

Annexes : Feuille de temps Toma Petiot

05/10 : tout le cours

Taches : Concertation sur la direction du projet, création du discord et installation d'ORX

19/10 : tout le cours

Taches : Une partie des tutos ORX et création d'un sprite Pirate et de son animation sur ORX

Durant la semaine (environ 45min) : termine les tutos ORX

26/10 : tout le cours

Taches : recherche de tuto pour Unity & création du schéma de la map de combat

Durant la semaine (environ 2h) : visionnage des tutos Unity (playlist TutoUnityFR)

02/11 : tout le cours

Taches : création du background en parallaxe

09/11 : tout le cours

Taches : Création de la map de combat

16/11 : tout le cours

Taches : Finitions de la map de combat (création de tiles à la main pour adapter à la grandeur du bateau)

23/11 : tout le cours

Taches : Changement du background en parallaxe pour un background avec des objets 3D

30/11 : Tout le cours

Taches : Création de l'animation d'un personnage et création des barres de vie (fonctionnel mais pas lié à scriptPerso)

07/12 : Tout le cours

Taches : pull de la map avec la grid, je refais donc les animations et les barres de vie sur cette map