Název	Přidat nástěnku				
ID	UC1				
Popis	Provede so	e vytvoření nov	ré prázdné nástěnky		
Primární aktéři	Uživatel				
Výstupní podmínk	Nástěnka j	e připravena k	editaci		
Scénář	Číslo	Číslo Aktér Akce			
	1.	1. Uživatel Kliknout na tlačítko přidání			
	2.	2. Uživatel Vložit název nástěnky			
	3.	Systém	IF Zadaný název nástěnky THEN krok 4. ELSE Krok 3a.		
	4. Systém Vytvořit novou nástěnku				
Alternativní toky	3a.	Systém	Nastavení defaultního názvu nástěnky		

Název	Přejmenovat nástěnku			
ID	UC2			
Popis	Přejmenov	rání aktuálně z	obrazené nástěnky	
Primární aktéři	Uživatel			
Výstupní podmínky	Přejmenov	aná nástěnka j	je připravena k editaci	
Scénář	Číslo Aktér Akce			
	1.	Uživatel	Kliknout na tlačítko pro přejmenování tabulky	
	2.	Uživatel	Vložit nový název nástěnky	
	3.	Systém	IF název není prázdný THEN Krok 4. ELSE 3a.	
	4.	Systém	Přejmenovat nástěnku	
Alternativní toky	3a	Systém	Ponechat stejný název	

Název	Odebrat n	Odebrat nástěnku		
ID	UC3			
Popis	Odstraněn	í aktuálně zobr	razené nástěnky	
Primární aktéři	Uživatel			
Výstupní podmínky	Nástěnka (odstraněna		
Scénář	Číslo	Aktér	Akce	
	1.	Uživatel	Kliknout na tlačítko pro odstranění nástěnky	
	2.	Systém	Zobrazit dialogové okno (ano/ne)	
	3.	Uživatel	Potvrdit/zrušit akci	
	4.	Systém	IF uživatel akci potvrdil THEN krok 5. ELSE 4a	
	5.	Systém	Odstranění nástěnky	
	6.	Systém	IF workspace neobsahuje žádné nástěnky THEN 6a.	
Alternativní toky	4a	Systém	Ignorovat požadavek	
	6a	Systém	Vytvořit defaultní prázdnou nástěnku	

Název	Přidat líst	eček		
ID	UC4	UC4		
Popis	Přidání no	vého lístečku n	a aktuálně zobrazovanou nástěnku	
Primární aktéři	Uživatel	Uživatel		
Výstupní podmínky	Na aktuálr	Na aktuální nástěnkce je nový lísteček připravený k editaci		
Scénář	Číslo	Aktér	Akce	
	1.	Uživatel	Kliknout na tlačítko pro přidání lístečku	
	2.	Systém	Vytvoření prázného lístečku	

Název	Editovat I	ísteček	
ID	UC5		
Popis	Změna vzl	nledu a obsahu	lístečku
Primární aktéři	Uživatel		
Vstupní podmínky	Alespoň je	den lísteček na	a aktuální nástěnce
Výstupní podmínky	Vybraný lís	steček s proved	denými změnami připraven pro další akce
Scénář	Číslo	Aktér	Akce
	1.	Uživatel	IF kliknuto na tlačítko pro změnu barvy THEN 2. ELSE IF kliknuto na tlačítko pro úpravu obsahu THEN 5. ELSE IF taženo za okraj lístečku THEN 9.
	2.	Systém	Zobrazit paletu dostupných barev
	3.	Uživatel	Vybrat barvu
	4.	Systém	Zapsat změny - krok 10.
	5.	Systém	Zobrazit Rich text editor pro úpravu obsahu
	6.	Uživatel	Provést úpravy obsahu
	7.	Uživatel	Zavřít editor
	8.	Systém	Zapsat změny - krok 10.
	9.	Systém	Zapsat změny velikosti a pozice
	10.	Systém	Uložit změny lístečku

Název	Odstranit	lísteček		
ID	UC6			
Popis	Odstraněn	í vybraného lés	stečku na aktuální nástěnce	
Primární aktéři	Uživatel			
Vstupní podmínky	Alespoň je	Alespoň jeden lísteček na aktuální nástěnce		
Výstupní podmínky	Aktuálně zobrazovaná nástěnka bez odstraněného lístěčku			
Scénář	Číslo	Aktér	Akce	
	1.	Uživatel	Vybrat lísteček	
	2.	Systém	Zobrazit dialogové okno	
	3.	Uživatel	Potvrdit/zamítnout akci	

	4.		IF uživatel akci potvrdil THEN krok 5. ELSE krok 4a.
	5.	Systém	Odstranit lísteček
Alternativní toky	4a.	Systém	Neprovádět odstranění

Název	Exportovat workspace			
ID	UC7	UC7		
Popis		Převedení uživatelského workspace do textového souboru *.fini a nabídnutí možnosti jeho stažení		
Primární aktéři	Uživatel			
Výstupní podmínky	Soubor s a	Soubor s aktuálním workspace, připravený pro pozdější úpravy		
Scénář	Číslo Aktér Akce			
	1.	Uživatel	Kliknout na tlačítko pro export	
	2.	Systém	Vytvořit soubor s workspace	
	3.	Systém	Zahájit stahování	

Název	Importova	it workspace		
ID	UC8			
Popis	Načtení sc	uboru *.fini do	aplikace	
Primární aktéři	Uživatel			
Vstupní podmínky		ni obsahující w m systému	orkspace aplikace v uživatelově	
Výstupní podmínky	Workspace	e načtený ze so	ouboru připravený k další práci	
Scénář	Číslo Aktér Akce			
	1.	Uživatel	Kliknout na tlačítko pro import workspace	
	2.	Systém	Zobrazení dialogového okna pro výběr souboru	
	3.	Systém	IF uživatel vybral soubor *.fini THEN krok 4. ELSE krok 3a.	
	4.	Systém	IF soubor obsahuje validní data THEN krok 5. ELSE zobrazit chybové hlášení číslo 1	
	5.	Systém	Načíst workspace	
Alternativní toky	3a.	Systém	Neprovádět akci	
Chybová hlášení	Číslo	Znění		
	1.	Vybraný soubor neobsahuje workspace Finestrini		

Název	Uložit		
ID	UC9		
Popis	Automatick	ké uložení work	space při uživatelově neaktivitě
Primární aktéři	Systém		
Výstupní podmínky	Workspace uložený v lokálním úložišti uživatelova prohlížeče		
Scénář	Číslo	Aktér	Akce

	1.		IF od poslední uživatelovi akce uběhlo 5s AND workspace obsahuje neuložené změny THEN krok 2. ELSE 1a.
	2.	Systém	Uložení workspace do místního úložiště
Alternativní toky	1a.	Systém	Časování