



42

| BASECAMP

KICK-OFF

A hand holding a metal cup against a starry night background. A large pink circle is on the left, and a grid of white dots is in the center. Geometric lines are on the right. There are three starburst graphics: one at the top center, one at the bottom left, and one small one at the top right.

BOAS VINDAS, CAMPERS!

Vocês estão aqui para fazer história ;)



COMBINADOS



Duração



Nome e sobrenome | Login Intra



Câmera Aberta



Microfone Desligado



Beba Água



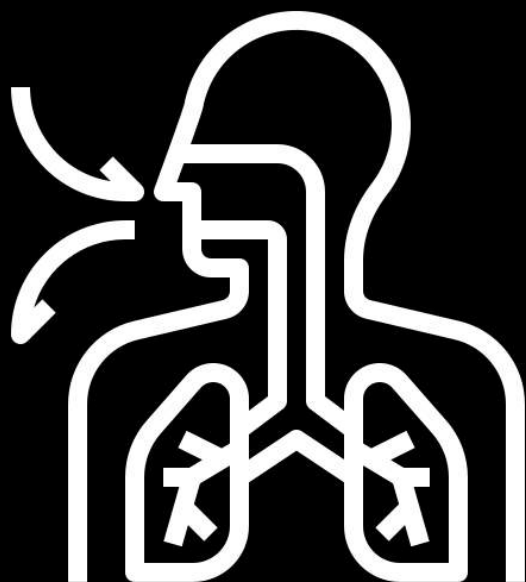
Anote dúvidas para o final



Chat consciente



@42saopaulo | #42basecamp



Vamos respirar ?

O QUE VAMOS FALAR HOJE?



1. Staff
2. 42Basecamp
3. Compromissos
4. Dicas
5. Q&A
6. Kick-off das vilas

O QUE VAMOS FALAR HOJE?



1. Staff

2. 42Basecamp

3. Compromissos

4. Dicas

5. Q&A

6. Kick-off das vilas



Lembrando quem estará com vocês nessa imersão

TECH & PEDAGO

Para qualquer assunto relacionado aos projetos, metodologia, pontos e ferramentas.



42 | Clarissa



42 | Caio

CADETES

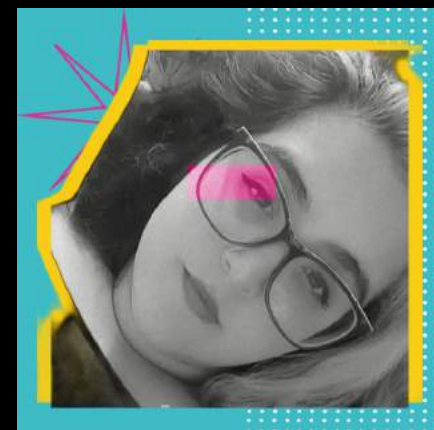
Para qualquer assunto relacionado aos projetos, metodologia, pontos e ferramentas.



Jorge | joeduard



Jessica | jefernann



Milena | mcarecho



Leonardo | lbricio

COMUNICAÇÃO & COMUNIDADE

Qualquer assunto sobre eventos, comunicados,
vilas e comunidade em geral



42 | Mariah



42 | Kaka



42 | Mariana



42 | Helo

OPERAÇÕES & BOLSAS \$

Qualquer informação sobre Bolsas



42 | Nina

CANAIS DE SUPORTE

#-me-ajuda-bocal
#-suporte-tecnico (ticket)



O QUE VAMOS FALAR HOJE?



1. Staff
- 2. 42Basecamp**
3. Compromissos
4. Dicas
5. Q&A
6. Kick-off das vilas



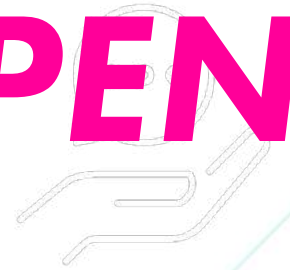
**PARA
COMEÇAR:**





```
def add5(x):  
    return x+5  
  
def dotwrite(ast,  
    nodename = get_nodename()  
    label=symbol.get(int(ast[0]),ast[0])  
    print ' %s %s' % (nodename, label)  
    if isinstance(ast[1],list):  
        if ast[1][0]:  
            print '='  
        else:  
            print '='  
    else:  
        print '='  
    print '='
```

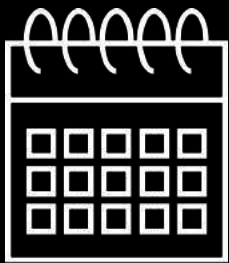
BE OPEN



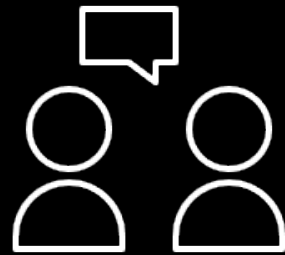


COMO VAI FUNCIONAR

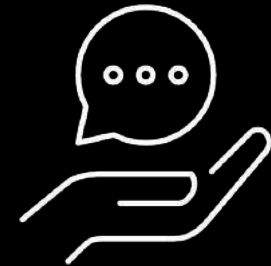
NEWSLETTER



Agenda
do dia

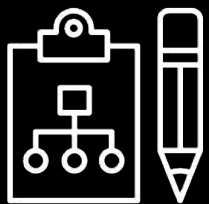


Dinâmica de
vilas



Lembretes,
dicas e avisos
paroquiais

TECH



Projetos
diários



Voxotron
quintas-feiras



Exames
sextas-feiras



Rush
sexta a domingo

O QUE É TRAPAÇA?

