

FlashAir のチュートリアル

			·
Has	hAir	でライ	/ ブ配信

1	用意す	るもの		 3

- 2 HLS4
- 3 FlashAir からのブート......4
- 4 環境設定作業......6



FlashAir Developers

FlashAir Tutorial -FlashAir のチュートリアル FlashAir でライブ配信

2016年8月6日第1版第1刷発行

著者じむ表紙イラストじむ編集余熱

発行 FlashAir Developers

連絡先 著者

http://rdstyle.cocolog-nifty.com/gm

または

 $support@flashair\hbox{-} developers.com$

FlashAir でライブ配信

FlahAir は Web サーバとして動作するため、通常、映像を視聴する場合には動画ファイルをダウンロードしてから視聴します。一方で「カメラからの映像をダイレクトに観られないかな」と思うこともあります。実は"HLS"という動画配信方法を使えば、ライブ配信ができることがわかりました。

Raspberry PiのFFmpegを使って、"HLS"形式の動画を作成して、FlashAirに保存し続けます。FlashAirにスマートフォン等でアクセスすると、遅延は生じるものの、ライブ配信を視聴できるようになります。では順を追って、説明していきます。

1 用意するもの

下記表 1に必要な部品を示します。

2 - 7000						
部品	個数	備考				
Raspberry Pi	1個	Raspberry Pi 3 にて動作を確認しています				
Raspberry Pi 用のカメラ	1個	Raspberry Pi Camera Board v1.3 など USB の Web カメラも使用可能				
SD→microSD 変換コネクタ	1個					
FlashAir	2 本	W-03				
スマートフォン / PC	1台	ライブ配信の視聴に必要				

表 1: 用意するもの

 $SD \rightarrow microSD$ 変換コネクタを使わず、Raspberry Pi の microSD スロットを SD カードスロットに換装して動作させることも可能です(図 1, 図 2)。



図 1: SD カードスロットを実装した Raspberry Pi

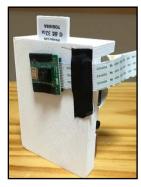


図 2: 筐体に収めた例

2 HLS

HLS"は Apple 社が公開している技術です。大雑把に説明すると、

- ".m3u8"ファイルというインデックスファイルと、
- 10 秒程度の複数の TS ファイル(動画)で構成されていて、
- 連続して視聴し続けることで、ライブ視聴を可能としています。

任意のHTMLファイルに、HTML5のビデオタグとして".m3u8"ファイルの再生を埋め 込みます。それをブラウザに読み込ませることで、ライブの視聴を可能としています。詳細 はPDFで提供されています。

https://developer.apple.com/jp/documentation/StreamingMediaGuide.pdf

3 FlashAir からのブート

3.1 Raspberry のブートイメージを書き込む

FlashAir にブートイメージを書き込みます。ブートイメージは下記より、「Raspbian」を使いました。イメージの書き込みに関しては、詳細説明をしている Web サイトをご覧ください。図3にRaspbianの起動画面を示します。

https://www.raspberrypi.org/downloads/

図 3: Raspbian の起動画面

3.2 パーティションの拡張

ブートイメージを書き込んだ FlashAir には容量の空きがあります。そこで、ブートイメージを書き込んだ際に Gparted などの編集アプリでパーティションを広げます。図 4 は 32GB の FlashAir の領域を広げたパーティション例です。「fat32」が FlashAir として認識される領域なので大きく取ります。この領域が Raspberry Pi を立ち上げた時に、"/boot" として割り当てられます。

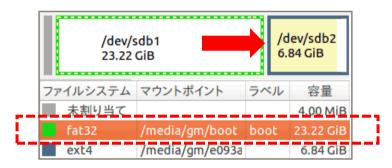


図 4: パーティションの拡張例

3.3 作業フォルダの作成

ブート出来たので、下記のコマンドで"/boot"フォルダ以下に作業フォルダを作ります。 例として"/boot/hls"としました(図 5)。

\$ sudo mkdir /boot/hls

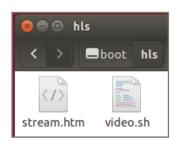


図 5: 作業フォルダの作成

4 環境設定作業

4.1 FFmpeg のインストール

ライブ配信の要となる FFmpeg を Raspberry Pi にインストールします。インストールに 関しては詳しく説明してくれているサイトがあるので、ここでは省略します。

4.2 HTML ファイルの作成("stream.htm")

スマートフォン・PC のブラウザから再生させるために、FlashAir に HTMLファイルを作成します。Web サーバである FlashAir にアクセスすることで、ファイルの中に HTML5 の ビデオタグを使って、".m3u8"ファイルをロードさせます。なお例では"output.m3u8"ファイルを 720x405 の動画寸法で再生するように指定しています。 再生する機器に合わせた 画質を指定してください。

下記に"/boot/hls/stream.htm"を示します。

4.3 実行ファイルの作成("video.sh")

Raspberry Pi に付けたカメラの映像を(FFmpeg のコマンド実行で)HLS 形式のストリームファイルとして保存するコマンドを記載します。HLS の仕様では「動画寸法」、「ビットレート」が定められています。Apple 社の PDF 資料を参考に必要な値を決めてください。ここでは FlashAir のパフォーマンスを考慮して、軽めの値にしています。いろいろ試してみるといいと思います。終了時には作成した動画ファイルを全て削除して、次の実行に備えるようにしました。下記に"/boot/hls/video.sh"を示します。

```
#1/bin/bash
sudo raspivid -n -w 400 -h 224 -fps 25 -vf -t 8640000 -b 400000 -ih -o - \( \)
| ffmpeg -y ¥
    -i - ¥
    -c:v copy ¥
    -map 0:0 ¥
    -f segment ¥
    -segment time 10 ¥
    -segment format mpegts ¥
    -segment list output.m3u8 ¥
    -segment list size 0 ¥
    -segment list flags live ¥
    -segment list type m3u8 ¥
    %05d. ts
trap "sudo rm output.m3u8 *.ts" EXIT
# vim:ts=2:sw=2:sts=2:et:ft=sh
```

5 動作確認

5.1 実行

FlashAir を刺して起動させた Raspberry Pi からターミナルを開いて、実行ファイルを実行させます。

```
$ cd /boot/hls
$ sudo ./video.sh
```

FFmpeg が実行され、インデックスファイルや TS ファイルを次々に作成していきます。

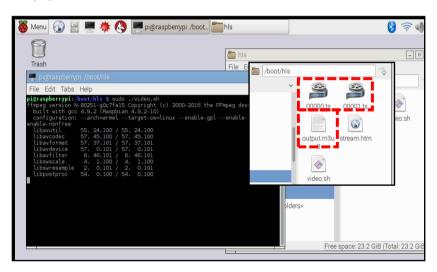


図 6: ts ファイル,m3u8 ファイルが生成される

5.2 ブラウザで再生させる

一部のブラウザではHLSの再生に対応していません。ここではiPhoneで再生をさせます。URLの入力欄に、FlashAirに作ったファイルを指定します。

http://flashair/hls/stream.htm

".m3u8"インデックスファイルが読まれますと、その内容に従って内蔵カメラの映像を表示されます。表示されている映像は、HLS 仕様書によりますと 30 秒程度の遅延が発生します。スマートフォンでしたら、横にしますと画像がローテートして、より大きい再生が可能となります。これで「FlashAir でライブ配信」が可能となりました。

これでライブ配信画像を見ながら、監視カメラとして Raspberry Pi を設置できるのではないでしょうか。



図 7: スマートフォンでのライブ配信の視聴例