

Minecraft Parancsok

petrusjt

Contents

1	Varázsital effektek	2
1.1	Varázsital effektek szintekkel	2
1.1.1	Gyorsaság	2
1.1.2	Sietség	2
1.1.3	Lassúság	2
1.1.4	Bányászfáradtság	3
1.1.5	Erő	3
1.1.6	Magasugrás	3
1.1.7	Regeneráció	3
1.1.8	Ellenállás	3
1.1.9	Azonnali gyógyulás	3
1.1.10	Azonnali sebzés	3
1.1.11	Éhség	3
1.1.12	Gyengeség	3
1.1.13	Méreg	4
1.1.14	Sorvadás	4
1.1.15	Életerősítés	4
1.1.16	Ehnyelt életerő	4
1.1.17	Szerencse	4
1.1.18	Balszerencse	4
1.2	Varázsital effektek szintek nélkül	4
1.2.1	Szédülés	4
1.2.2	Tűzállóság	4
1.2.3	Vízlégzés	4
1.2.4	Láthatatlanság	5
1.2.5	Vakság	5
1.2.6	Éjjellátás	5
1.2.7	Telítettség	5
1.2.8	Fénylés	5
1.2.9	Lebegés	5
1.2.10	Lassú esés	5
1.2.11	Csatornaeffektus	5

1.2.12	Delfin kecsessége	5
1.2.13	Rossz ómen	5
1.2.14	A falu hőse	5
1.2.15	Sötétség	5
2	Játékszabályok	6
2.1	keepInventory	6
2.2	doInsomnia	6
2.3	doWeatherCycle	6
2.4	doDaylightCycle	6
2.5	doFireTick	6
2.6	mobGriefing	6
2.7	playersSleepingPercentage	7
2.8	randomTickSpeed	7
3	Fill	7
3.1	Egyszerű használat	7
3.1.1	Blokkok technikai nevei:	8

Magyarázat a parancsok leírásához:

- pl. <időtartam> -> az időtartamot **kötelező** megadni
- pl. [szint] -> a szintet **NEM** kötelező megadni

1 Varázsital effektek

Fontos: az időtartamot másodpercben kell megadni.

1.1 Varázsital effektek szintekkel

1.1.1 Gyorsaság

```
/effect give <játékos neve> minecraft:speed <időtartam> [szint]
```

Maximális szint: 255

1.1.2 Sietség

```
/effect give <játékos neve> minecraft:haste <időtartam> [szint]
```

Maximális szint: 255

1.1.3 Lassúság

```
/effect give <játékos neve> minecraft:slowness <időtartam> [szint]
```

Maximális szint: 255

1.1.4 Bányászfáradtság

`/effect give <játékos neve> minecraft:mining_fatigue <időtartam> [szint]`

Maximális szint: 255

1.1.5 Erő

`/effect give <játékos neve> minecraft:strength <időtartam> [szint]`

Maximális szint: 255

1.1.6 Magasugrás

`/effect give <játékos neve> minecraft:jump_boost <időtartam> [szint]`

Maximális szint: 255

1.1.7 Regeneráció

`/effect give <játékos neve> minecraft:regeneration <időtartam> [szint]`

Maximális szint: 255

1.1.8 Ellenállás

`/effect give <játékos neve> minecraft:resistance <időtartam> [szint]`

Maximális szint: 255

1.1.9 Azonnali gyógyulás

`/effect give <játékos neve> minecraft:instant_health <időtartam> [szint]`

Maximális szint: 255

1.1.10 Azonnali sebzés

`/effect give <játékos neve> minecraft:instant_damage <időtartam> [szint]`

Maximális szint: 255

1.1.11 Éhség

`/effect give <játékos neve> minecraft:hunger <időtartam> [szint]`

Maximális szint: 255

1.1.12 Gyengeség

`/effect give <játékos neve> minecraft:weakness <időtartam> [szint]`

Maximális szint: 255

1.1.13 Méreg

`/effect give <játékos neve> minecraft:poison <időtartam> [szint]`

Maximális szint: 255

1.1.14 Sorvadás

`/effect give <játékos neve> minecraft:wither <időtartam> [szint]`

Maximális szint: 255

1.1.15 Életerősítés

`/effect give <játékos neve> minecraft:health_boost <időtartam> [szint]`

Maximális szint: 255

1.1.16 Elnyelt életerő

`/effect give <játékos neve> minecraft:absorption <időtartam> [szint]`

Maximális szint: 255

1.1.17 Szerencse

`/effect give <játékos neve> minecraft:luck <időtartam> [szint]`

Maximális szint: 255

1.1.18 Balszerencse

`/effect give <játékos neve> minecraft:unluck <időtartam> [szint]`

Maximális szint: 255

1.2 Varázsital effektek szintek nélkül

Megjegyzés: A szintet meg lehet adni ezeknél is, de semmilyen hatása nincs.