Em poucas palavras

**É PROGREDIR SEM APRENDER O
QUE PRECISA SER APRENDIDO**

O QUE É TRAPAÇA?

Entregar um projeto que não compila, não funciona, e mesmo assim validá-lo.

Enviar para correção um projeto que não foi feito por si mesmo (ex: copiar um projeto de outro Camper, ter um cabeçalho ou um arquivo com um autor diferente, etc).

Fazer com que sua correção seja com conhecidos, combinando de abrir slots para avaliação de forma que caia com certeza com alguém conhecido. Consideramos escolher seus corretores como um caso de trapaça tanto do corretor quanto do corrigido.

Avaliação sem a presença do avaliador ou avaliado. Seja por vídeo chamada ou presencialmente.

Qualquer método que permita validar um projeto contornando a Moulinette, ou que permita corrigir um repositório que não é o repositório entregue (por exemplo usando um alias no .zshrc).

O QUE É TRAPAÇA?

EM EXAMES:

O Exame é feito para você ver o quanto absorveu dos projetos. NÃO é um momento de colaboração. Você deve fazer o exame sem qualquer apoio externo, de pessoas ou de qualquer tipo de conteúdo.

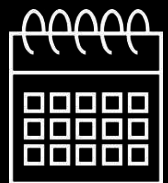
****TUDO O QUE VOCÊ PRECISA PARA O EXAME ESTARÁ NA PÁGINA DO PRÓPRIO EXAME!****

Lembre-se: acima de tudo, você estará trapaceando você mesmo(a)!

O QUE ACONTECE QUANDO UMA TRAPAÇA É IDENTIFICADA?

Quando a trapaça é identificada, falamos diretamente com as pessoas relacionadas e apuramos o ocorrido, tentando entender a motivação. Se a trapaça for clara, explicamos o motivo e a expulsão é realizada. Caso a trapaça não seja clara, a pessoa será orientado, observado e em caso de reincidência, será desligado do processo.

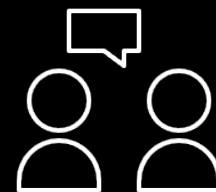
AValiação P2P



Abrir slots



Pegar slots

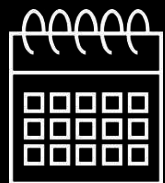


Avaliação
no Discord



Deixar
feedback

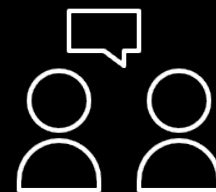
AValiação P2P



Abrir slots



Pegar slots

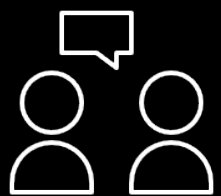


Avaliação
no Discord

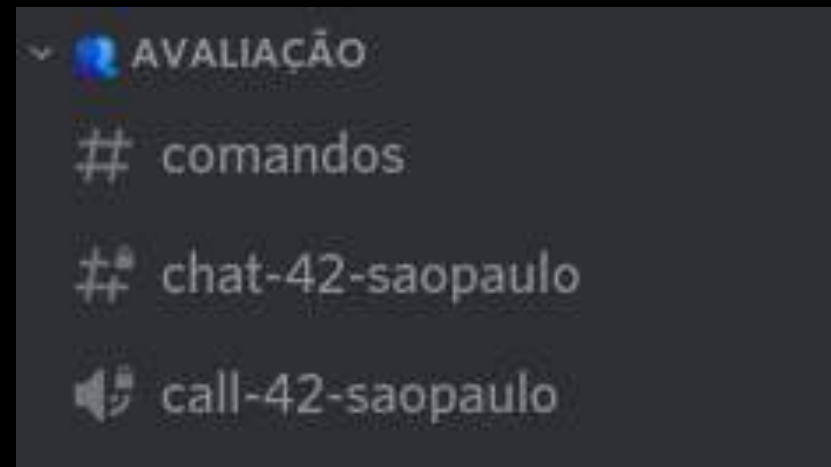


Deixar
feedback

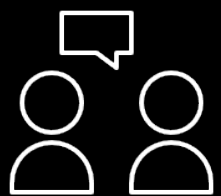
AVALIAÇÃO P2P



Avaliação
no Discord



AVALIAÇÃO P2P



Avaliação
no Discord



**Importante que o
encontro seja
feito desta forma**

AValiação P2P

IMPORTANTE:

#01: as avaliações são entre pares.

Não pode marcar várias no mesmo horário.

#02: deixe feedback para que a pessoa possa saber como foi a experiência. Somente com isso que podemos identificar melhorias na nossa conduta.

