

XV BXComp

15º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação
2025

1ª Etapa - 3 pontos

Mensagem de César

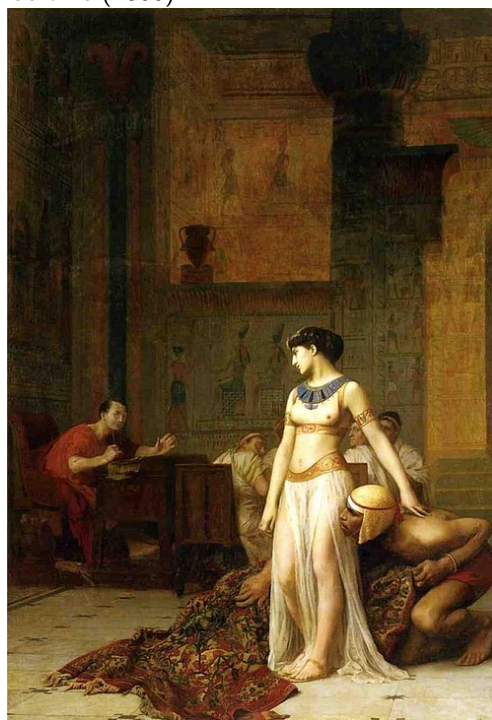
"Nkgnr ptd uhfhzl,
mn rhkêmbhn cz eknqdrsz —
azsd n ldt bnqzçãñ. "(25)

Este foi o início da mensagem recebida pela coruja Grace, enquanto relaxava em um Oásis privado na casa de banho do palácio.

Depois de um dia longo e cansativo decifrando hieróglifos, a mensagem inesperada com rabiscos absurdos a surpreendeu.

Segundo as serventes, ela havia sido enviada pelo famoso general militar Júlio César, conhecido por escrever seus segredos mais profundos em mensagens criptografadas. O general reforçou a importância de que a Cleópatra recebesse o seu recado o mais rápido possível, pois nela estaria registrado o local reservado de seu encontro nesta mesma noite.

Figura 1: Cleópatra e Júlio César, Jean Leon Gerome (1866)



Tarefa

Você deve ajudar a coruja a decifrar a mensagem completa de Júlio César. O segredo da mensagem é a troca das letras: cada letra foi substituída por outra, que aparece a C posições de distância de si no alfabeto normal.

Entrada

Você receberá um número **N** que representa o número de linhas da mensagem. Para cada linha, você receberá um inteiro **C**, que representa o nível de deslocamento das letras no alfabeto. A linha criptografada será enviada logo em seguida, com um limite máximo de 200 caracteres.

Saída

Você deve retornar o texto original descriptografado de cada uma das linhas.

Exemplo de Entrada

```
4
1
Nbm qpttp ftqfsbs qbsb uf fodpousbs
26
Me encontre no rio a meia noite
14
Sghofsw zvs ouiofrobrq qcac gsadfs
5
Jxyjof jr ajxyjx fuwtuwnfifx
```

Exemplo de Saída

```
Mal posso esperar para te encontrar
Me encontre no rio a meia noite
Estarei lhe aguardando como sempre
Esteja em vestes apropriadas
```