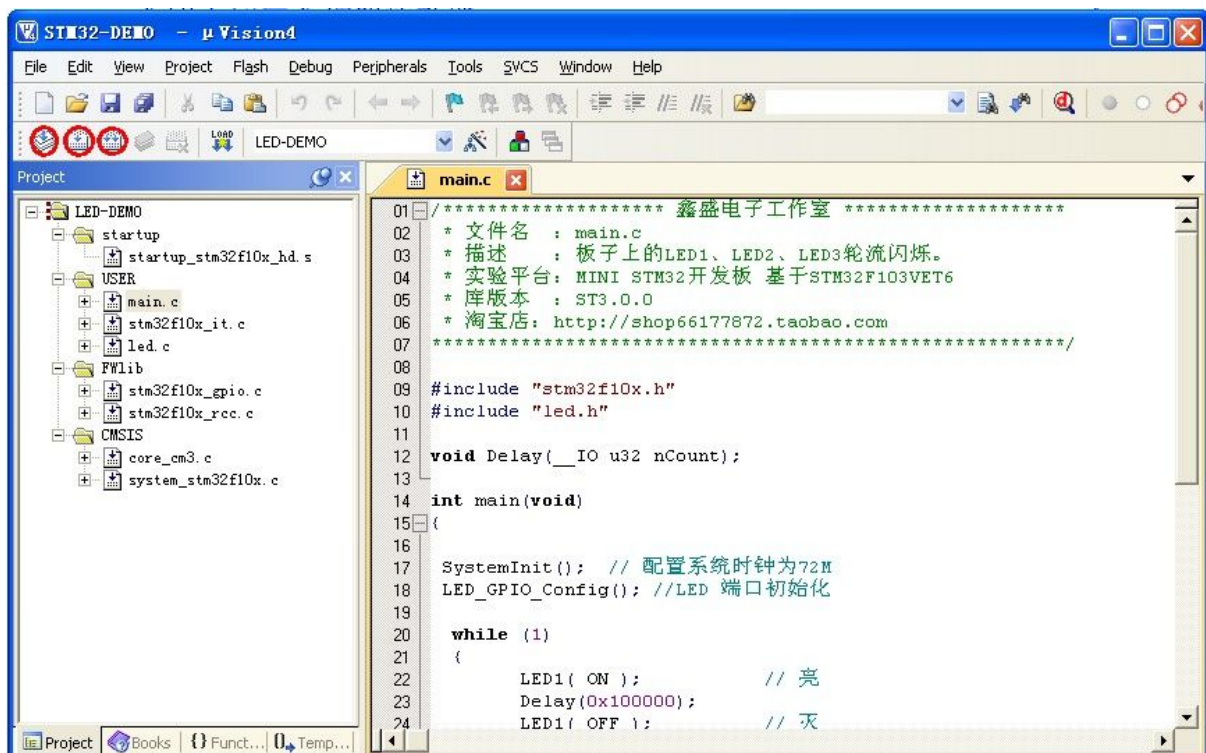


如何编译和下载程序

在看这个教程前，你先得学会新建工程，会配置一些选项，或者手头有一个可用的工程文件，MINI 开发板自带的例程中就可以。有关如何新建工程请参考《利用 STM32 的官方库在 RVMDK 中新建一个工程文件》