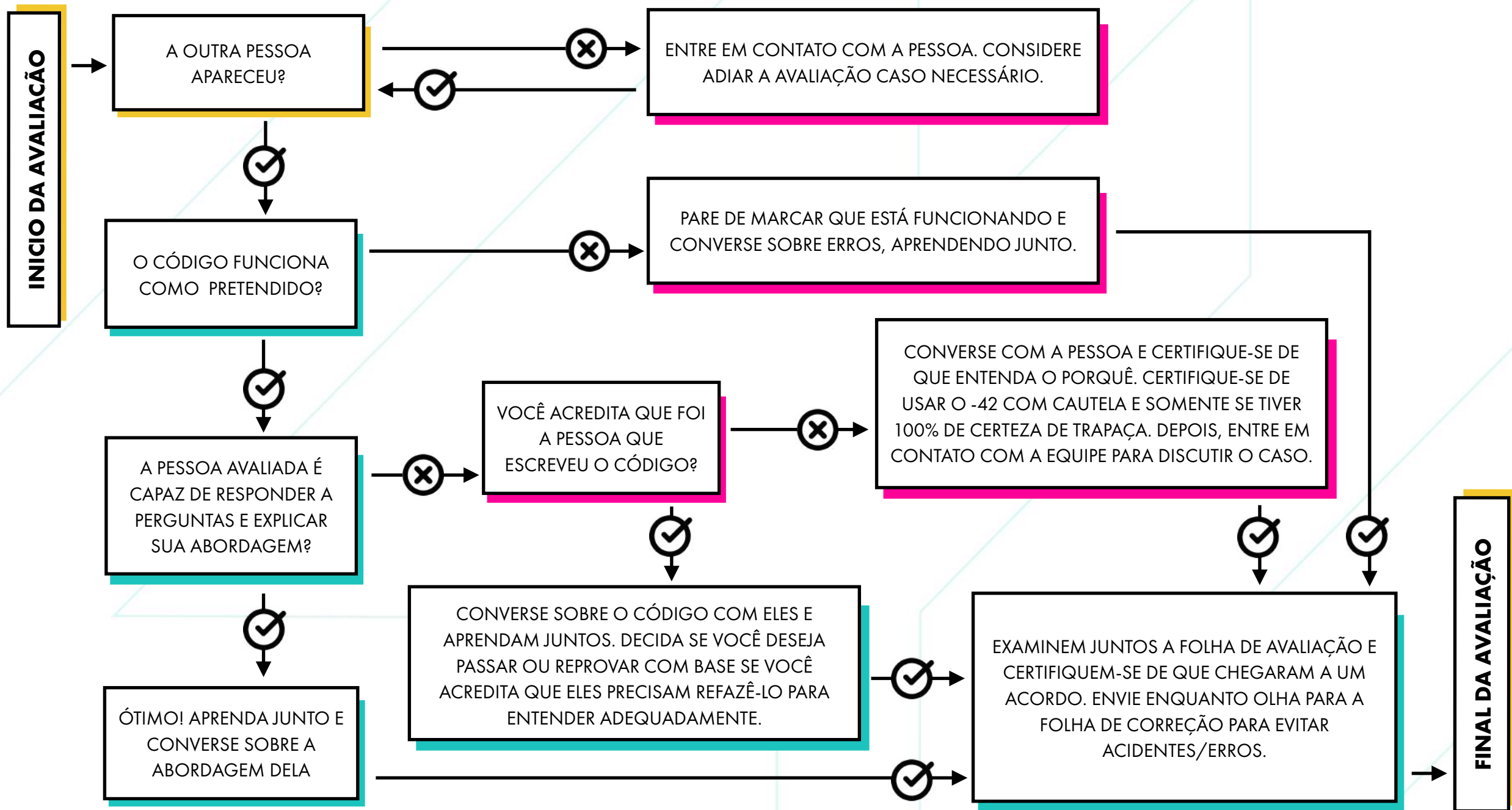
AValiação P2P

Para garantir que a avaliação entre pares seja um espaço de **respeito, empatia, trocas construtivas e aprendizado**, temos algumas regras de conduta.

Regras de Conduta durante as avaliações

- 👉 Seja pontual e abra a câmera.
- 👉 Simpatia, educação, gentileza, respeito e empatia sempre.
- 👉 Respeite as diferenças: cada pessoa tem um ritmo, uma experiência de vida e formas de resolver o problema.
- 👉 Não aja com superioridade ou arrogância.
- 👉 Busque entender o raciocínio do outro antes de fazer afirmações sobre o código do colega.
- 👉 Faça comentários construtivos e sugestões de melhoria.
- 👉 Seja rigoroso(a) nas avaliações.
- 👉 Não fique se justificando: argumente seu raciocínio quando necessário, mas entenda que o erro é uma oportunidade para o aprendizado.

Lembre-se: *esse é um processo de aprendizado de mão dupla.*



IMPORTANTE

Não é possível arrumar ou mudar feedback e notas depois de serem feitos. POR ISSO, **estejam presentes** no momento da avaliação. Tomem cuidado e prestem atenção na hora de colocar essas infos.

Realizar avaliações não é cumprir tabela, é uma parte importante da metodologia. OU SEJA, não é só passar o teste. Precisa olhar o código, precisa perguntar, trocar. É um espaço de aprendizado de mão dupla.

