

XIII BXComp

13º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação
2023

3ª Etapa - Desafio X

"Hooba noobie, sul sull!". The Sims e sua linguagem estranha. . . É muito difícil entender o que os Sims falam no jogo, quase impossível na verdade! Entretanto, vocês que são hackers de última geração perceberam que conseguem decifrar Simlish utilizando um código escrito em Petianês, uma linguagem inovadora desenvolvida pelo grupo PET-SI que foi difundida no mundo todo para guardar segredos.

O Simlish funciona da seguinte forma: as letras do alfabeto são associadas aos números decimais ($A = 0$, $B = 1$, $C = 2$, ...) e cada caractere é formado por números em octal (sistema da base 8). O primeiro caractere de cada palavra corresponde a associação de octal para decimal, já os outros são formados pela subtração pelo caractere anterior e se o resultado da subtração for menor que 0, some 26). Dessa forma será possível entender finalmente o que os Sims estão falando o /.

Dag, dag!

Figure 1: Counter Strike Global Offensive



Tarefa

Desenvolva um programa que leia as palavras em octal e traduza-as para o Petianês e depois escreva em português para finalmente entender o que os Sims falam.

Entrada

A entrada será composta por X ($1 \leq X \leq 10000$) casos de teste, que representam cada palavra. Cada caso de teste será escrito em uma linha e será composto por K ($1 \leq K \leq 15$) conjuntos de números octais, separados por espaço representando as letras de uma palavra. A entrada será finalizada por uma string "end".

Saída

A saída deverá imprimir uma linha para cada caso de teste. Cada linha conterá uma palavra traduzida correspondente aos números octais da entrada. A saída deverá finalizar com uma quebra de linha e a frase em Simlish: "Dag dag!", que quer dizer "Adeus!".

Exemplo de Entrada

```
4 30
20 12 16 5 23
17 27 26 25 25
3 7
20 12 16 26 5 23
end
```

Exemplo de Saída

```
eu
quero
pizza
de
queijo
Dag dag!
```