

ĐỒ ÁN

XÂY DỰNG WEBSITE BLOG CÁ NHÂN

Ngành: **CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

Giảng viên hướng dẫn:

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Thái Thiên Tứ MSSV: 2280603615

Lớp: 22DTHA3

TP. Hồ Chí Minh, 2025

MỤC LỤC

LỜI NÓI ĐẦU	II
CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI	1
1.1. Lý do chọn đề tài	1
1.2. Yêu cầu đề tài	1
1.3. Nội dung đề tài	2
CHƯƠNG 2. CƠ SỞ LÝ THUYẾT	3
2.1. Ngôn ngữ HTML (HyperText Markup Language)	3
2.2. Ngôn ngữ CSS (Cascading Style Sheets)	3
2.3. Ngôn ngữ lập trình JavaScript	3
2.4. Hệ thống quản lý phiên bản Git	3
CHƯƠNG 3. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG	4
3.1. Công cụ phát triển	4
3.2. Thiết kế cấu trúc website	4
CHƯƠNG 4. XÂY DỰNG WEBSITE	5
4.1. Xây dựng giao diện với HTML và CSS	5
4.2. Xử lý logic và dữ liệu với JavaScript	5
4.3. Quản lý phiên bản	5
CHƯƠNG 5. KẾT LUẬN	6
5.1. Những kiến thức đạt được	6
5.2. Định hướng tương lai	6
Em sẽ tiếp tục học hỏi và tìm hiểu thêm để bổ sung các tính năng nâng cao cho blog như hệ thống bình luận, chức năng tìm kiếm, và phân loại bài viết theo danh mục. Trong tương lai, em dự định phát triển thêm phần backend sử dụng Node.js hoặc một ngôn ngữ khác để quản lý bài viết thông qua cơ sở dữ liệu, thay vì lưu trữ tĩnh trong file JavaScript.	
TÀI LIỆU THAM KHẢO	7

LỜI NÓI ĐẦU

Ngày nay, cùng với sự phát triển không ngừng của nền kinh tế, lĩnh vực Công nghệ thông tin luôn là một trong những ngành đi đầu, đóng vai trò quan trọng trong mọi lĩnh vực của đời sống xã hội như khoa học, kinh tế, giáo dục và thương mại.

Trong đó, công nghệ web đã và đang trở thành một phần không thể thiếu, giúp kết nối mọi người, chia sẻ thông tin và tạo ra những giá trị mới. Website, đặc biệt là blog cá nhân, đã trở thành một công cụ mạnh mẽ để mỗi cá nhân có thể xây dựng thương hiệu, chia sẻ kiến thức và thể hiện quan điểm của mình với cộng đồng.

Với đề tài đồ án **“Xây dựng Website Blog Cá nhân”**, em đã có cơ hội áp dụng những kiến thức đã học về các công nghệ nền tảng như HTML, CSS và JavaScript để tạo ra một sản phẩm thực tế. Đồ án này không chỉ giúp em hiểu sâu hơn về quá trình thiết kế và phát triển một trang web hoàn chỉnh mà còn là một đề tài gần gũi, mang tính ứng dụng cao, giúp em rèn luyện kỹ năng và chuẩn bị cho các dự án lớn hơn trong tương lai.

Em xin chân thành cảm ơn Thầy/Cô đã tận tình giảng dạy và giúp đỡ em trong suốt quá trình thực hiện đồ án này!

CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI

1.1. Lý do chọn đề tài

Hiện nay, ngành Công nghệ thông tin đang trở thành một lĩnh vực mũi nhọn trong công cuộc phát triển kinh tế - xã hội. Trong đó, lĩnh vực phát triển web và sự bùng nổ của Internet đã tạo ra nhu cầu lớn về việc chia sẻ thông tin, xây dựng cộng đồng và khẳng định thương hiệu cá nhân.

Với đề tài “Xây dựng Website Blog Cá nhân”, em mong muốn tạo ra một không gian số để chia sẻ kiến thức, kinh nghiệm và những câu chuyện cá nhân. Đồng thời, đây là một bài tập thực tế giúp em củng cố kiến thức nền tảng về thiết kế và lập trình web, từ việc xây dựng giao diện đến xử lý logic, qua đó cung cấp một cái nhìn sâu sắc hơn về ngành và có thể áp dụng vào các dự án thực tế trong tương lai.