VILAS

Check-in de
Vila
semanal (seg às 10h)

Hora de Vila
diário (ter a sex às 10h)

Sáb e Dom
livre

COMUNIDADE



Reunião de
comunidade

semanal



Pesquisa de
Vibes

semanal



Em volta
da Fogueira

2x



42Talks

2x



Game
Party

1x

CONFIDENCIALIDADE

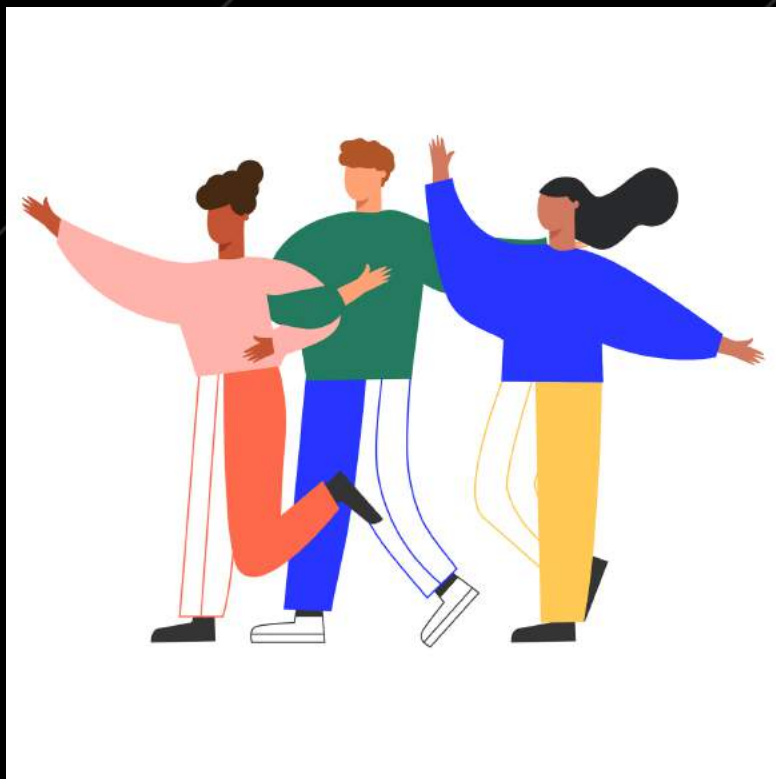
Um pilar importante para que o acampamento virtual funcione é garantir um espaço seguro para a troca e compartilhamento.

Para isso, o **sigilo é algo importantíssimo.**

Portanto:

Não compartilhe conversas particulares ou envie prints de trocas para terceiros sem conhecimento prévio dos envolvidos.

SAFESPACE



É um canal de escuta que nos ajuda a identificar e resolver questões delicadas ou de má conduta, para tornar o ambiente mais seguro e inclusivo para todas as pessoas.

As instruções estão no Guia de Sobrevivência. Qualquer dúvida, procure a Mariah ou Mari. ;)

AGENDA DA SEMANA #01

SEG | 04.04

TER | 05.04

QUA | 06.04

QUI | 07.04

SEX | 08.04

SAB | 09.04

DOM | 10.04

PROJETOS

9h42
KICK-OFF

10h
HORA DE VILA

10h
HORA DE VILA

10h
HORA DE VILA

10h
HORA DE VILA

11h
CHECK-IN DE VILA

13h - 17h:
EXAME

17h-19h:
**REUNIÃO DE
COMUNIDADE +
WKSP DE EMPATIA**

18h-19h:
**CAFÉ MINAS,
MANAS E MONAS**

VOXOTRON

17h - 18h
**FALA QUE EU TE
ESCUTO**

PESQUISA DE VIBES

19h
RUSH

dia todo
RUSH

dia todo
RUSH



PROGRESSO =
RITMO E PROFUNDIDADE



No 1º exame cai apenas C.



GAMIFICAÇÃO

GAMIFICAÇÃO

PARA QUE SERVE?

Para você acompanhar
o SEU progresso

Progresso dos
bolsistas

PARA QUE **NÃO** SERVE?

Para comparação
entre Campers

Pontos não garantem
que você vai passar

GAMIFICAÇÃO

PROJETOS

Entregando projetos

Participando do rush

Participando de exames

COMUNIDADE

Reunião de Comunidade

42Talks

Hora da Vila

Eventos

ATIVIDADE

Participando do Discord

Respondendo Pesquisas


GAMIFICAÇÃO


SOBRE OS PONTOS:

○ Logtime só conta se estiver Online.

Precisa se inscrever pro evento e avaliar ele em até 24h na Intra. Cuidado com atrasos nos eventos.

COMO ACESSAR OS PONTOS?

