN, WLAN, WPAN
 - Wireless WAN, Wireless MAN
 - NAN
 - Neighbourhood Area Network
 - CAN
 - Community Area Networks
 -
- kritériem pro rozlišení je tradičně dosah sítě (velikost)
 - geografická vzdálenost
- ale:
 - s postupem času se rozdíly stírají
 - sítě LAN se stávají většími
 - sítě WAN naopak menšími
 - různé druhy sítí začínají splývat
 - rozdíl mezi LAN a WAN není zřetelný
- existují ale i jiná rozlišující kritéria, jako např.:
 - druh/vlastnictví přenosové infrastruktury
 - způsob a účel využití
 - postavení a role uzlů
 -

rozlehlé vs. lokální sítě

vzdálenost

pokrývá

sít

1 - 10 m	POS (Personal Operating Space)	PAN
10 - 1000 m	místnost, budova, areál	LAN
1 - 100 km	kampus, město, aglomerace	MAN
100 km a více	stát, kontinent, planeta	WAN

obvyklá klasifikace, podle „rozlehlosti“

hranice nejsou ostré

další charakteristické rozdíly mezi LAN a WAN

LAN

WAN

proč vznikly, proč se zřizují

pro potřeby sdílení zdrojů

pro komunikaci a vzdálený přístup

přenosová rychlosť

spíše vyšší

spíše nižší

přenosové zpoždění

malé

velké

spolehlivost přenosových cest

vyšší

nižší

topologie

systematická (sběrnice, strom, ..)

nesystematická (ad-hoc)

vlastnictví infrastruktury („drátů“)

vlastní provozovatel

provozovatel si pronajímá

charakter uzlů

pracovní stanice

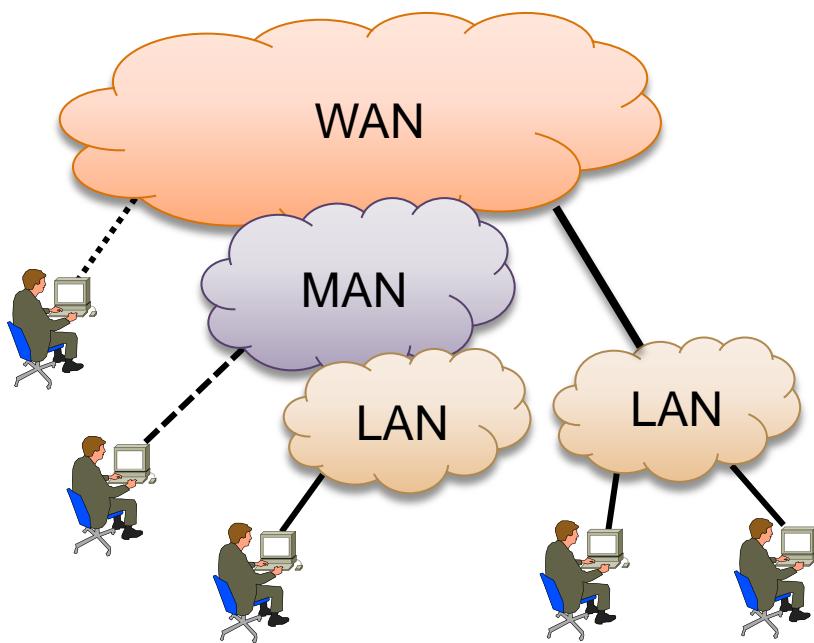
servery

dostupnost uzlů

jen někdy (podle potřeb uživatelů)

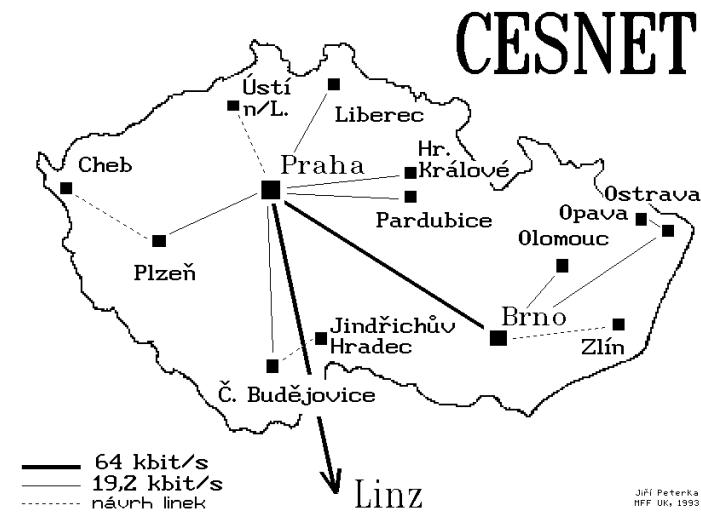
trvale

představa vztahu WAN/MAN/LAN



- **příklad: akademické sítě v ČR**
 - **WAN: síť CESNET**
 - celorepubliková síť, "rozvádí" Internet do všech měst s vysokými školami
 - **MAN: metropolitní akademické sítě v jednotlivých městech**
 - Praha: PASNET (Prague Academic Network)
 - Plzeň: Pilsnet
 - Liberec: Liane
 - **LAN: lokální sítě na jednotlivých školách**
 - např. LAN v objektech MFF UK

