

## Fisa de lucru nr.1

Subiect	Enunt
1.	<p><b>1.1.</b> Folosind aplicația Calculator, Andrei și Oana trebuie să găsească indiciile ascunse în fișierul <b>Cronologie.docx</b> pentru a determina durata călătoriei în ani, luni și zile a navei Enterprise, adică diferența dintre data sosirii navei și data plecării acesteia în spațiu. Data plecării în spațiu a navei se determină astfel:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ziua plecării se obține ca rezultat al expresiei <math>ZO^2 + LO \otimes 3</math>, unde ZO și LO sunt ziua, respectiv luna din data primei lansări orbitale de succes, iar cu <math>LO \otimes 3</math> s-a notat restul împărțirii întregi a lui LO la 3;</li> <li>• luna plecării este cel mai mic număr întreg mai mare sau egal cu <math>\sqrt[3]{ZD}</math>, unde ZD este ziua primei debarcări pe satelitul Lună;</li> <li>• anul plecării este primul an bisect existent după anul lansării primului obiect fabricat de om care a părăsit Sistemul nostru solar. Un an N este bisect dacă respectă condiția (<i>N este divizibil cu 4 și N nu este divizibil cu 100</i>) sau (<i>N este divizibil cu 400</i>)</li> </ul> <p>Data sosirii din spațiu a navei se determină astfel:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ziua sosirii este numărul zecimal obținut prin transformarea numărului binar format, în ordine, din: cifrele de 1 din data primului orbitator cu echipaj al Pământului, urmate de cifrele de 0 din data primei lansări orbitale de succes, apoi de cifrele de 1 din data primei lansări orbitale de succes;</li> <li>• luna sosirii este cel mai mare număr întreg mai mic sau egal cu numărul obținut prin transformarea a 400 inchi(inches) în metri;</li> <li>• anul sosirii este numărul zecimal obținut prin transformarea numărului hexazecimal 80A.</li> </ul> <p>Realizați capturi de ecran în care să fie vizibile etapele de calcul pentru zi, lună și an pentru data plecării, respectiv pentru data sosirii, precum și pentru durata călătoriei navei; salvați capturile într-un fișier cu numele <b>Calatorie.docx</b>, în folderul de lucru.</p>
2.	<p>Miruna și Andrei și-au propus să fie notificați de către sistemul de operare, în fiecare zi, la ora 12.00, în legătură cu tema propusă.</p> <p>Creați o activitate de bază cu aplicația <b>Task Scheduler</b>, inclusă în grupul de instrumente de administrare al sistemului de operare, care să deschidă fișierul <b>Locuri_cetati.txt</b>, din folderul cu resurse, în fiecare zi, la ora stabilită. Executați activitatea în fereastra Task Scheduler. Creați un document, cu numele <b>fișier_deschis.docx</b>, în care salvați capturi ale ecranului, în care să fie vizibile setările realizate la fiecare dintre pașii urmați pentru crearea activității, precum și o captură a ferestrei în care să fie vizibil efectul executării activității.</p>
3.	<p><b>1.2.</b> Pentru ca totul să se desfășoare conform planificării, membrii clubului s-au hotărât să verifice funcționarea sistemului de operare de pe calculatorul din dotare prin comenzi MS-DOS, dar au nevoie de ajutorul vostru. Efectuați comenzi în linia de comandă, necesare pentru realizarea următoarelor operații:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• afișarea conținutului folderului de resurse;</li> <li>• crearea unui subdirector <b>Concurs</b> în folderul de lucru.</li> </ul> <p>Realizați capturi de ecran pentru comenzile aplicate și rezultatele lor, pe care le salvați în documentul <b>Comenzi.docx</b>, în folderul de lucru.</p>
4.	<p><b>1.1.</b> Dintre fișierele pierdute face parte și varianta finală a siglei pe care membrii clubului și-ar fi dorit să o folosească într-o campanie publicitară. Avem însă la dispoziție o variantă inițială a siglei, care vă este prezentată în imaginea alăturată. O regăsiți și în folderul de resurse cu numele <b>Sigla_var1.jpg</b>. Plecând de la aceasta, realizați modificările pe care le considerați necesare, folosind fișiere din folderul de resurse și ținând cont de cerințele următoare:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• pentru fiecare dintre cele 3 domenii vizate (educație, turism, transport) adăugați câte un element grafic potrivit;</li> <li>• aplicați textului/formelor/imaginilor folosite efecte vizuale pentru a pune în evidență elementele siglei;</li> <li>• găsiți un slogan pe tema propusă și apoi încadrați-l printre celelalte elemente ale siglei astfel încât rezultatul obținut să constituie un întreg.</li> </ul> <p>Salvați sigla într-un fișier cu numele <b>Sigla.jpg</b>, în folderul de lucru.</p>