 Marvin **BOT** Exemplo

 42 São Paulo

 **Resumo de pontos** 

Total
0

Outros Eventos	Projetos	Exame
0	0	0
Rush	Reunião de Comunidade	Tempo online
0	0	0

Tempo em canais de voz
0

 42 São Paulo • 29/03/2021



FAQ: DÚVIDAS FREQUENTES

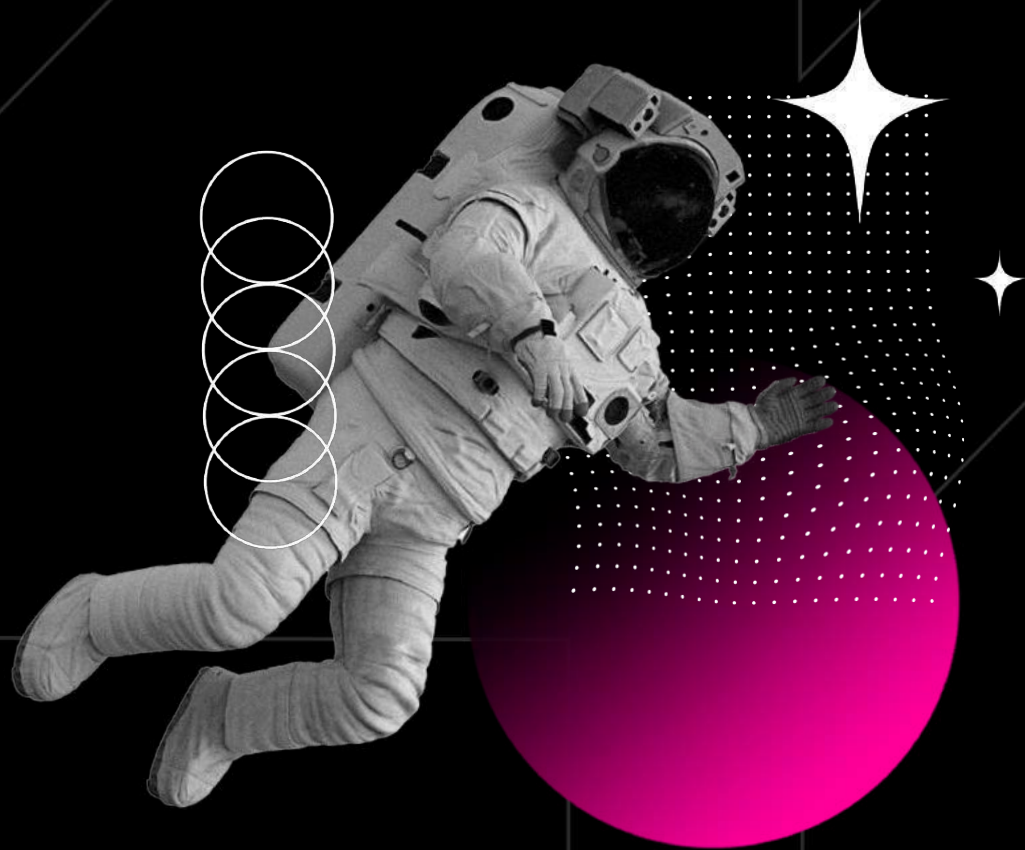
guia de sobrevivência

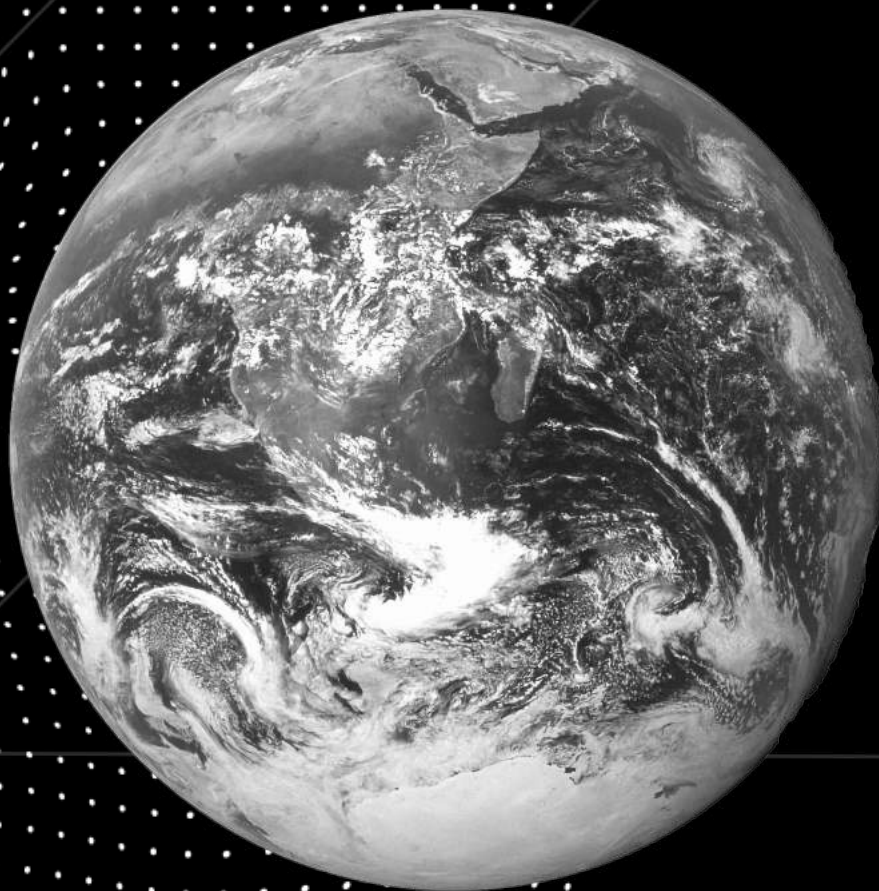
O QUE VAMOS FALAR HOJE?



