

XV BXComp

15º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação
2025

2ª Etapa - 3 pontos

Metal Owl

As corujas robôs começaram a tomar conta do planeta, liderados pela cybercoruja ditadora eles encheram o caminho até a corujinha do Fala, Coruja! de explosivos, porém os petianes precisam alcançá-la e resgatá-la, por isso precisam identificar que partes do caminho possuem explosivos e quais partes estão limpas.

As corujas robôs possuem um algoritmo inteligente que identifica a quantidade de pessoas que passaram pelo caminho e em quais locais eles pisaram, usando desse algoritmo elas colocaram os explosivos estrategicamente posicionados nas posições que costumam mais utilizar. Felizmente os petianes conseguiram um óculos capaz de analisar o caminho e por isso podem tentar identificar o local dos explosivos.

Figura 1: Metal Owl



Tarefa

Você deve analisar o caminho até a corujinha do Fala, Coruja! e descobrir os exatos locais onde estão os explosivos para que os petianes consigam atravessar e resgatar a corujinha. Para fazer isso você irá receber os dados analisados pelos óculos inteligentes, eles analisam o terreno como uma matriz 3x3 onde cada número na matriz representa a frequência com a qual utilizaram aquela parte do caminho.

Entrada

A entrada é composta por 1 inteiro C , representando o número de casos teste, seguido por C matrizes 3x3, cada uma delas composta por 9 números inteiros N , onde $0 \leq N \leq 999$.

Saída

A saída deverá conter as coordenadas de cada um dos explosivos encontrados, isso é, as posições na matriz de cada um dos explosivos, que são representados pelo maior inteiro presente, caso haja repetições desse inteiro na matriz eles também são considerados como explosivos. Um exemplo de saída é: "Os explosivos estão nas coordenadas ixj e kxl e ..."

Exemplo de Entrada

```
3
0 12 9
55 10 55
9 55 7
0 0 0
0 1 0
0 0 0
5 5 5
5 5 5
5 5 5
```

Exemplo de Saída

```
Os explosivos estao nas coordenadas 1x0 e 1x2 e 2x1
Os explosivos estao nas coordenadas 1x1
Os explosivos estao nas coordenadas 0x0 e 0x1 e 0x2 e 1x0 e 1x1 e 1x2 e 2x0
e 2x1 e 2x2
```