

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ
Fakulta informačních technologií

ÚVOD DO SOFTWAREVÉHO INŽENÝRSTVÍ
2023/2024

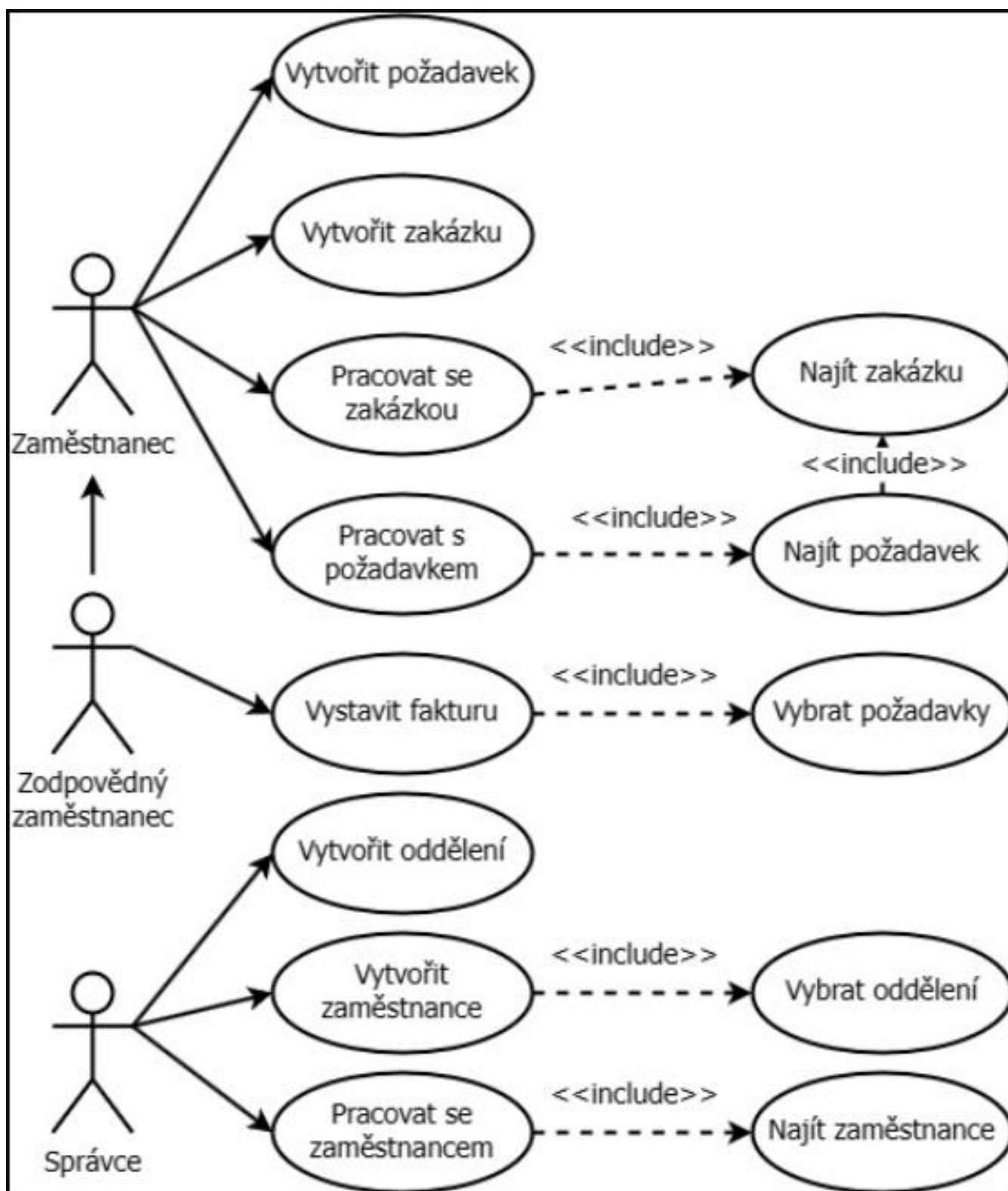
Projekt č. 1 – Model informačního systému

Zadání č. 2 – Marketingová (reklamní) firma

Petr Vitula (xvitulp00)
Vojtěch Rabovský (xrabovv00)
Adam Kunderát (xkundra00)
Richard Martinec (xmartir00)
Tomáš Mahel (xmahelt00)