1. Staff
2. 42Basecamp
- 3. Compromissos**
4. Dicas
5. Q&A
6. Kick-off das vilas

COMPROMISSOS DA COMUNIDADE





PESSOAL

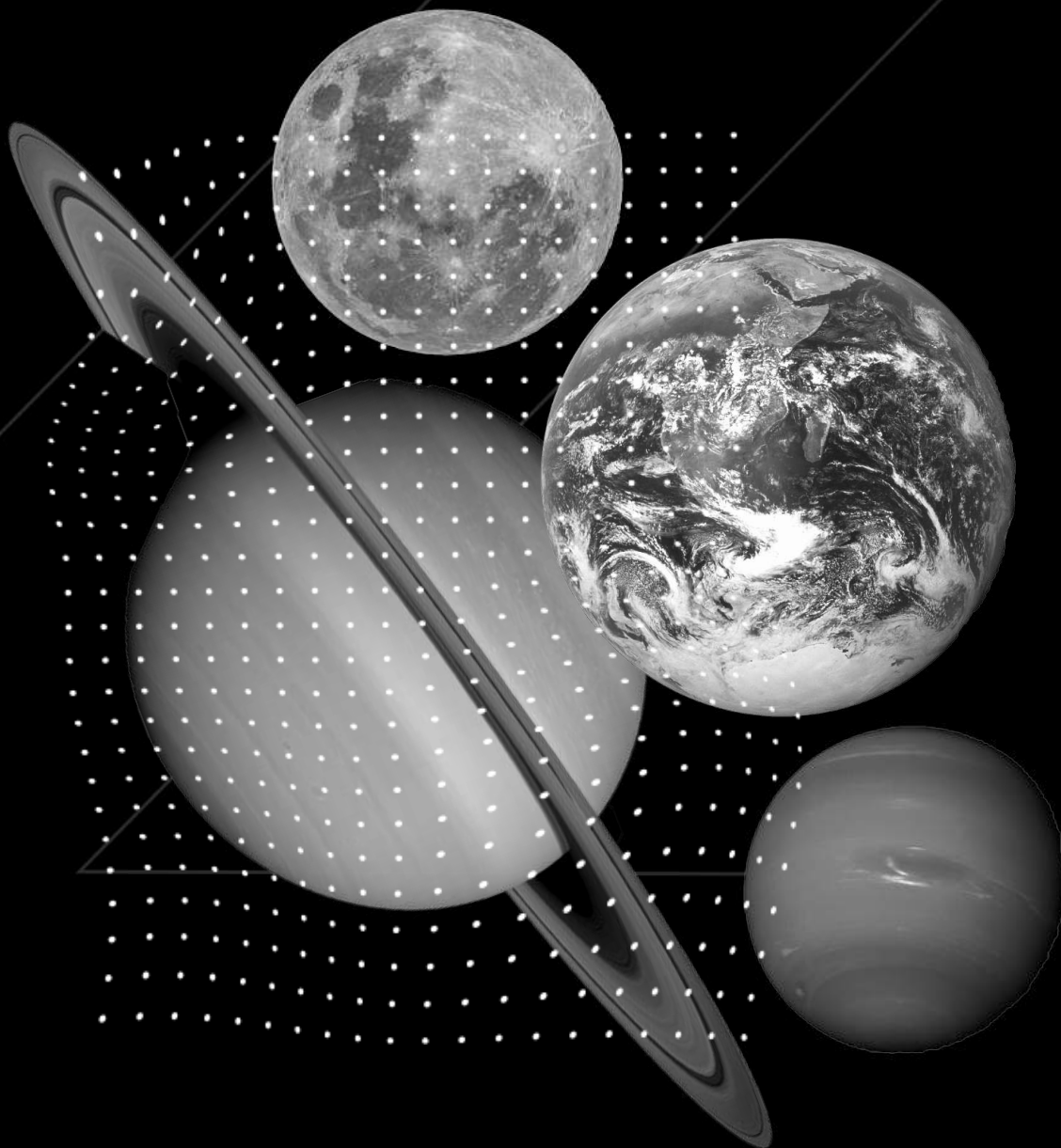
Determinação

Autonomia

Autocuidado

Excelência

Honestidade



GRUPO

Colaboração

Humildade

Interdependência

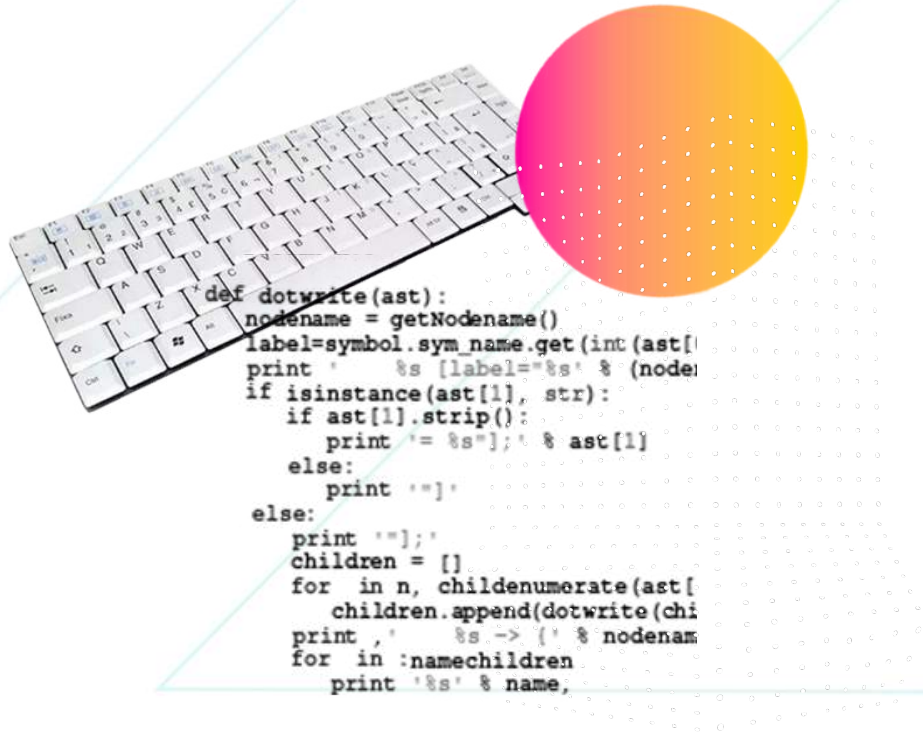
Relações genuínas

O QUE VAMOS FALAR HOJE?



1. Staff
2. 42Basecamp
3. Compromissos
- 4. Dicas**
5. Q&A
6. Kick-off das vilas

Dicas



- + Faça suas listas de exercícios com atenção
- + Não acredite em boatos :)
- + Não pule etapas
- + Não se prenda aos vídeos
- + A prática leva a excelência
- + Aproveite a comunidade
- + Use técnicas de produtividade
- + Ao fazer uma lista, já zapeando a próxima

Check-list

de super camper

- ▶ Monte um cronograma de estudos
- ▶ Deixe seu repositório do Github bem organizado
- ▶ Compare sua progressão com a SUA semana anterior
- ▶ Faça um post compartilhando sua experiência

```
def add5(x):  
    return x+5  
  
def dotwrite(ast):  
    nodename = getNodeName  
    label=symbol.symbol_name  
    print '    %s [%s]' % (nodename, label)  
    if isinstance(ast, list):  
        if ast[1].stri  
            print '= %s' % ast[1].stri  
        else:  
            print '[]'  
    else:  
        print '[]';  
        children = []  
        for n, child in ast[2].items():  
            children.append(child)  
        print ', %s' % children  
        for name, child in children.items():  
            print '%s' % name,
```





