

# DIÁRIO DO ROBÔ



ALPHA IFPB-JP Nível 2

## Yuri Monteiro Pinheiro

Líder e montagem de circuitos elétricos

## **Petrus Pierre Ormesino Bento**

Desenvolvimento de programação do percurso

# Ádisson Matheus Ribeiro Paiva Téjo

Desenvolvimento de programação do resgate

## João Rafael de Souza Nogueira Rodrigues

Montagem da estrutura mecânica

Professor Tutor: Thiago de Carvalho Batista Instituto Federal da Paraíba – Campus João Pessoa João Pessoa – PB



Data: 20/02/2019

## Agenda

• Fazer a base das baterias;

## Progresso

• Base das baterias

Figura 1 - Células de lítio retiradas de bateria de notebook



Fonte: Arquivo da equipe

Para a alimentação do robô foram utilizadas células de lítio de bateria de notebook com 3700mAh e 3.7v cada. Ao total 4 células, 2 em série conectadas em paralelo à outras 2 em série. Para fazer a recarga foram utilizados 4 módulos controladores de carga TP4056 - sendo um para cada célula - para proteger as baterias.



Figura 2 – Módulo controlador de carga TP4056

Fonte: AliExpress





Data: 25/02/2019

## Agenda

- Desenhar placa de circuito dos sensores;
- Confeccionar placa.

### **Progresso**

#### Desenhos da placa de circuito

No mês de fevereiro de 2019 começamos a desenhar o que seria o circuito de nossa placa de circuito com sensores de reflexão, utilizando o software Fritzing primeiramente e o ARES Proteus 7 posteriormente. A placa foi pensada para realizar a nossa lógica de segue-faixa utilizando 7 sensores ao todo. No total fizemos 3 protótipos de placas e apenas no mês de maio conseguimos finalizar a versão definitiva.

Inicialmente optamos pelo Fritzing por ser um software mais intuitivo e por ser a nossa primeira tentativa de fazer uma placa de circuito impresso, o protótipo feito no Fritzing está na Figura 3. No entanto, após aprofundar mais os conhecimentos em placas de circuito impresso, começamos a estudar sobre o software ARES Proteus 7, onde desenvolvemos mais 2 protótipos, sendo o segundo a versão definitiva, como mostrado na Figura 4.

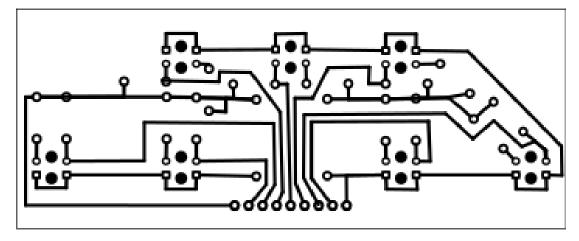


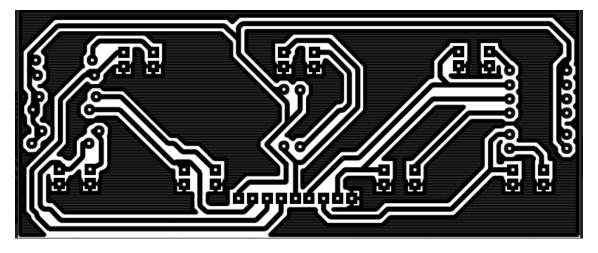
Figura 3 - Primeiro protótipo, feito no Fritzing





Data: 25/02/2019

Figura 4 - Desenho final da placa de circuito no ARES Proteus 7



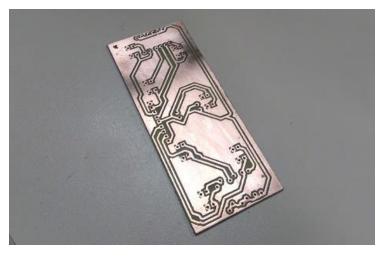
Fonte: Arquivo da equipe

#### Confecção da placa

Finalizamos o desenho da placa e confecção da versão final apenas no mês de maio, a versão física com as trilhas corroídas pode ser visualizada na Figura 5.

Para a confecção, utilizamos placas de fenolite, imprimimos o circuito e transferimos para a placa através de calor utilizando uma chapa quente. Feito a transferência, mergulhamos a placa em percloreto de ferro para que as trilhas fossem marcadas.

Figura 5 - Placa de circuito após ser corroída em percloreto de ferro







Data: 21/05/2019

## Agenda

- Teste dos sensores;
- Iniciar da programação com segue-faixa.

