

# XV BXComp

15º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação  
2025

## 3ª Etapa - X pontos

### BXCOMP: Volta ao Lar

É ISSO!! CONSEGUIMOS!!! Ganhamos os jogos sagazes e conseguimos nos reunir com as corujas do COMPETEC e da OwlBI! Agora só temos um leve problema...

A DIMENSÃO INTERGALÁTICA ESTÁ ENTRANDO EM COLAPSO!!!

ENTREM! ENTREM! ENTREM NA NAVE ESPACIAL PARA QUE FINALMENTE POSSAMOS VOLTAR PARA O NOSSO UNIVERSO ORIGINAL!!

O QUE!?! Não, corujinhas, eu sei que os amigos que fizemos pelo caminho são o verdadeiro tesouro, mas eles são desse universo, então devem ficar nesse

universo, mesmo que eles estejam fadados ao pior dos destinos. Vocês não voltam pra casa sem eles??? Aiá, vamos lá então...

Figura 1: Nave espacial.



### Tarefa

Bixos de SI! Para voltar para nosso universo com as corujas a bordo, parece que terão que dar um jeito de colocar na nave também os seus amigos que fizeram nesse mundo alternativo.

Uma nave espacial tem como configurações de bancos: 6 fileiras com 6 bancos cada e um corredor dividindo a nave em dois lados e precisa de algumas condições para que ela possa voar de volta ao lar:

- O lado mais leve da nave deve ter no mínimo 80% do peso do lado mais pesado da nave
- Todos os companheiros de peso máximo (3) devem estar no corredor da nave (3º e 4º bancos de cada fileira)

### Entrada

A entrada consiste em uma linha contendo um número N que representa a quantidade de naves que devem ser balanceadas, sendo cada uma composta por 6 linhas com 6 números cada, que devem ser interpretados como o peso dos companheiros (que podem pesar 0, 1, 2 ou 3) que sentarão em cada um dos bancos da nave.

## Saída

Você deverá imprimir uma linha com a resposta do problema.

Caso a nave cumpra as condições de decolagem imprima "ESTAMOS PRONTOS CAPITÃO, DECOLAR IMEDIATAMENTE!".

Caso a nave não cumpra as condições de decolagem, imprima "RÁPIDO, RÁPIDO!! TROQUEM DE LUGAR OU FICAREMOS PRESOS PARA SEMPRE NESSA DIMENSÃO!!!".

### Exemplo de Entrada

```
3
1 2 2 3 0 2
1 2 0 2 1 2
2 0 3 0 2 1
0 2 1 3 1 1
1 2 3 3 2 2
2 1 0 2 0 1
1 2 2 3 0 2
1 2 0 2 1 2
2 3 3 0 2 1
0 2 1 3 1 1
1 2 3 3 2 2
2 1 0 2 0 1
1 2 2 3 0 2
1 0 0 2 1 2
2 0 3 1 2 1
0 2 1 3 1 1
1 2 3 3 2 2
2 1 0 2 2 1
```

### Exemplo de Saída

```
ESTAMOS PRONTOS CAPITÃO, DECOLAR
IMEDIATAMENTE!
RÁPIDO, RÁPIDO!! TROQUEM DE LUGAR
OU FICAREMOS PRESOS PARA SEMPRE
NESSA DIMENSÃO!!!
RÁPIDO, RÁPIDO!! TROQUEM DE LUGAR
OU FICAREMOS PRESOS PARA SEMPRE
NESSA DIMENSÃO!!!
```