

## PLANO DE AULA

<b>INSTITUIÇÃO:</b> Universidade Federal do Ceará <b>PROFESSOR REGENTE:</b> <b>BOLSISTAS:</b> <b>CURSO:</b> Alfabetização Digital.		
<b>Nº da aula:</b> 01	<b>Data:</b> .../.../....	<b>Carga horária:</b> 05 aulas de 4 horas.
<b>Tema central:</b> “Conhecendo o computador - Capítulo 1”		
<b>Objetivos:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● Apresentar os fundamentos iniciais da informática.</li><li>● Apresentar as características, tipos e aplicações do computador.</li><li>● Conhecer os conceitos e tipos de Hardware e Software.</li><li>● Ter uma visão geral sobre os principais conceitos de software livre.</li><li>● Apresentar os principais periféricos de um computador.</li></ul>		
<b>Conteúdos a serem trabalhados:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● Informática básica: fundamentos iniciais.</li></ul> <p>O que é Informática. O que é um computador. Características do computador. Aplicações computacionais.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Hardware e Software</li></ul> <p>O que é hardware. Tipos de computadores. Periféricos. Como ligar e desligar o computador. O que é software. Tipos de software. Software livre.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Conhecendo o computador</li></ul> <p>Componentes de um computador pessoal.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Conhecendo a área de trabalho do Ubuntu.</li></ul>		
<b>Procedimentos metodológicos/orientação didática:</b> <p>1º Apresentação do roteiro de aula. 2º Início da explicação do slide sobre o capítulo. 3º Finalização da explicação do slide. 4º Tira-dúvidas. 5º Exercício. 6º Chamada.</p>		
<b>Estratégias/Recursos:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● Exposição de conteúdos, levantamento do conhecimento prévio dos alunos;</li><li>● Apostila, slide e exercícios.</li><li>● Data Show</li><li>● Computador</li><li>● Internet</li><li>● Notas de Aula</li></ul>		

**Avaliação:**



**Observação:**