Brno, 3. prosince 2023

Model případů užití



ER Diagram

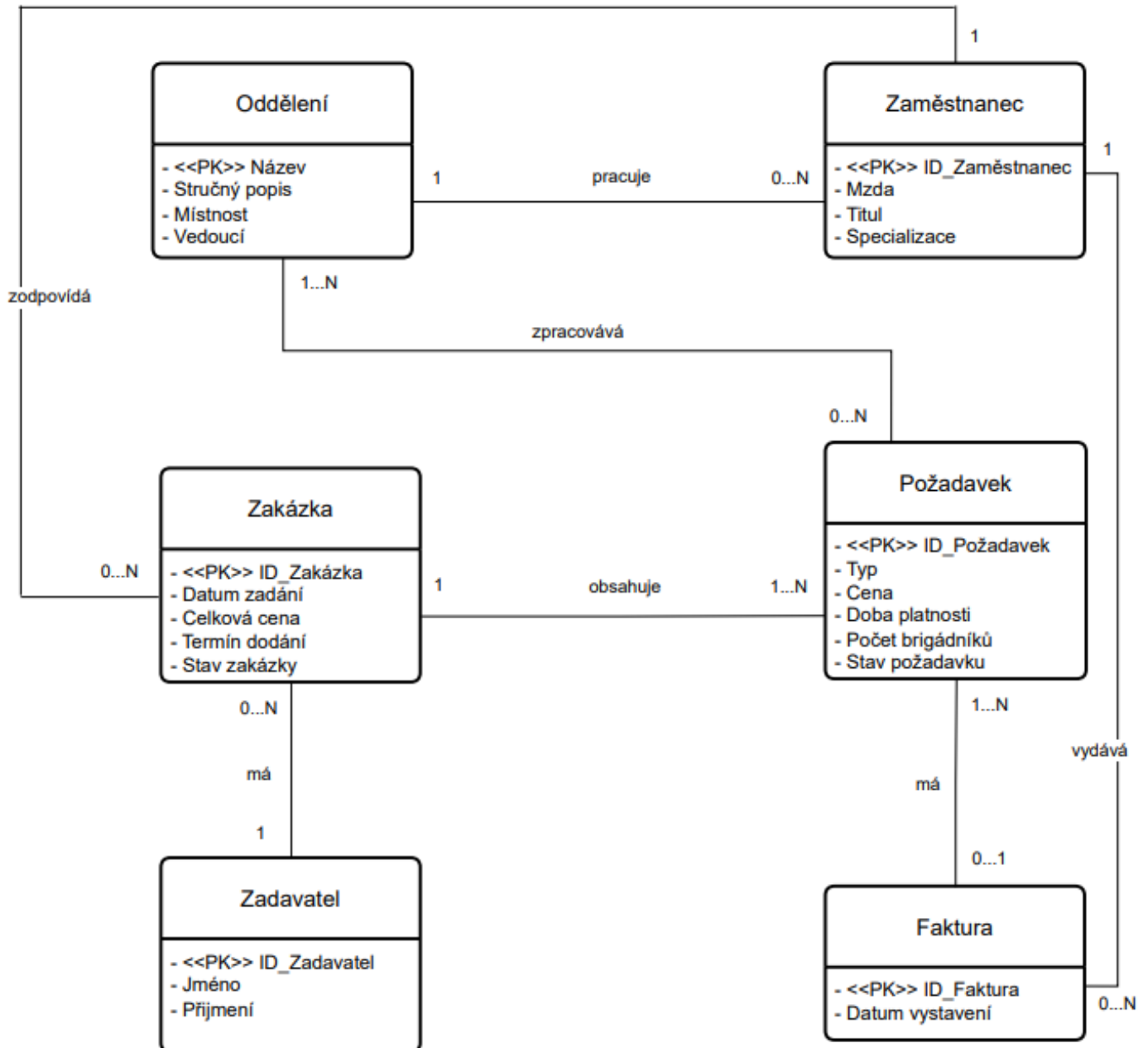
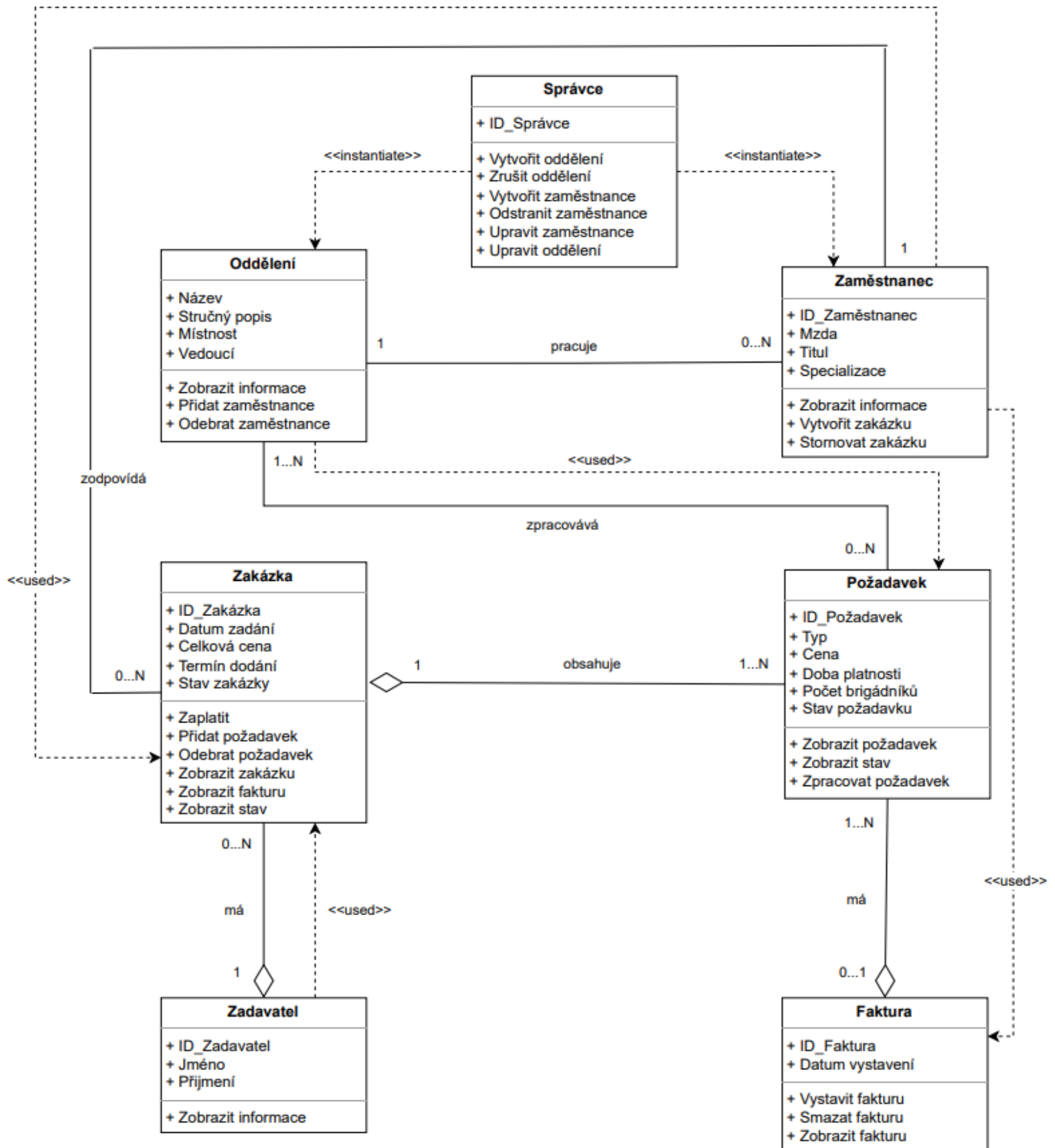


