

## TUGAS PERTEMUAN 14

Petrus Darius Adidharma

<https://github.com/petrusdarius/oop-js>

### 1. Tugas Buku 1

- a. Buat tempat untuk menampilkan hasil didalam html

```
js > latihan1-oopJS.html > html > body > script
<body>
  <h1>Latihan 1 Pertemuan 14 (Object dan Array)</h1>
  <p id="hasil"></p>
```

- b. Buat class buku dengan parameter idBuku, judulBuku, pengarang

```
<script>
class buku {
  constructor (idBuku, judulBuku, pengarang) {
    this.idBuku = idBuku;
    this.judulBuku = judulBuku;
    this.pengarang = pengarang;
  }

  get getIDbuku() {
    return this.idBuku;
  }

  get getJudulBuku() {
    return this.judulBuku;
  }

  get getPengarang() {
    return this.pengarang;
  }

  tampil = () => {
    return this.getPengarang
  }
}
```

- c. Buat sebuah objek yang menampung idBuku, judulBuku dan pengarang sehingga dapat dijadikan sebagai contoh kemudian tampilkan

```
objBuku = new buku('01', 'Inferno', 'James Brown');
const hasil = document.getElementById('hasil');

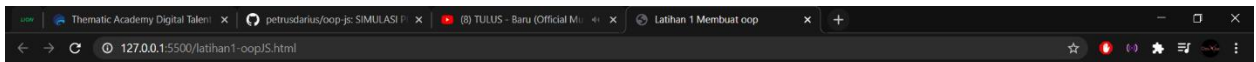
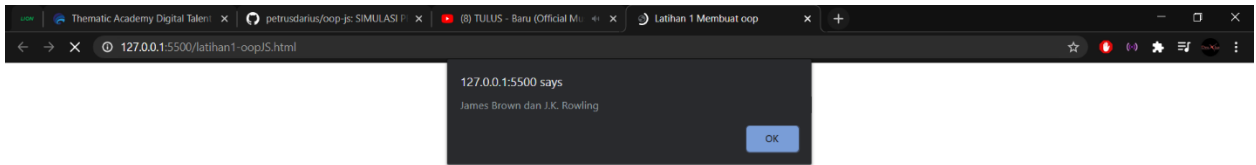
let dataBuku1 =
  'ID buku = ' + objBuku.getIDbuku +
  '<br>Judul Buku = ' + objBuku.getJudulBuku +
  '<br>Pengarang = ' + objBuku.getPengarang;

objBuku2 = new buku('02', 'Harry Potter', 'J.K. Rowling');
let dataBuku2 = '<hr>' +
  'ID buku = ' + objBuku2.getIDbuku +
  '<br>Judul Buku = ' + objBuku2.getJudulBuku +
  '<br>Pengarang = ' + objBuku2.getPengarang;

hasil.innerHTML = dataBuku1 + dataBuku2;

alert(objBuku.tampil() + ' dan ' + objBuku2.tampil());
```





## Latihan 1 Pertemuan 14 (Object dan Array)

ID buku = 01  
Judul Buku = Inferno  
Pengarang = James Brown


---

ID buku = 02  
Judul Buku = Harry Potter  
Pengarang = J.K. Rowling



## 2. Tugas Buku 2

- a. Sediakan tempat untuk menampilkan hasil dalam HTML

```
latihan2-oopJS.html >  html >
```

```
<p id="hasil"></p>
```

- b. Buat class yang memuat judul

```
<script>
  class Buku {
    constructor(judul) {
      this.judulBuku = judul;
    }

    tampilkan() {
      return 'Judul buku ini adalah ' + this.judulBuku;
    }
  }
}
```

- c. Buat class yang mewarisi class buku

```

}

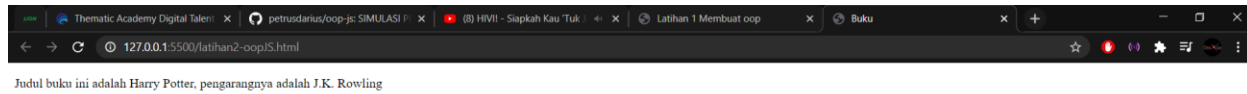
class Pengarang extends Buku {
  constructor(judul, pengarang) {
    super(judul);
    this.pengarang=pengarang;
  }

  show() {
    return this.tampilkan() + ', pengarangnya adalah ' + this.pengarang;
  }
}
```

- d. Definisikan sebuah variable yang berfungsi sebagai contoh dan tampilkan

```
let buku = new Pengarang ('Harry Potter', 'J.K. Rowling');

document.getElementById('hasil').innerHTML = buku.show();
</script>
</body>
```



### 3. Tugas Min-Max 3 bilangan

- Buat tempat untuk memasukkan angka yang diinginkan user dan tempat untuk menampilkan hasilnya

```
<body>
  <input type="number" placeholder="masukkan angka pertama" id='angka1'>
  <br>

  <input type="number" placeholder="masukkan angka kedua" id='angka2'>
  <br>

  <input type="number" placeholder="masukkan angka ketiga" id='angka3'>
  <br>

  <button onclick='jalankan()'>Jalankan!</button>

  <p id="hasil"></p>
```

- Buat fungsi agar Ketika tombol diklik dapat memilih mana nilai min dan max dan ambil nilai dari masing-masing input

```
function jalankan() {
  let pertama = document.getElementById('angka1').value;

  let kedua = document.getElementById('angka2').value;

  let ketiga = document.getElementById('angka3').value;
```

- c. Buat class bilangan yang nantinya memuat ketiga angka tersebut

```
class bilangan {  
  constructor(pertama, kedua, ketiga) {  
    this.pertama = pertama;  
    this.kedua = kedua;  
    this.ketiga = ketiga;  
  }  
}
```

- d. Buat fungsi getMin() dan getMax yang berguna untuk memilih mana nilai minimal dan nilai maksimal dari ketiga bilangan

```
get getMin() {  
  return Math.min(this.pertama, this.kedua, this.ketiga);  
}  
  
get getMax() {  
  return Math.max(this.pertama, this.kedua, this.ketiga);  
}  
}
```

- e. Buat variable yang memuat pertama, kedua dan ketiga yang telah kita definisikan tadi

```
tigaAngka = new bilangan(pertama, kedua, ketiga);  
const hasil = document.getElementById('hasil')
```

- f. Buat variable yang memuat nilai minimum dan nilai maksimum dari fungsi yang sudah dibuat

```
let minimum = 'Nilai minimum = ' + tigaAngka.getMin;  
let maximum = '<hr>' + 'Nilai maximum = ' + tigaAngka.getMax;
```

- g. Tampilkan hasilnya didalam html

```
hasil.innerHTML = minimum + maximum;  
}
```

20
100
5
Jalankan

Nilai minimum = 5

Nilai maximum = 100