本地方法接口(NATIVE INTERFACE)

3.初始化：初始化类信息

执行引擎(EXECUTION ENGINE)

**本地方法栈(Native Method Stack)**

1.类似于java栈,它只是针对本地方法的调用

PC寄存器(Program Counter Register)

1.存储JVM执行的指令地址

**Java栈(java Stack)**

1.局部变量区：存储局部变量和实例对象引用和数组的引用

2.操作数栈：存储中间运算结果

3.帧数据区：设置调用方法的指令,返回值压入操作数栈

**方法区(Method Area)：**存储基本信息

1.存储类的所有信息(包括类的引用信息)

2.存储静态变量

3.常量池，存储常量

4.存储该类的装载器引用

**堆(Heap):**垃圾回收(GC)的重点

1.存储对象实例和数组值

2.存储指向方法区中类信息的引用指针

**运行时数据区域(Runtime Data Area)**

蓝色为线程共享

橙色为线程私有

2.链接：(1)验证class文件准确性 (2)分配内存 (3)引用解析

1.装载：通过类的全限定名和ClassLoader加载类

CLASS LOADER(类加载器)

1. Bootstrap Class Loader：加载JDK核心库(如rt.jar)
2. Extension Class Loader:加载扩展功能的jar包
3. System Class Loader：加载classpath下的jar以及自己写的java类(在Sun JDK中叫APP Class Loader)