

**LAPORAN UAS SISTEM INFORMASI
MEMBUAT PROGRAM SELL**



Nama: Petrus Tyang Agung Rosario

NIM: 2341720227

TI 1B

Dosen Pengampu:

-

Erfan Rohadi, ST., M.Eng., Ph.D.

-

Mohammad Faried Rahmat, S.ST., M.Tr.T

A. PENDAHULUAN

Program shell dalam sistem operasi Linux sebenarnya tidak ada. Mungkin yang dimaksud adalah shell, yang merupakan salah satu komponen penting dalam sistem operasi Unix dan Linux. Shell adalah sebuah program yang menyediakan antarmuka antara pengguna dan sistem operasi. Pengguna dapat memasukkan perintah-perintah ke shell, dan shell akan mengeksekusi perintah tersebut dan mengembalikan hasilnya kepada pengguna. Shell adalah interpreter command-line yang memungkinkan pengguna untuk menjalankan perintah, skrip, dan program.

B. Fitur - Fitur

```
=====
File Management
=====
1. Buat Direktori
2. Pindahkan File
3. Ganti Nama File
4. Hapus File
5. Hapus Direktori
6. Salin File
7. Salin Direktori
8. Tampilkan Isi File
9. Buat File
10. Buat Isi File
11. Tampilkan Isi File yang Telah Diisi
12. Lihat Direktori
13. Lihat Jam
14. Lihat Penggunaan CPU
15. Lihat Penggunaan RAM
16. Keluar
=====
```

1. Buat Direktori

```
=====
Pilih opsi (1-17): 1
Masukkan nama direktori: B=Bitcoin
Direktori 'B=Bitcoin' telah dibuat.
=====
```

memungkinkan pengguna untuk membuat folder baru dalam sistem penyimpanan. Folder ini digunakan untuk mengorganisir dan menyimpan file atau subfolder,

2. Pindahkan File

```
=====
Pilih opsi (1-17): 2
Masukkan path file yang akan dipindahkan: AVAX
Masukkan direktori tujuan: UAS SISOP
File telah dipindahkan ke UAS SISOP.
=====
```

memungkinkan pengguna untuk memindahkan file atau folder dari satu lokasi ke lokasi lain di dalam sistem penyimpanan. Proses ini melibatkan penghapusan file dari lokasi asal dan menempatkannya di lokasi tujuan. Fitur ini bermanfaat untuk mengatur dan mengorganisir file agar lebih terstruktur dan mudah diakses.

3. Ganti Nama File

```
=====
Pilih opsi (1-17): 3
Masukkan path file yang akan diganti namanya: Ondo
Masukkan nama baru: Manta
File 'Ondo' telah diganti nama menjadi 'Manta'.
=====
```

ada memungkinkan bisa mengedit nama file ada sendiri contoh dulu file bernama ETH sekarang ada ingin mengganti nama menjadi PEPE

4. Hapus File

```
Pilih opsi (1-17): 4
Masukkan path file yang akan dihapus: Manta
File 'Manta' telah dihapus.
```

Fitur selanjutnya pengguna bisa untuk menghapus atau membuang file dari sistem penyimpanan dengan cepat

5. Hapus Direktori

```
=====
Pilih opsi (1-17): 5
Masukkan path direktori yang akan dihapus: UAS SISOP 12
Direktori 'UAS SISOP 12' telah dihapus.
=====
```

fitur ini adalah untuk menghapus direktori yang ada ingin hapus masukan nama direktori tersebut dan akan dipastikan terhapus

6. Salin File

```
=====
Pilih opsi (1-17): 6
Masukkan path file yang akan disalin: petrus
Masukkan path tujuan: UAS SISOP
File telah disalin ke UAS SISOP.
=====
```

memungkinkan pengguna untuk membuat duplikat file di lokasi lain dalam sistem penyimpanan. Proses ini tidak menghapus file asli dan menciptakan salinan yang identik di tempat tujuan.

7. Salin Direktori

```
=====
Pilih opsi (1-17): 7
Masukkan path direktori yang akan disalin: UAS SISOP POLINEMA
Masukkan path tujuan: UAS SISOP
Direktori telah disalin ke UAS SISOP.
=====
```

memungkinkan pengguna untuk membuat duplikat seluruh folder beserta isinya di lokasi lain dalam sistem penyimpanan. Proses ini menyalin semua file dan subfolder yang ada di dalam direktori tersebut, tanpa menghapus direktori asli.

8. Tampilkan Isi File

```
=====
Pilih opsi (1-17): 8
Masukkan path file yang akan ditampilkan: petrus
hallo mang
=====
```

User bisa melihat apa yang sudah pernah kita buat atau pernah mengisi file tersebut semacam word seperti itu

9. Buat File

```
=====
Pilih opsi (1-17): 9
Masukkan nama file teks: BITCOIN X ONDO FINANCE
File 'BITCOIN X ONDO FINANCE' telah dibuat.
=====
```

Fitur ini membuat file seperti biasa nya agar bisa diinputkan data ataupun txt

10. Buat Isi File

```
=====
Pilih opsi (1-17): 10
Masukkan path file yang akan diisi: BITCOIN X ONDO FINANCE
Masukkan teks yang ingin ditambahkan ke file (gunakan EOF untuk selesai):
Bitcoin ini setelah halving mengalami tren koreksi terlebih dahulu sebelum naik lepas
Konten telah ditambahkan ke file.
=====
```

anda bisa menambahkan beberapa tesk didalam file tersebut dengn menu tersebut seperti pada umum nya

11. Tampilkan Isi File Yang Telah Diisi

```
=====
Pilih opsi (1-17): 11
Masukkan path file yang akan ditampilkan: BITCOIN X ONDO FINANCE
Isi dari file 'BITCOIN X ONDO FINANCE':
Bitcoin ini setelah halving mengalami tren koreksi terlebih dahulu sebelum naik lepas
=====
```

memungkinkan pengguna untuk melihat konten dari sebuah file tanpa mengubahnya. Fitur ini berguna untuk memeriksa informasi, membaca dokumen, atau memverifikasi data.

12. Lihat Direktori

```
=====
Pilih opsi (1-17): 12
Masukkan path direktori: UAS SISOP
Semua direktori di dalam 'UAS SISOP' adalah:
UAS SISOP
UAS SISOP/UAS SISOP POLINEMA
=====
```

dari fitur ini anda bisa direktori apa saja yang sudah ada buat sebelum sebelum nya atau pun yang sudah ada

13. Lihat Jam

```
=====
Pilih opsi (1-17): 13
Jam saat ini: 11:39:39
=====
```

Fitur selajutnya lihat jam, Menampilkan secara real tame dan akurat seperti jam biasa nya

14. Lihat Penggunaan CPU

```
=====
Pilih opsi (1-17): 14
Penggunaan CPU saat ini:
1.6%
=====
```

pengguna untuk memantau dan menampilkan persentase penggunaan prosesor oleh berbagai aplikasi dan proses yang sedang berjalan.

15. Lihat Penggunaan Ram

```
=====
Pilih opsi (1-17): 15
Penggunaan RAM saat ini:
480Mi/3.7Gi
=====
```

sama seperti sebelum nya fitur ini guna memantau kinerja ram berapa persen kegunaan ram tersebut apakah overload atau tidak