

## **Annexes : Feuille de temps Toma Petiot**

**05/10** : tout le cours

**Taches** : Concertation sur la direction du projet, création du discord et installation d'ORX

**19/10** : tout le cours

**Taches** : Une partie des tutos ORX et création d'un sprite Pirate et de son animation sur ORX

**Durant la semaine (environ 45min)** : termine les tutos ORX

**26/10** : tout le cours

**Taches** : recherche de tuto pour Unity & création du schéma de la map de combat

**Durant la semaine (environ 2h)** : visionnage des tutos Unity (playlist TutoUnityFR)

**02/11** : tout le cours

**Taches** : création du background en parallaxe

**09/11** : tout le cours

**Taches** : Création de la map de combat

**16/11** : tout le cours

**Taches** : Finitions de la map de combat (création de tiles à la main pour adapter à la grandeur du bateau)

[23/11](#) : tout le cours

**Taches :** Changement du background en parallaxe pour un background avec des objets 3D

[30/11](#) : Tout le cours

**Taches :** Création de l'animation d'un personnage et création des barres de vie (fonctionnel mais pas lier a scriptPerso)

[07/12](#) : Tout le cours

**Taches :** pull de la map avec la grid, je refais donc les animations et les barres de vie sur cette map