# Szkriptnyelvek

– 2. zárthelyi dolgozat –

## Szathmáry László

2021. december 7., 8.00

## 1. feladat – bináris mátrix (5 pont)

A bemeneti állományban egy bináris mátrix található. Példa (lásd example.txt):

```
00100
11110
10111
10101
00111
10100
01111
11100
10000
11001
00010
01010
```

Állítsuk elő az output.txt állományt, melynek az i. sorába a mátrix i. oszlopát írjuk be. Vagyis vesszük a mátrix első oszlopát, s ezt beírjuk a kimeneti állomány első sorába, stb.

Ha ezzel kész vagyunk, akkor az állományba tegyünk be egy elválasztó vonalat, majd írjuk be az output.txt-be beírt bináris számok összegét decimális formában.

A művelet végén az output.txt állomány tartalma így fog kinézni a fenti példa esetén:

```
011110011100

010001010101

1111111110000

011101100011

000111100100

---

sum: 9512
```

Dolgozza fel az input.txt állományt és állítsa elő a kimeneti fájlt.

A program a futtatás során adjon egy kis visszajelzést:

- \$ ./feladatN.py
- -> input.txt beolvasva
- -> output.txt létrehozva

Figyelem #1! A programnak az input.txt állományt kell feldolgoznia!

Figyelem #2! Csakis a standard könyvtár használható!

#### 2. feladat – prímszámok (4 pont)

Legyen adott a következő PHP állomány (lásd example.php):

```
<?php $data = array (
   0 => 2,
   1 => 3,
   2 => 5,
   3 => 7,
); ?>
```

Az állományban a nyíl (=>) után a prímszámok vannak felsorolva. A nyíl előtt az indexek láthatók. Dolgozzuk fel az állomány tartalmát s állítsunk elő egy JSON fájlt (primes.json néven) a következő szerkezettel:

```
{
  "description": "list of prime numbers",
  "data": [2, 3, 5, 7]
}
```

Mint látható, a data nevű tömbben az input fájlból beolvasott prímszámok szerepelnek.

Figyelem! A JSON kimenetet **ne** manuálisan rakja össze sztringekből!<sup>2</sup> Használja a standard könyvtár **json** modulját!

A programot úgy írja meg, hogy az a primes.php fájl tartalmát dolgozza fel. A program a futtatás során adjon egy kis visszajelzést:

```
$ ./feladatN.py
-> primes.php beolvasva
-> primes.json létrehozva
```

Figyelem! A programnak a primes.php állományt kell feldolgoznia!

 $<sup>^1\</sup>mathrm{A}$  primes. <br/>php az első százezer prímszámot tartalmazza.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>instant 0 pont

#### 3. feladat – palindróm prímek (4 pont)

Az előző feladatban előállított primes.json fájlt másolja át ezen feladat mappájába. Itt most ez lesz a bemenet.

A primes.json az első százezer prímszámot tartalmazza.

Írjon programot, ami beolvassa a **primes.json** fájlban található prímszámokat³, majd kiírja a palindróm prímszámok összegét. A 101 például palindróm szám, mivel visszafelé olvasva is ugyanazt a számot kapjuk.

Vegyük például az előző feladatban látható JSON fájlt:

```
{
  "description": "list of prime numbers",
  "data": [2, 3, 5, 7]
}
```

Ez csupán 4 db prímszámot tartalmaz (2, 3, 5, 7). Ezek mindegyike palindróm, így a palindróm prímek összege: 17.

A programot úgy írja meg, hogy az a primes. json fájl tartalmát dolgozza fel.

# \$ ./feladatN.py 28

28 helyett természetesen a helyes eredményt kell majd kiírni.

Figyelem! A programnak a primes.json állományt kell feldolgoznia!

 $<sup>^3{\</sup>rm a}$  'json' modul segítségével

#### 4. feladat – jelszó generátor (5 pont)

Írjon egy programot, ami egy *erős jelszót* állít elő. Egy erős jelszónak a következő kritériumoknak kell megfelelnie:

- legalább 8 karakter hosszú
- tartalmaz legalább egy kisbetűt az angol ábécéből
- tartalmaz legalább egy nagybetűt az angol ábécéből
- tartalmaz legalább egy számjegyet
- tartalmaz legalább egy speciális karaktert

Speciális karakternek a következőket tekintjük:

```
.,;_'*"
```

Vagyis: pont, vessző, pontosvessző, aláhúzás, aposztróf, csillag, ill. idézőjel.

Hozzunk létre egy password nevű modult, s abban helyezzünk el egy get\_password() nevű függvényt.

A get\_password() formális paraméterlistáján legyen egy length nevű opcionális paraméter, melynek az alapértelmezett értéke legyen 8. A length segítségével a generálandó jelszó hosszát adhatjuk meg. A függvény adjon vissza egy length hosszúságú erős jelszót.

Használata (példa):

```
import password

p1 = password.get_password()
assert len(p1) == 8

p2 = password.get_password(length=12)
assert len(p2) == 12
```

A generálandó jelszó hosszát futásidejű paraméterként kelljen megadni. A program csak egyetlen paramétert fogadjon el. Ha a hossz kisebb mint 8, akkor hibaüzenet.

Azt is kezeljük le, ha a felhasználó nem számot ad meg!

Futási példák:

```
$ ./feladatN.py
Adj meg egy számot!

$ ./feladatN.py na
Számot adj meg!

$ ./feladatN.py 9 12
Egyetlen számot adj meg!

$ ./feladatN.py 5
A szám értéke legyen legalább 8

$ ./feladatN.py 8
V5i9wT,9

$ ./feladatN.py 12
E6NEnE_'1*6v
```

Folytatás a következő oldalon!

Mivel véletlenszerű jelszót állítunk elő, ezért a program minden futtatás során más és más kimenetet produkál.

Próbáljuk elérni azt, hogy a generált jelszóban a különböző karaktercsoportba tartozó karakterek vegyesen szerepeljenek. Vagyis **ne az legyen** például, hogy a jelszóban mindig két kisbetű szerepel, utána két nagybetű, majd két számjegy, végül két speciális karakter. Az ilyet próbáljuk elkerülni!