- **síť WAN slouží (nejčastěji) k propojení sítí LAN nebo MAN**
 - výjimečně i k připojení jednotlivých koncových uzlů
- **síť MAN: k propojení sítí LAN**
 - případně k připojení jednotlivých koncových uzlů
- **síť LAN: propojuje koncové uzly**



sítě PAN (Personal Area Networks)

- sítě, které vznikají propojením osobních zařízení
 - mobilů, tabletů, přenosných a nepřenosných počítačů, periferií
 - na krátkou vzdálenost
 - POS, Personal Operating Space
 - obvykle: do 10 metrů
 - slouží potřebám jednoho uživatele
 - proto "personální"
- příklady:
 - propojení "stacionárních" zařízení
 - typu počítačů, klávesnic, myší, tiskáren
 - propojení "mobilních" zařízení
 - např. mobilních telefonů, bezdrátových telefonů, PDA, tabletů, hands-free sad, ...
- někdy se hovoří také o:
 - piconets, scatternets
 - propojení 2/více zařízení přes Bluetooth, IrDA apod.

- mohou být:

- drátové (spíše výjimečně)
 - využívají USB, FireWire,
- bezdrátové (častěji)
 - využívají Wi-Fi, Bluetooth, IrDA,



sítě LAN (Local Area Networks)

- **sít' LAN je vymezena hlavně svým dosahem (řádově 10 – 1000 metrů)**

- „drátové“ sítě LAN dnes nejčastěji využívají technologii Ethernet
- „bezdrátové“ sítě LAN nejčastěji využívají Wi-Fi

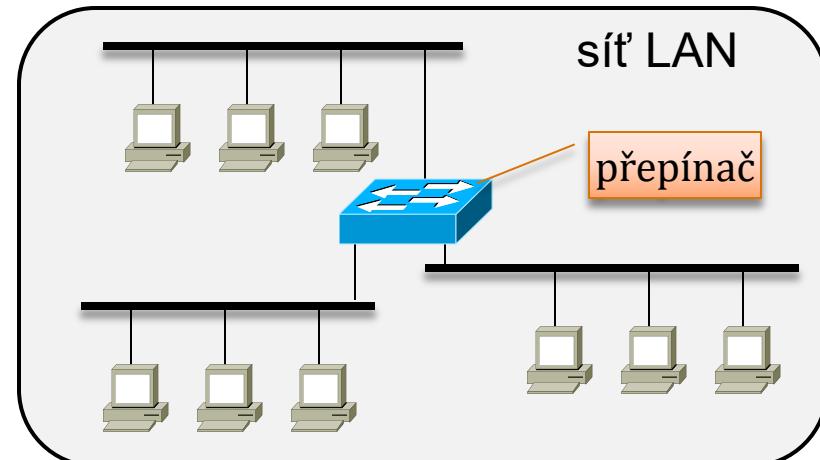
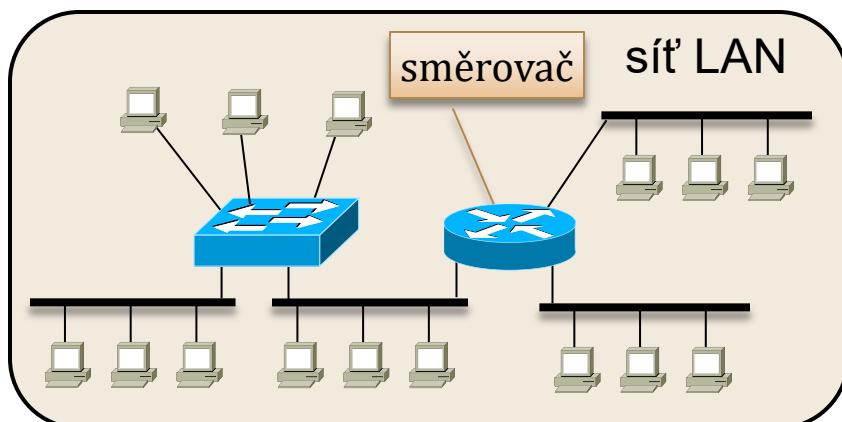
je „geograficky soustředěná“

