

Her er et utkast til en BNF-grammatikk for PT i TS.

```
<template_declaration> ::= "template" <identifier> <package_template_body> ;
<package_declaration> ::= "package" <identifier> <package_template_body> ;
<package_template_body> ::= "{" { <package_template_body_decl> } "}" ;
<package_template_body_decl> ::= <inst_statement>
                                | <addto_statement>
                                | <class_declaration>
                                | <interface_declaration> ;

<inst_statement> ::= "inst" <identifier>
                    [ "{" <class_renaming> { "," <class_renaming> } "}" ] ";" ;
<class_renaming> ::= <rename> [ "(" <rename> { "," <rename> } ")" ] ;
<rename> ::= <identifier> "->" <identifier> ;
<addto_statement> ::= "addto" <identifier> <class_body> ";" ;
```

Ikke-terminalene <identifier>, <class_declaration>, <class_body> og <interface_declaration> er ikke-terminaler fra JS(ESTree) og TS(typescript 1.8, ikke lenger oppdatert) grammatikkene.

Tenker å bruke tree-sitter da det virker som at det er det enkleste, med tanke på å utvide typescript-grammatikken. Ser at det er mulig å utvide en grammatikk ved å spesifisere den som base grammar ved definisjon av grammatikk;

```
grammar(require('tree-sitter-typescript/typescript/grammar'), {
  ...
});
```