

## Conhecendo o computador Hardware

### Hardware

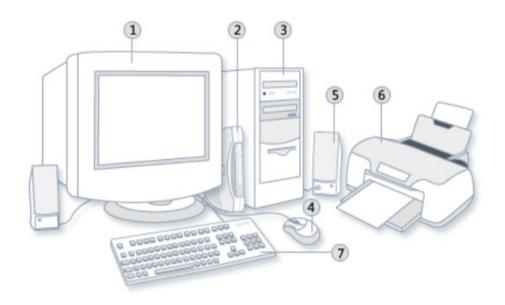


- → Refere-se à parte mecânica e física do computador
- → O conjunto de equipamentos eletrônicos, peças e componentes que fazem o computador funcionar.
- → Tais como:
  - ♦ O teclado
  - Mouse
  - Monitor

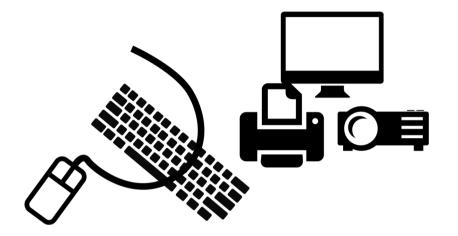


# Componentes de um Computador Pessoal UFC CAMPUS

- 1. Monitor
- 2. Modem
- 3. CPU
- 4. Mouse
- 5. Caixa de som
- 6. Impressora
- 7. Teclado







## Conhecendo o computador Periféricos

### Periféricos



- → São aparelhos ou placas de expansão que enviam ou recebem informações do computador.
- → Os periféricos podem ser de:
  - Dispositivos de entrada:
    - tem como função inserir dados no computador.
  - Dispositivos de saída:
    - são utilizados para saída de dados do computador.





- → Exemplos:
  - ◆ Teclado
  - Mouse
  - ◆ Leitor biométrico
  - ◆ Câmera (webcam)
  - etc.











→ Teclado é o meio pelo qual podemos introduzir letras, números e símbolos no computador.





### UFC CAMPUS UITC ONLIXADA

### Periféricos de Entrada: Teclado

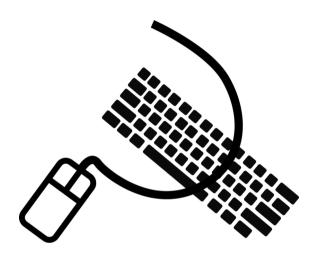
→ Computadores portáteis já trazem o teclado integrado na sua carcaça, já os de mesa possuem teclado conectado através de um cabo (existem teclados sem fio também).







- → É dividido em 3 partes:
  - teclado alfanumérico: semelhante ao de uma máquina de escrever.
  - teclado numérico: semelhante à uma calculadora.
  - teclado de controle: formado por um grupo de teclas, que isoladamente ou em conjunto com outras teclas, executam comandos ou funções específicas.







#### → Enter

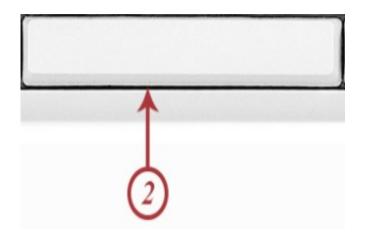
- Ao pressionar a tecla se cria uma nova linha em branco logo abaixo daqui que estávamos anteriormente
- Também é utilizada para executar ações.







- → Espaço
  - Sua função é colocar espaços em branco entre os caracteres (letras, símbolos ou números).
  - É utilizada principalmente para separar palavras.







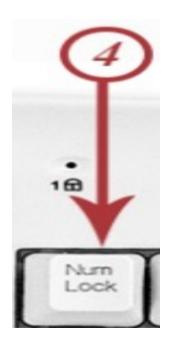
- → Caps Lock
  - ◆ Tem efeito sobre o formato das teclas (maiúsculas ou minúsculas).
  - Ao pressionarmos uma vez ativamos a tecla e as letras aparecem em maiúscula, se pressionarmos mais uma vez a tecla é desativada e as letras escritas aparecem minúsculas.
  - Podemos identificar se a tecla está ativada ou não através de uma luz no lado direito do teclado
    - se a luz estiver acesa a tecla está ativada
    - senão está desativada.







- → Num Lock
  - Ativa ou desativa o bloco numérico.
  - Assim como o Caps Lock a ativação ou desativação dessa tecla pode ser identificada nas luzes que se localizam no lado direito do teclado.







#### → Backspace:

- Serve para apagar caracteres (letras, símbolos ou números).
- ◆ Cada vez que é pressionada elimina um caractere.
- Lembrado que a tecla apaga caracteres da direita para a esquerda, então para não apagar toda a palavra, mas apenas um caractere que possa estar no meio ou início dela, basta colocar o cursor do mouse na frente do caractere e utilizar a tecla.