- v praxi má pojem LAN dva poněkud odlišné významy

- LAN v širším slova smyslu
 - jakákoli síť „menšího“ dosahu
 - bez ohledu na své uspořádání, topologii, použité aktívní prvky ...
 - může obsahovat směrovače (router)
 - může jít o několik sítí LAN (v užším slova smyslu), které jsou vzájemně propojeny

- LAN v užším slova smyslu

- pouze taková síť „menšího“ dosahu, ve které jsou jednotlivé uzly propojeny na fyzické a linkové vrstvě
 - nesmí obsahovat žádné směrovače (router)
 - může obsahovat pouze přepínače (switch) a mosty (bridge)



sítě MAN (Metropolitan Area Network)

- **metropolitní sítě jsou:**

- větší než sítě lokální (LAN)
- menší než sítě rozhlehlé (WAN)

kde konkrétně leží hranice?



- **slouží především:**

- k propojování sítí LAN

- **rozdíl oproti LAN:**

- LAN patří jednomu subjektu
 - firmě, škole, úřadu, domácnosti, ...
- vlastník je současně i uživatelem
 - vlastní i přenosovou infrastrukturu
- LAN (obvykle) neprochází přes veřejné prostory
 - ale rozkládá se uvnitř prostor, které patří jejímu vlastníkovi
 - byt, kancelář, budova, areál ...
- využívá „lokální“ přenosové technologie
 - Ethernet, Wi-Fi,

- **sít' MAN:**

- může patřit „městu“
 - či celé skupině vlastníků (konsorcium)
- nebo některému operátorovi
 - telekomunikačnímu či jinému
- vlastník sítě MAN nemusí být jejím uživatelem
 - může poskytovat její služby svým zákazníkům
- využívá „metropolitní“ technologie
 - vhodné pro „větší vzdálenosti“
 - např. WiMAX, ATM, FDDI,
 - dnes gigabitový Ethernet

příklady: akademický PASNET, městská síť MEPNET (hl.m. Praha).

sítě WAN (Wide Area Network)

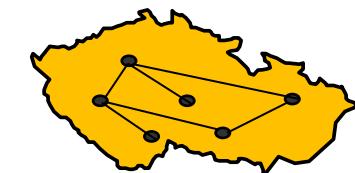
- **jsou největší**
 - pokrývají regiony/kraje, státy, kontinenty, celou planetu
 - překonávají velké vzdálenosti, veřejné prostory a (často) i hranice států
 - **slouží hlavně:**
 - k přenosu dat na větší vzdálenosti
 - k propojování menších sítí
 - sítí LAN, MAN,
 - **sítě WAN budují:**
 - organizace a velké firmy
 - pro svou vlastní potřebu
 - poskytovatelé (telekomunikační operátoři)
 - pro poskytování jejich služeb na komerční bázi
 - na stejném principu jako veřejné datové sítě, formou VPN apod.
 - nebo:
 - nemají jednoho vlastníka, jde o soustavu sítí s individuálními vlastníky
 - příklad: celosvětový Internet
- **technologické řešení:**
 - používají přenosové cesty, vhodné pro překlenutí větších vzdáleností
 - dnes: nejčastěji optika
 - používají řešení, využitelná pro poskytování telekomunikačních i datových služeb
 - dříve: ATM, Frame Relay, X.25
 - dnes: MPLS, Packet over SONET/SDH
 - využívají protokoly, použitelné i na větší vzdálenosti
 - například TCP/IP
 - **topologie:**
 - bud' nesystematická
 - nebo: kruhová
 - lze „přežít“ i přerušení kruhu



sítě NAN a CAN

- existují ještě další kategorie počítačových sítí

- vymezené podle jiných kritérií, než je jejich dosah



- **NAN, Neighbourhood Area Network**

- „sousedská“ síť

- propojuje uživatele, soustředěně v nějaké lokalitě

- „sousedy“

- obvykle: budují si ji a spravují sami její uživatelé, vlastními silami

- sousedi



- **důvod vzniku:**

- dříve:

- sdílení zdrojů, vzájemná komunikace,

- dnes:

- spíše sdílení poptávky po přístupu k Internetu

- sousedé/komunita se domluví, propojí se mezi sebou a pak si společně najdou dodavatele internetové konektivity