### **Progresso**

#### Teste dos sensores

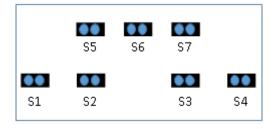
Para realizar o teste dos sensores, soldamos sensores de reflexão na placa e testamos individualmente cada um nas cores preto, branco e verde. Como esperado, o resultado da leitura na cor preta era semelhante a cor verde, e isso faz parte da nossa lógica para seguir faixa como será detalhado posteriormente.

Durante os testes, percebemos que seria mais vantajoso que o sensor central fosse um pouco mais adiantado que os demais, portanto, como solução preferimos colocar um módulo TCRT5000 a criar um novo modelo de placa.

### Lógica de segue-faixa

A disposição dos sensores ficou como é mostrado na Figura 6 de maneira que possa facilitar o uso da lógica para seguir faixa como é exemplificada na Figuras 7 (ainda com o modelo com o sensor central na posição original).

Figura 6 - Disposição dos sensores de reflexão

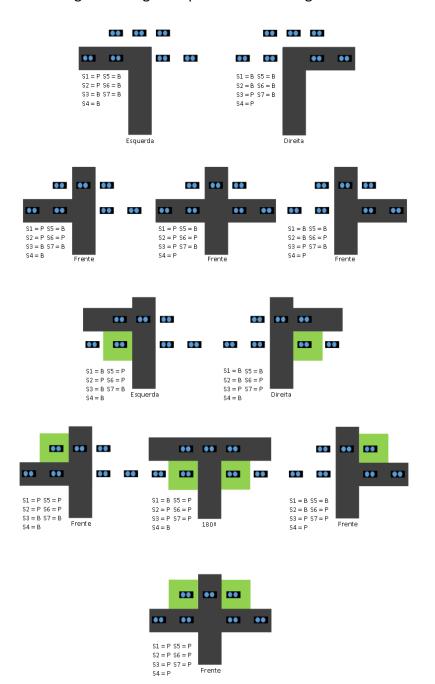






Data: 21/05/2019

Figura 7 - Lógica implementada no segue-faixa







Data: 06/06/2019

## Agenda

- Posicionar sensores de distância;
- Teste desvio de obstáculo;
- Reconhecimento da sala de resgate.

## Progresso

#### Sensores de distância

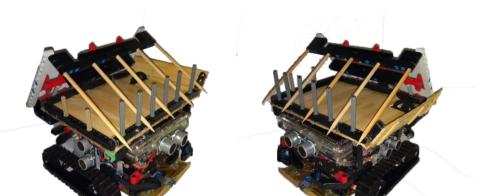


Figura 8 - Posicionamento dos sensores ultrassônicos

Fonte: Arquivo da equipe

Para detectarmos distância, utilizamos três sensores ultrassônicos HC-SR04. O primeiro na parte frontal do robô, utilizado para detectar a presença de obstáculos e reconhecer a área de salvamento. Os outros dois sensores foram posicionados nas laterais do robô, e são utilizados para auxiliar no desvio de obstáculos e reconhecer a entrada da sala de resgate.

#### Desvio de obstáculo

Para o desvio de obstáculos, primeiramente verificamos a presença de algum objeto a cada intervalo de tempo predefinido na programação utilizando o sensor ultrassônico frontal. Quando é detectada a presença de um obstáculo, verifica-se se o qual lado é a melhor opção para realizar o desvio. Feito isso, o robô gira para a esquerda até que o





Data: 06/06/2019

sensor posicionado na lateral direita veja o obstáculo, e então dá ré, gira, ultrapassa o obstáculo e volta para a linha.

Um dos desafios que superamos foi a passagem pelo obstáculo pela direita, pois o sensor ultrassônico da esquerda estava posicionado em uma posição desfavorável para detecção do obstáculo, então decidimos (por falta de espaço para melhor posicionar o sensor) realizar o desvio pela direita de ré com o auxílio do sensor da lateral direita, e funcionou perfeitamente.

#### Detecção da sala de resgate

Para detecção da área de resgate, utilizamos o sensor da direita e da esquerda simultaneamente, quando ambos encontram uma baixa distância, significa que estamos prestes a entrar na sala. Quando qualquer um dos dois deixa de pegar uma distância pequena, já sabemos que estamos na sala de resgate e por qual lado entramos, podendo dar início à lógica de resgate.





Data: 30/06/2019

## Agenda

- Construção da garra e caçamba;
- Iniciar lógica de resgate.

### **Progresso**

Construção da garra e caçamba

Figura 9 - Garra e caçamba do robô



Fonte: Arquivo da equipe

Para realizar o resgate das vítimas, pensamos em um modelo de garra semelhante a uma pá, onde está posicionada na parte de trás do robô e quando chegamos na sala de resgate, abaixamos a garra e fazemos uma varredura em toda a sala. Quando chegamos em uma parede, subimos a garra e depositamos as vítimas recolhidas em uma caçamba posicionada em cima do robô. Quando chegamos à área de salvamento, a caçamba é levantada e todas as vítimas que tinham sido guardadas são salvas.