一、 如何编译程序

首先打开一个 MDK 工程，在界面的左面的工具栏中有三个按钮，我们从左往右来介绍这三个按钮功能。



第一个按钮：**Translate** 就是翻译当下修改过的文件，说明明白点就是检测下有没有语法错误，并不会去链接库文件，也不会生成可执行文件。

第二个按钮：**Build** 就是编译下当前修改过的文件，它包含了语法检查，链接动态库文件，生成可执行文件。

第三个按钮：**Rebuild** 重新编译这个工程，跟 **Build** 这个按钮实现的功能格式一样的。但有所不同的是它编译的是整个工程文件，耗时巨大。

一般情况下，第二个按钮：**Build** 用的比较多，既方便又省时。

二、 如何下载程序

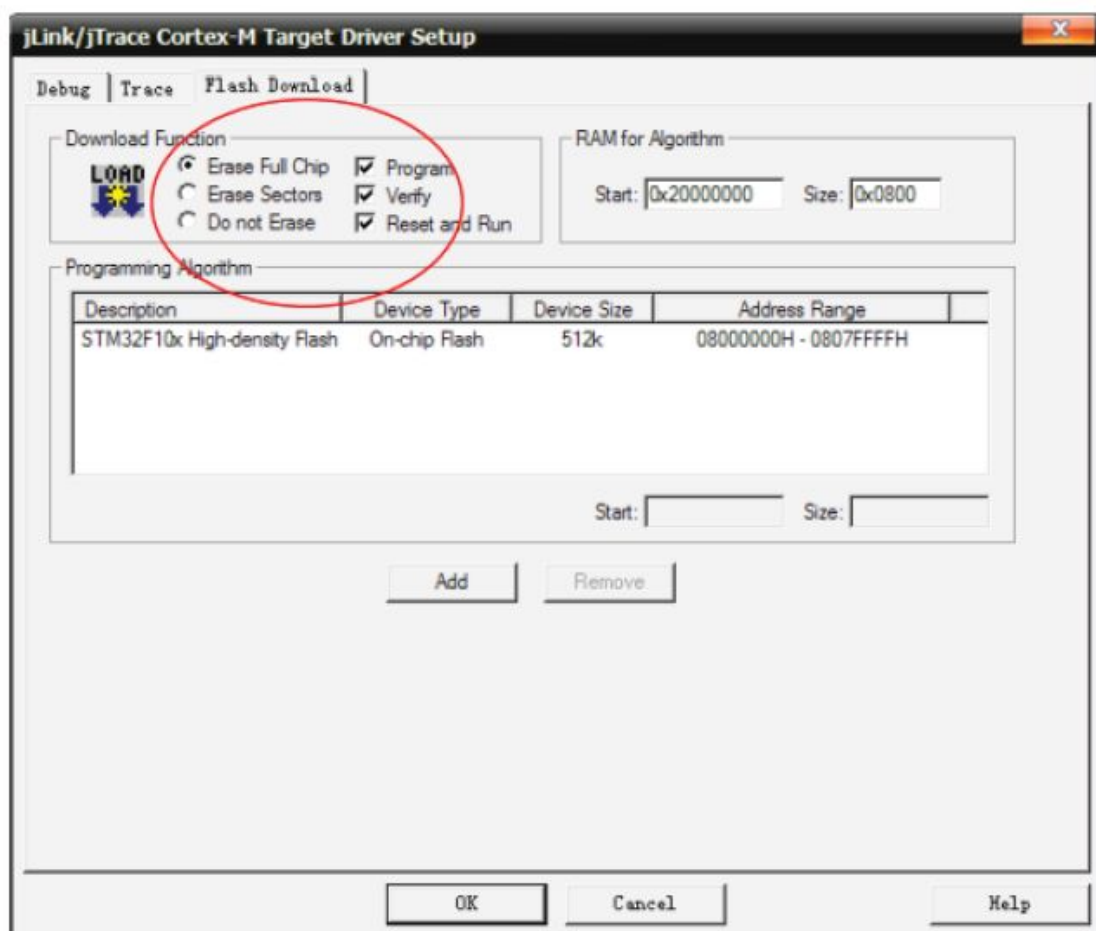
STM32 有两种下载方式，JLINK 下载和串口下载，MINI STM32 板上用 **BOOT0** 和 **BOOT1** 的跳线选择下载模式，默认是 JLINK 模式。

JLINK 下载方法：

- 1、设置板子上的 **BOOT0** 为 0、**BOOT1** 为 0，插上 JLINK 仿真器；
- 2、给板子上电（从 5V 的接线端子供电或者通过 USB 数据线供电）；
- 3、点击 MDK 工具栏中的 **Load** 按钮就可以将编译好的程序下载到开发板的 Flash.，下载完后程序就会自动运行。

程序是否自动运行，是由我们自己设定的，这个在

Target Options...->Debug->Setting->Flash Download 中设置：



如果没有设置为自动运行的话，我们需要在程序下载完毕之后进行手动复位，手动复位可以是按键复位和上电复位。

这里要注意一点：在程序下载到开发板之后，开发板要供电，JLINK一端连开发板，另一端连PC，这样程序才能运行。有些用户在下载程序之后，第二次用的时候只是给开发板供电，JLINK的一端只连了开发板而没有连PC，这样程序是不能工作的。要想只在供电的情况下要程序运行，只需把JLINK从开发板中拔掉即可，即只连电源，不接JLINK，明白？^_^。