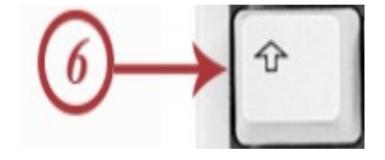






#### → Shift

- Se você apertar Shift e uma letra, ela é escrita em letra maiúscula.
- No caso de uma tecla com vários símbolos, será escrito o que estiver na parte superior.

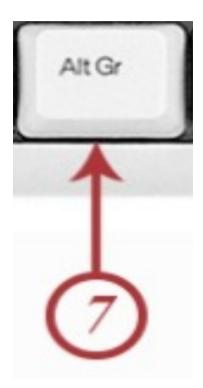




### UFC CAMPUS UITC ONLYADA

# Teclado: Principais Teclas

- → Alt Gr
  - Ao pressioná-la juntamente com uma tecla se insere o que estiver na parte inferior da tecla.







## Mouse





### Periféricos de Entrada: Mouse

→ Tem como função movimentar o cursor pela tela. À medida que você movimenta o mouse sobre a mesa, o ponteiro repete o movimento no monitor do seu computador.







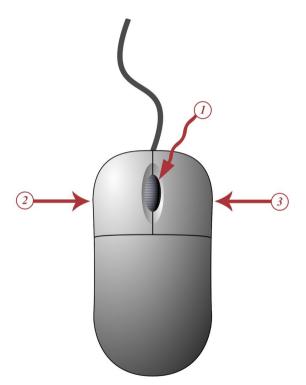
→ Disponibiliza normalmente quatro tipos de operações: movimento, clique, duplo clique e arrastar e largar (drag and drop).







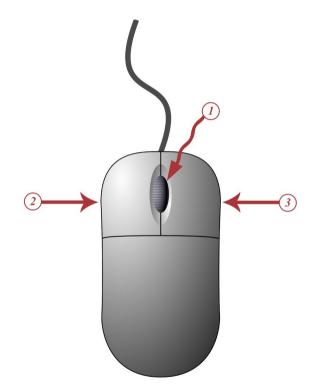
- → 1 Botão de rolagem/Botão central
  - O botão de rolagem serve para rolar a página verticalmente
  - Já o botão central pode ser utilizado pressionando o botão de rolagem e sua função depende do aplicativo que está sendo utilizado.







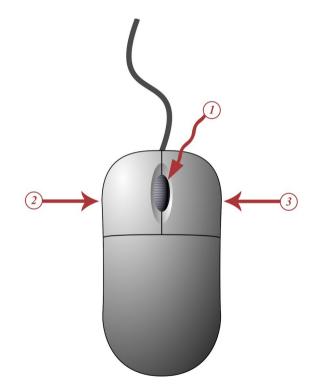
- → 2 Botão esquerdo
  - É usado para basicamente tudo, desde selecionar, clicar, arrastar e soltar.







- → 3 Botão direito
  - ◆ Serve para acessar funções adicionais, como um submenu com informações de edição(copiar, colar e recortar).







- → Exemplos:
  - Monitor
  - ◆ Projetor
  - ◆ Impressora
  - ◆ Caixas de som
  - ♦ Etc.







→ O monitor é um dispositivo de saída do computador, cuja função é transmitir informação ao utilizador através da imagem.





## Periféricos de Saída: Impressora

→ Impressora ou dispositivo de impressão é um periférico que, quando conectado a um computador ou a uma rede de computadores, tem a função de dispositivo de saída, imprimindo textos, gráficos ou qualquer outro resultado de uma aplicação.



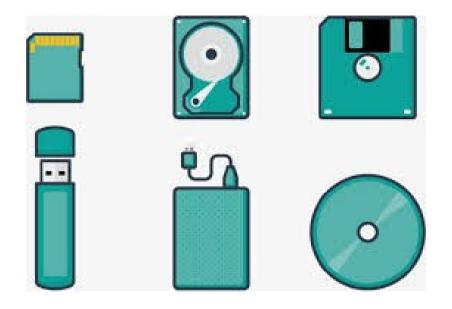




→ Caixa acústica ou Caixa de Som, é uma caixa construída em volta de um alto-falante para melhorar sua reprodução sonora.







# Dispositivos de Armazenamento





- → Dispositivos de armazenamento
  - Possuem a função de armazenar dados e informações para uma consulta posterior







- → Por exemplo
  - Pendrive
  - ♦ Disco rígido
  - ◆ Cartão de memória
  - ♦ E outros.



### Fim.



→ Obrigado pela sua atenção!