

# XV BXComp

15º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação  
2025

## 4ª Etapa - ? pontos

### Rush no Bomb

SOCORRO SOCORRO O APocaPET começou!!!  
Tudo está um desastre nessa distorção temporal: filas enormes no bandeirão, códigos dão segmentation fault, EPs não são entregues a tempo, quero-queros (want-wants) furiosos, trens da linha 12 safira sempre lentos e cheios! Um completo caos! Quando você pensa que não pode piorar, surge um barulho vindo do Titanic:



Figura 1: Imperatriz ditadora

- Bi Bip! *Bomb has been planted!* Pi pi pi pi pi  
pi pipipipppiiippppipipip

- **BOOOOOOOOOOOOOOOOOOM!!!!!!**

Era a Imperatriz ditadora que estava explodindo todas as salas da EACH!!! No começo você não se importa muito (afinal, assim não teria mais aula de Cálculo II), mas então, ela se aproxima da sala I1-210. Havia uma c4 prestes a explodir na salinha do PET!!!

Agora, você tem a missão de ajudar os petianes a desarmarem a bomba! Pra fazer isso, você deve ir na salinha checar os dígitos que aparecem na tela do dispositivo e então inserir a combinação correta dos números. Note que nessa tela aparece uma sequência de 6 algarismos. Os últimos 2 indicam o tempo em segundos que resta para a bomba explodir e os outros indicam o código a ser decodificado. O bem-estar da humanidade depende da sua ajuda, decifre a senha, tenha dedos ágeis e salve o futuro dos bixos de SI!

### Tarefa

Você deve indicar se é possível ou não salvar a salinha e qual é a sequência de números que vai desarmar a bomba. A senha para defusar a c4 é o maior número possível de ser escrito com a sequência de caracteres, com exceção dos que indicam o tempo restante.

Caso o tempo restante para a c4 explodir seja menor que 60 segundos, a explosão ocorrerá mesmo se você descobrir a sequência correta. Caso esse tempo seja maior ou igual a 60, indique o tempo excedente, considerando que você leva os mesmos 60 segundos para desarmar a bomba.

OBS: talvez esteja mto fácil o desafio. Checar depois da p2-

**Apagar qnd estiver pronto**

## Entrada

A entrada consiste em um número inteiro indicando a quantidade de casos teste, seguido de uma série de 6 caracteres numéricos aleatórios. Cada caso teste representa um bomba que você irá tentar desarmar.

## Saída

A saída deve mostrar se a(s) bomba(s) pode(m) ser desarmada(s) ou não. Se sim, indique também a sequência que desarmará a c4 e o tempo restante. Caso contrário, imprima "A bomba vai explodir AAHH!!! Mission failed. We'll get 'em next time"

## Exemplo de Entrada

```
5
123456
799160
025775
943269
965612
```

## Exemplo de Saída

```
A bomba vai explodir AAHH!!! Mission failed. We'll get 'em next time
9971 Ainda sobrou 0 segundo(s)
7520 Ainda sobrou 15 segundo(s)
9432 Ainda sobrou 9 segundo(s)
A bomba vai explodir AAHH!!! Mission failed. We'll get 'em next time
```