Diagram tříd



Sekvenční diagram

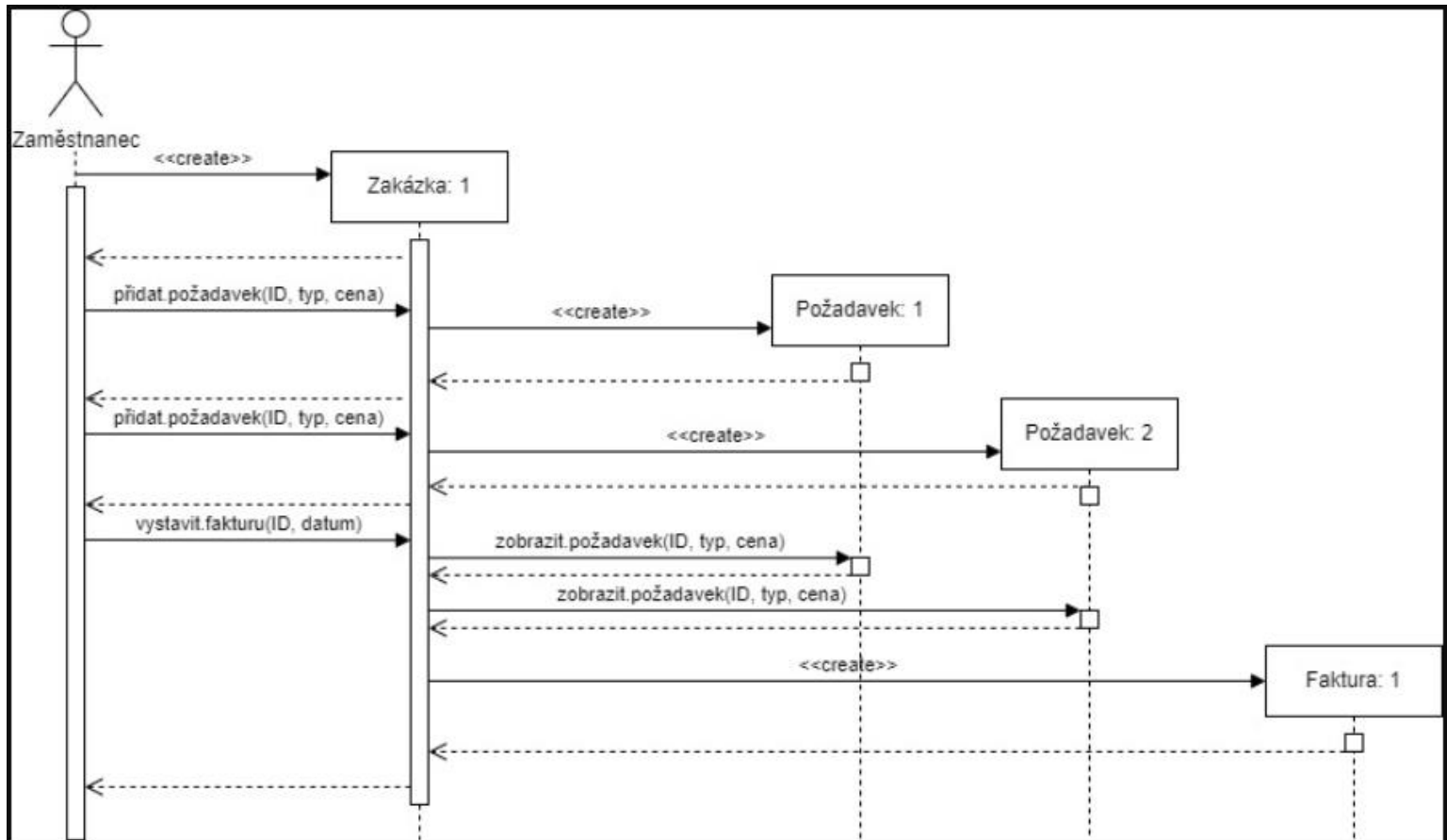
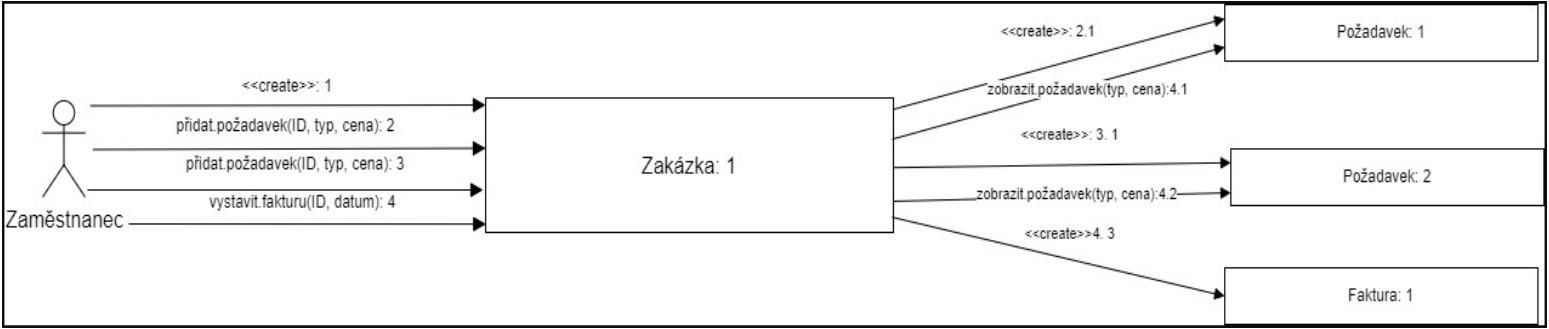


Diagram komunikace



Stavový diagram

