

# XV BXComp

15º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação  
2025

## 3ª Etapa - 3 pontos

### Briga Intergalática

Prparprrra tatatttrate roesraproar opa você deve ser o bixo que veio nos ajudar. Bom, acontece que isso aqui é furada! Eu vim jogar vôlei, mas não tem esportes normais neste lugar! E pior, eles estão usando os Jogos Sagazes para resolver conflitos gigantescos intergaláticos!!!

Você já deve ter ouvido falar de *brain rot* italiano, certo? Pelo cheiro do seu cérebro tenho certeza que sim. Eles moram naquela galáxia ali. Eles têm uma briga feia com os vizinhos, as corujas do universo em que corujas são patos. Você sabe que o PET tem uma coruja que veio voando direto dessa galáxia, né? Corujas são grandes farejadoras, pelo menos as daqui. Elas reconheceram o cheiro da irmã (provavelmente porque você é um futuro petiane!), e é por isso que você está sendo puxado para o próximo jogo, que será entre essas duas grandes facções. Tchauuu, espero que se divirta!

Figura 1: Bailarina Patabim



### Tarefa

O Jogo Sagaz que determinará o vencedor entre as corujas e os *brain rots* é a Coleta de Líquidos Intergaláticos. Neste jogo,  $n$  diferentes quantidades de Líquido Intergalático são enfileiradas, e os participantes devem coletar o Líquido usando o Balde Intergalático. É claro que o Balde Intergalático tem um volume máximo, e os participantes não podem nunca deixá-lo transbordar. Sob essas condições, ganha a equipe que conseguir coletar a maior quantidade de **poças** de Líquido.

Como os participantes são intergalaticamente brigados, os juízes não querem nem ficar perto da arena. Por isso, cada equipe tem um representante, que juntos irão preparar o cenário para o Jogo. As corujas escolheram você para ser o representante, enquanto os *brain rots* escolheram o Tung Tung Tung Tung Tung Tung Sahur.

O Tung Tung Tung Tung Tung Tung Sahur preparará o cenário e você deve aceitar ou recusar a permutação dos Líquidos escolhida.

Você sabe que as corujas são muito boas e com certeza vão encher o balde em qualquer Jogo. Por outro lado, os *brain rots* já estão com o cérebro apodrecido e só conseguem seguir uma estratégia simples: colocam tudo o que cabe no Balde sequencialmente, até que ele fique cheio ou transborde.

Os Jogos Sagazes não são muito justos, e tudo vale para vencer. Você decidiu que só irá aceitar cenários em que as corujas vençam indiscutivelmente, ou seja, cenários em que os *brain rots* não consigam empatar. Fique atento, o Tung Tung Tung Tung Tung Tung Sahur pode criar cenários em que nenhuma permutação dos  $n$  Líquidos resultará em vitória das corujas. Nesse caso, você não tem escolha a não ser raptar a Bailarina Cappuccina.

## Entrada

A primeira linha da entrada consiste de dois números  $n$  e  $k$ , respectivamente a quantidade de poças de Líquido Intergalático e a capacidade do Balde Intergalático.

Na segunda linha,  $n$  inteiros seguem: as quantidades de líquido nas  $n$  poças, sequencialmente.

As  $n$  quantidades de Líquidos serão uma permutação dos primeiros  $n$  números da sequência de Fibonacci.

É garantido que  $k$  é a soma dos primeiros  $m$  ( $m \leq n$ ) números da sequência de Fibonacci.

## Saída

Você deverá imprimir uma linha com a resposta do problema.

- Caso não haja nenhuma permutação que as corujas ganhem, imprima "mi mi mi la la la ballerina cappuccina vou te raptar".
- Caso as corujas vençam no cenário criado pelo Tung Tung Tung Tung Tung Tung Sahur, imprima "QUACK QUACK QUACK QUACK" (é o som que as corujas fazem nessa dimensão intergalática).
- Caso as corujas não vençam, imprima "Troque esse cenário Tung Tung Tung Tung Tung Tung Sahur, a nao ser que voce queira que eu conte para o Cappuccino Assassino que voce tem um caso com a Ballerina Cappuccina" (sim, esse texto todo).

### Exemplo de Entrada

```
5 6
1 2 3 5 8
```

```
5 6
1 5 3 2 8
```

```
3 6
3 2 1
```

### Exemplo de Saída

```
Troque esse cenário Tung Tung Tung
Tung Tung Tung Sahur, a nao ser
que voce queira que eu conte para o
Cappuccino Assassino que voce tem
um caso com a Ballerina Cappuccina
```

```
QUACK QUACK QUACK QUACK
```

```
mi mi mi la la la ballerina
cappuccina vou te raptar
```