A construção da garra foi feita utilizando peças de LEGO e palitos de churrasco pontiagudos. Para acabamento da caçamba foram utilizados palitos de picolé.

Tanto a garra como a caçamba foram aperfeiçoadas após a Etapa Estadual da OBR, como pode ser visto na figura 9.





Data: 30/06/2019

#### • Lógica de resgate

Para o resgate, após reconhecer a sala, verificamos em que local está localizada a área de salvamento, para isso, seguimos em frente por determinado tempo e verificamos se o sensor ultrassônico frontal está detectando uma parede próxima ou uma distância grande o suficiente para se considerar que está na área de salvamento, realizando esse processo até que se encontre.

Após encontramos a área de salvamento, realizamos um percurso como pode ser visualizado na Figura 10, um exemplo de percurso que realizamos ao detectar a área na posição superior direita com entrada na sala pela esquerda.

Figura 10 - Esquema de resgate

62

- Sobe garra
- Trás até encostar na parede
- Gira para esquenda
- Desce garra
- Gira a caçamba

59

- Sobe garra
- Desce garra
- Gira para direita 180
- Frente para alinhar
- Trás

30

- Sobe garra
- Desce garra
- Gira para direita 180
- Frente para alinhar
- Trás

Fonte: Arquivo da equipe

19

- Desce garra
- Gira para esquerda
- Trás

49

- Sobe garra
- Desce garra
- Gira para esquerda 180
- Frente para alinhar
- Trás

22

- Sobe garra
- Desce garra
- Gira para direita
- trás





Data: 02/09/2019

## Agenda

• Remodelar o circuito eletrônico.

## **Progresso**

## Circuito Eletrônico

Os componentes utilizados na Etapa Estadual e suas respectivas conexões estão demonstradas na Figura 11. Toda a parte eletrônica foi refeita para a Etapa Nacional, pois o robô sofria problemas com mau-contato. Diante disso, todos os fios foram feitos por nossa equipe e projetados para uma melhor organização do circuito.

Figura 11 - Esquema de conexões componentes eletrônicos





Data: 03/10/2019

## Problemas / Soluções

## Hardware

Item	Problema identificado	Solução
H1	Servo-motor para a garra é limitado a	Abrir a parte mecânica do servo-
	180° e é preciso rotacionar mais que	motor, ajustar as engrenagens e
	isto, por conta do jogo de	alimentar o motor diretamente.
	engrenagens utilizado para	
	movimentar a garra e caçamba.	
H2	Sensor do meio precisava ser	Utilizar um módulo sensor de reflexão
	posicionado mais à frente.	TCRT5000 sobre a placa de sensores.
Н3	Fios conectados verticalmente no	Utilizar conectores que possibilitam a
	Arduino prejudicavam o movimento	conexão dos cabos horizontalmente.
	da caçamba.	
H4	Centro de gravidade de robô	Fazer com que o robô desça a rampa
	localizado na parte frontal, o que não	de ré.
	permite que desça a rampa de	
	maneira convencional, por acabar	
	capotando.	

## • Software

Item	Problema identificado	Solução	
<b>S1</b>	Código desorganizado e de difícil	Criar funções na programação	
	entendimento.	utilizando a técnica Clean Code.	
<b>S2</b>	A leitura dos sensores ultrassônicos	Fazer a leitura em intervalos de	
	constantemente estavam	tempo predefinidos, utilizando a	
	atrapalhando o processamento das	função millis() do arduino para que	
	demais tarefas.	não houvesse nenhuma interrupção	
		no andamento do código.	

## • Eletrônica

Item	Problema identificado	Solução	
E1	Mau contato nos fios de conexão. Confeccionar novos fios ad para o robô.		
E2	Bateria do Arduino não alimenta os servos suficientemente.		
E3	Resistor de 1/8W utilizado na Ponte-H dos servos não suporta a potência dissipada por estes.	Utilizar um resistor de 10W para suportar a potência.	





# Data: 03/10/2019

E4	Ao descer a rampa de ré, o robô acaba	Adicionar um sensor de reflexão na
	perdendo a linha.	parte de trás do robô para auxiliar no
		alinhamento com a faixa.

## Soluções

Item	Data	Solução
E4	20/08/2019	Trocamos o conector do servo-motor que estava com mal
		contato.





Data: 03/10/2019

## Referências

- [1] MARTIN, Robert. Clean Code.
- [2] ZUIM, E. Tutorial Proteus. Editora Design Suite. Disponível em <a href="http://www.ezuim.com/pdf/tut\_protares.pdf">http://www.ezuim.com/pdf/tut\_protares.pdf</a>>.