- **CAN, Community Area Network**

- komunitní síť

- propojuje uživatele, kteří tvoří nějakou komunitu

- nemusí být sousedy, nemusí se nacházet ve stejné lokalitě

- ale mají stejně zájmy

- je náročnější na budování a správu

- neřeší se „vlastními silami“, ale má nějakého správce

- příklad: síť CZFree.Net



internet a Internet

- **co vznikne, když vzájemně propojíme dvě či více sítí (LAN, MAN atd.)?**
 - odpověď: vznikne soustava vzájemně propojených sítí
 - které se v angličtině říká **internetwork**, zkráceně **internet**, případně **Internet**
 - je třeba rozlišovat:
- **internet (a malým počátečním „i“)**
 - jde o obecné označení (generický název) pro jakoukoli soustavu vzájemně propojených sítí
 - jakých je na světě velké množství
 - kdokoli si může pořídit vlastní internet
 - třeba i „u sebe doma“
 - stačí k tomu jeden směrovač, který propojí dvě sítě LAN
- **Internet (s velkým počátečním „I“)**
 - jde o vlastní jméno jedné konkrétní soustavy vzájemně propojených sítí
 - „toho“ celosvětového Internetu
 - který je pouze jeden
 - který nemá žádného jednotlivého vlastníka
 - své vlastníky mají pouze jednotlivé dílčí sítě, propojené do Internetu
 - nelze jej od nikoho koupit či jinak získat
- **dnešní (obvyklá) terminologie**
 - již nerozlišuje mezi internetem a Internetem
 - a i pro celosvětový Internet (který je jen jeden) se zcela běžně používá termín **internet**
 - zejména v médiích a masovějších sdělovacích prostředcích
 - poslední dobou bohužel i v odbornější literatuře

intranet vs. extranet

- počítačové sítě lze dělit i podle účelu, ke kterému slouží

• intranet

- slouží „interním“ potřebám svého vlastníka
 - nejčastěji jde o firemní síť LAN
 - ale může to být i MAN či WAN
 - důležité je využití jen pro vlastní potřeby
 - přístup jen pro vlastní uživatele
- typické využití:
 - provozování „interních“ aplikací
 - firemní IS (účetnictví, CRM, HR, ..)
 - sdílení „interních“ zdrojů
 - firemní dokumenty

prostřednictvím vlastní sítě

• extranet

- slouží „vnějším“ potřebám vlastníka
 - pro komunikaci se zákazníky
- přístup mají i „cizí“ uživatelé
 - potenciální i aktuální zákazníci
 - vlastní uživatelé spíše jako správci
- typické využití
 - marketing, e-commerce, e-business
 - nabízení, objednávání, nakupování, dodávání, reklamace
 - podpora
 - helpdesk, download aktualizací, ...

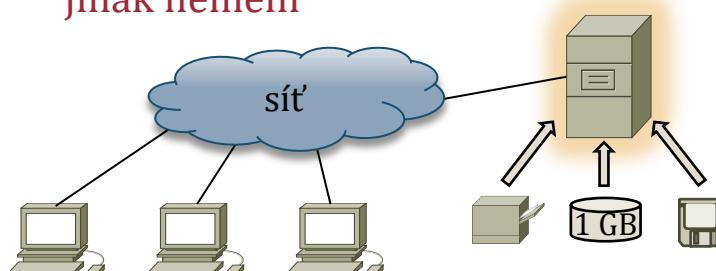
dnes: prostřednictvím Internetu

• technologicky

- mezi intranetem a extranetem může, ale nemusí být rozdíl
 - mohou se používat stejné protokoly (TCP/IP), stejné aplikace a služby (mail, WWW, FTP, Instant Messaging,)

sítě serverového typu a P2P

- další možné dělení počítačových sítí je založeno na tom, kde se nachází různé zdroje
 - „obsahového charakteru“: datové soubory, aplikace,
 - periferie: tiskárny, plottery, modemy,
- síť serverového typu:
 - všechny zdroje jsou na jednom centrálním místě
 - na serveru
 - který nabízí své zdroje těm, kteří o ně mají zájem
 - ostatní uzly zdroje nemají
 - jsou v roli klientů
 - pokud nějaké zdroje potřebují, požádají o ně servery
 - role klientů a serveru se nestřídají ani jinak nemění



- síť peer-to-peer

- jednotlivé zdroje jsou „roztroušeny“
 - zůstávají tam, kde vznikají
 - zůstávají u toho, kdo je vytváří, komu patří, kdo se o ně stará,
- každý uzel sítě se chová současně jako server i jako klient
 - jako server: nabízí ostatním ty zdroje, které má u sebe
 - jako klient: získává požadované zdroje od těch uzelů (serverů), které je mají
- v praxi:
 - síť peer-to-peer může být realizována pomocí specializovaných SW nástrojů
 - dříve existovaly operační systémy pro takovýto druh sítí
 - Lantastic, Novell Personal Netware

