# **Intersectie**

### **Descriere**

Se citește un vector de la tastatură, până la elementul 0. Se citește un al doilea vector, cu elemente unice, până la elementul 0.

Câte elemente din al doilea vector sunt prezente în primul?

Download sursă aici.

## Formatul datelor de intare

- toate valorile de intrare pot fi stocate în tipul de date int
- primul vector conține cel mult 10 000 de valori

## **Exemple**

## Exemplul 1

#### **Intrare**

1 2 3 4 0 4 4 1 -1 0

### **Ieșire**

3