Check-list

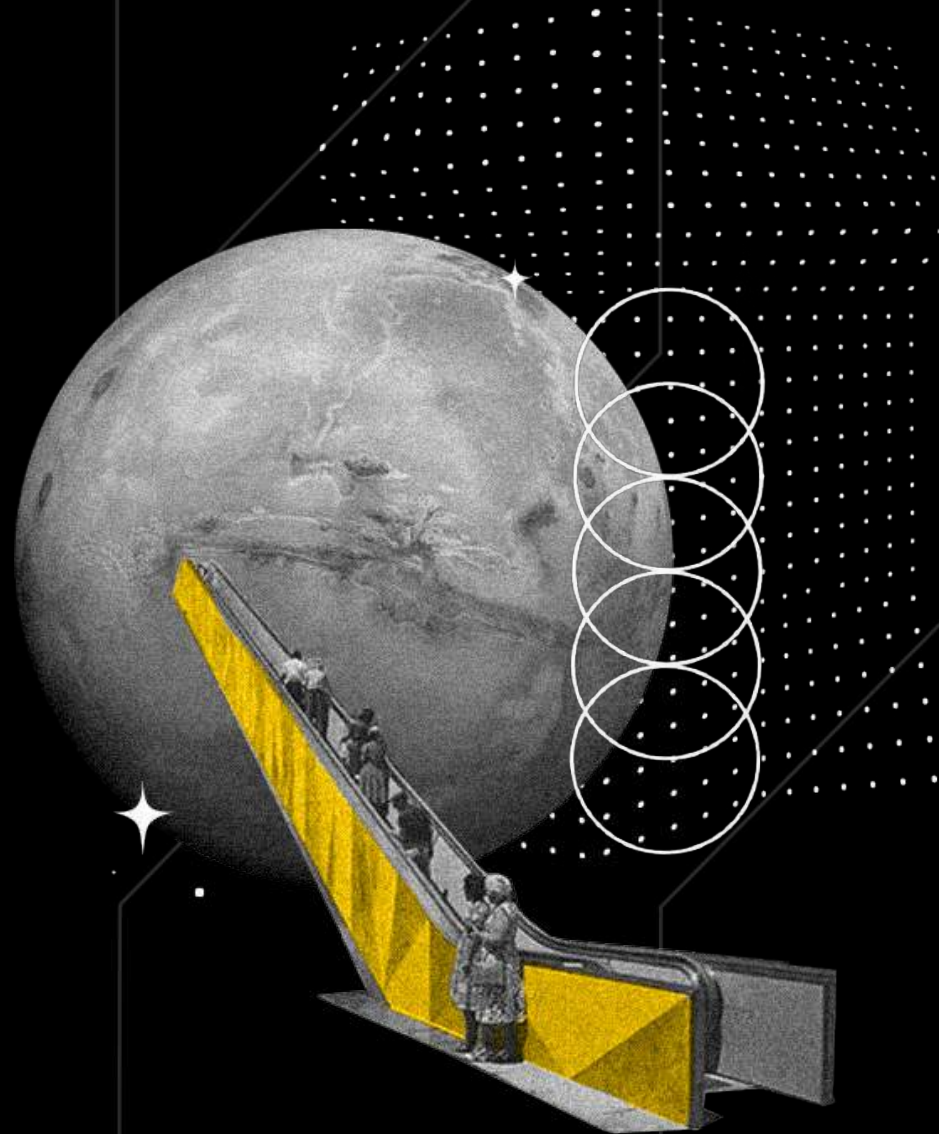
de super camper

- ▶ Responda **TODAS** as pesquisas enviadas pela 42
- ▶ Envie um depoimento final com seu **feedback** sobre a experiência

CHECK-OUT

#NÃODESISTA

mas se for, mande e-mail para
basecamp@42sp.org.br
com o motivo de sua desistência





NÃO TOLERAMOS:

7. Explorar qualquer bug ou falha no sistema em benefício próprio ou para prejudicar o bom funcionamento do 42Basecamp.
8. Postagem de conteúdos relacionados direta ou indiretamente a pornografia, nudez, violência, substâncias ilícitas, armas, política e religião.
9. Qualquer tipo de assédio.
10. Discriminação de qualquer natureza (ex.: racista, machista, xenofóbico, homofóbico, etc.).
11. Trapaça (copiar de colegas ou da internet - exercícios, exames, atividades, etc.)



RESULTADO

02 DE MAIO DE 2022

*obs.: não fornecemos feedback sobre a não aprovação

INÍCIO DA FORMAÇÃO

MAIO DE 2022

*data em breve

O QUE VAMOS FALAR HOJE?



1. Staff
2. 42Basecamp
3. Compromissos
4. Dicas
- 5. Q&A**
6. Kick-off das vilas

DÚVIDAS



O QUE VAMOS FALAR HOJE?



1. Staff
2. 42Basecamp
3. Compromissos
4. Dicas
5. Q&A
- 6. Kick-off das vilas**


```
def add5(x):  
    return x+5  
  
def dotwrite(ast):  
    nodename = getNodeName()  
    label=symbol.sym_name.get(int(ast[0]),ast[0])  
    print '    %s [label="%s" % (nodename, label),  
    if isinstance(ast[1], str):  
        if ast[1].strip():  
            print '    %s';' % ast[1]  
        else:  
            print '    ]'
```



KICK-OFF DAS VILAS

A **missão da Vila** é cuidar para que um ajude e incentive o outro, para que todos se desenvolvam e cheguem bem ao final do 42Basecamp.

DINÂMICA DO DIA

TEMPO TOTAL: 30-40min

PRIMEIRO ENCONTRO DE VILA:

- #01: escolher os papéis necessários
- #02: se apresentar pro grupo
- #03: combinados da vila
- #04: pedidos de ajuda

#01: QUEM CONTROLA O TEMPO E AGENDA?

Definam um(a) Camper para monitorar o tempo das atividades da Hora de Vila e indicar as perguntas da dinâmica do dia (durante todo o 42Basecamp).

👉 **DICA 01:** Garantam que essa pessoa seja organizada e esteja afim de cumprir essa função.

👉 **DICA 02:** Sejam pontuais no controle do tempo. Muita gente empolga falando né? Cuidado para a Hora de Vila não durar mais do que o previsto.

#02: APRESENTAÇÕES

Cada membro da vila se apresenta em 3 minutos para os demais, respondendo:

- 👉 Nome
- 👉 Idade
- 👉 Onde mora
- 👉 Já tem experiência programando?
- 👉 Como está se sentindo ao chegar hoje?

#03: ORGANIZAÇÃO DA VILA

Aproveitem esse encontro para definir como vão trabalhar juntos.
Além das Horas de Vila, que já está estabelecido quando acontecem.

- 👉 Vão trabalhar de forma síncrona (mesmo horário) ou assíncrona (cada um no seu horário)?
- 👉 Se for síncrono, já definam um momento para se encontrar, ok?

Ah! Vale lembrar que não precisam ficar juntos o tempo todo e devem interagir com Campers de outras Vilas também. ;)

#04: PEDIDO DE AJUDA

Para fechar, alguém do grupo gostaria de pedir ajuda com algum tema?
Se sim, essa é a hora!

RESUMINDO



Parte 1

Quem controla o tempo e a agenda
(monitor ou monitora)



Parte 2

Apresentações



Parte 3

Organização da Vila



Parte 4

Pedido de ajuda



Bóra pro Discord

42

| BASECAMP