1.2.1 Szédülés

`/effect give <játékos neve> minecraft:nausea <időtartam> [szint]`

1.2.2 Tűzállóság

`/effect give <játékos neve> minecraft:fire_resistance <időtartam> [szint]`

1.2.3 Vízlégzés

`/effect give <játékos neve> minecraft:water_breathing <időtartam> [szint]`

1.2.4 Láthatatlanság

/effect give <játékos neve> minecraft:invisibility <időtartam> [szint]

1.2.5 Vakság

/effect give <játékos neve> minecraft:blindness <időtartam> [szint]

1.2.6 Éjjellátás

/effect give <játékos neve> minecraft:night_vision <időtartam> [szint]

1.2.7 Telítettség

/effect give <játékos neve> minecraft:saturation <időtartam> [szint]

1.2.8 Fénylés

/effect give <játékos neve> minecraft:glowing <időtartam> [szint]

1.2.9 Lebegés

/effect give <játékos neve> minecraft:levitation <időtartam> [szint]

1.2.10 Lassú esés

/effect give <játékos neve> minecraft:slow_falling <időtartam> [szint]

1.2.11 Csatornaeffektus

/effect give <játékos neve> minecraft:conduit_power <időtartam> [szint]

1.2.12 Delfin kecsessége

/effect give <játékos neve> minecraft:dolphins_grace <időtartam> [szint]

1.2.13 Rossz ómen

/effect give <játékos neve> minecraft:bad_omen <időtartam> [szint]

1.2.14 A falu hőse

/effect give <játékos neve> minecraft:hero_of_the_village <időtartam> [szint]

1.2.15 Sötétség

/effect give <játékos neve> minecraft:darkness <időtartam> [szint]

2 Játékszabályok

Megjegyzés: csak a fontosabb játékszabályok vannak felsorolva.

2.1 keepInventory

true érték esetén halál után nem vesznek el a tárgyak. **false** esetén halál után elvesznek a tárgyak.

```
/gamerule keepInventory <true/false>
```

Alapértelmezett: **false**

2.2 doInsomnia

true érték esetén spawnolnak fantomok. **false** érték esetén nem spawnolnak fantomok.

```
/gamerule doInsomnia <true/false>
```

Alapértelmezett: **true**

2.3 doWeatherCycle

true érték esetén változik az időjárás. **false** érték esetén nem.

```
/gamerule doWeatherCycle <true/false>
```

Alapértelmezett: **true**

2.4 doDaylightCycle

true érték esetén változik a napszak. **false** érték esetén nem.

```
/gamerule doDaylightCycle <true/false>
```

Alapértelmezett: **true**

2.5 doFireTick

true érték esetén terjed a tűz. **false** érték esetén nem.

```
/gamerule doFireTick <true/false>
```

Alapértelmezett: **true**

2.6 mobGriefing

true érték esetén a mobok módosíthatják a környezetüket. **false** érték esetén nem.

```
/gamerule mobGriefing <true/false>
```

Alapértelmezett: **true**

2.7 playersSleepingPercentage

A játékosok százaléka, hogy át lehessen aludni az éjszakát. 0 esetén garantáltan elég egyedül aludni. 100 esetén mindenkinek aludnia kell.

```
/gamerule playersSleepingPercentage <0-100>
```

Alapértelmezett: 100

2.8 randomTickSpeed

Milyen gyorsan nőnek pl. a növények. 4096 fölött azonnali. 0 alatt egyáltalán nem nőnek a növények.

```
/gamerule randomTickSpeed <-1-4096>
```

Alapértelmezett: 3

3 Fill

```
/fill <x1> <y1> <z1> <x2> <y2> <z2> <blokknév>
```

Magyarázat:

- x1: A kitöltendő terület egyik sarkának X koordinátája.
- y1: A kitöltendő terület egyik sarkának Y koordinátája.
- z1: A kitöltendő terület egyik sarkának Z koordinátája.
- x2: A kitöltendő terület átelles sarkának X koordinátája.
- y2: A kitöltendő terület átelles sarkának Y koordinátája.
- z2: A kitöltendő terület átelles sarkának Z koordinátája.
- blokknév: A kitöltéshez használandó blokk technikai neve (pl. `minecraft:dirt`)

3.1 Egyszerű használat

1. Ránézünk a kitöltendő téglatest egyik sarkát jelző blokkra
2. Chat megnyitása
3. `/fill` beírása és `Space` billentyűt megnyomjuk
4. A `Tab` billentyűt háromszor megnyomjuk
5. `Enter`
6. Ránézünk a kitöltendő téglatest átelles sarkát jelző blokkra
7. Chat megnyitása
8. Felfelé mutató nyíl megnyomása
9. `Space` billentyűt megnyomjuk
10. A `Tab` billentyűt háromszor megnyomjuk
11. `Space` billentyűt megnyomjuk
12. A blokk technikai nevét beírjuk
13. `Enter`

3.1.1 Blokkok technikai nevei:

<https://minecraftitemids.com/>

Angol weboldal, de szerencsére képek találhatóak a blokkokról, azok alapján be lehet azonosítani, amit keresünk. Magyar weboldalt nem találtam.