1.2. Yêu cầu đề tài

Do nhu cầu chia sẻ thông tin và thể hiện bản thân trên không gian mạng, việc xây dựng một website blog cá nhân là một đề tài mang tính thực tiễn cao. Website cần đáp ứng các yêu cầu cơ bản sau:

- Giao diện thân thiện: Thiết kế giao diện người dùng (UI) sạch sẽ, dễ nhìn và dễ sử dụng.
- Hiển thị bài viết: Trang chủ hiển thị danh sách các bài viết, và mỗi bài viết có một trang chi tiết riêng.
- Cấu trúc rõ ràng: Website có các trang chức năng cơ bản như Trang chủ, Giới thiệu và các trang bài viết chi tiết.
- Dễ bảo trì: Cấu trúc mã nguồn được tổ chức một cách khoa học để dễ dàng cập nhật và thêm bài viết mới.

1.3. Nội dung đề tài

- Chương 1: Tổng quan về đề tài. Giới thiệu lý do, yêu cầu và nội dung của đề án.
- Chương 2: Cơ sở lý thuyết. Trình bày tổng quan về các công nghệ cốt lõi được sử dụng trong đề án như HTML, CSS, JavaScript và Git.
- Chương 3: Phân tích và thiết kế hệ thống. Mô tả các công cụ phát triển và thiết kế cấu trúc thư mục, các trang chính của website.
- Chương 4: Xây dựng Website. Chi tiết hóa quá trình hiện thực hóa website từ giao diện đến chức năng.
- Chương 5: Kết luận. Tổng kết những kết quả đạt được và định hướng phát triển trong tương lai.

CHƯƠNG 2. CƠ SỞ LÝ THUYẾT

2.1. Ngôn ngữ HTML (HyperText Markup Language)

HTML là ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản, được sử dụng để tạo nên cấu trúc và nội dung của một trang web. Mọi thành phần trên trang như tiêu đề, đoạn văn, hình ảnh, liên kết đều được định nghĩa bằng các thẻ HTML. Đây là nền tảng xương sống của mọi website.

2.2. Ngôn ngữ CSS (Cascading Style Sheets)

CSS là ngôn ngữ được sử dụng để định dạng và tạo phong cách cho các thành phần được tạo bởi HTML. CSS chịu trách nhiệm về giao diện của trang web như màu sắc, font chữ, bố cục, khoảng cách và giúp trang web có giao diện hấp dẫn, chuyên nghiệp hơn.

2.3. Ngôn ngữ lập trình JavaScript

JavaScript là ngôn ngữ lập trình kịch bản, được dùng để tạo ra các tính năng tương tác và nội dung động cho trang web. Trong dự án này, JavaScript được sử dụng để xử lý việc tải và hiển thị danh sách các bài viết một cách linh hoạt mà không cần phải viết lại mã HTML cho từng bài.

2.4. Hệ thống quản lý phiên bản Git

Git là một hệ thống quản lý phiên bản phân tán, được sử dụng để theo dõi các thay đổi trong mã nguồn trong quá trình phát triển phần mềm. Việc sử dụng Git giúp quản lý các phiên bản của dự án một cách hiệu quả, dễ dàng quay lại các phiên bản cũ và phối hợp làm việc nhóm.

CHƯƠNG 3. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

3.1. Công cụ phát triển

- Visual Studio: Môi trường phát triển tích hợp (IDE) được sử dụng để viết và quản lý mã nguồn của dự án.
- Git: Hệ thống quản lý phiên bản được sử dụng để theo dõi lịch sử thay đổi của mã nguồn.

3.2. Thiết kế cấu trúc website

Dự án được tổ chức theo cấu trúc thư mục rõ ràng để dễ quản lý và bảo trì:

- /index.html: Trang chủ, hiển thị danh sách các bài viết.
- /about.html: Trang giới thiệu thông tin cá nhân.
- /css/style.css: File chứa toàn bộ mã CSS để định dạng giao diện cho website.
- /js/: Thư mục chứa các file JavaScript.
 - data.js: File lưu trữ dữ liệu về các bài viết (ví dụ: tiêu đề, ngày đăng, nội dung).
 - main.js: File chứa logic để đọc dữ liệu từ data.js và hiển thị ra giao diện.
- /img/: Thư mục chứa các tài nguyên hình ảnh, chẳng hạn như ảnh đại diện.
- /posts/: Thư mục chứa các file HTML cho từng bài viết chi tiết.

CHƯƠNG 4. XÂY DỰNG WEBSITE

4.1. Xây dựng giao diện với HTML và CSS

- Sử dụng HTML để xây dựng cấu trúc cho các trang chính bao gồm trang chủ, trang giới thiệu, và mẫu trang bài viết chi tiết.
- Sử dụng file style.css để định dạng toàn bộ giao diện của website, bao gồm bố cục, màu sắc, font chữ, và đảm bảo tính nhất quán về mặt hình ảnh trên tất cả các trang. Quá trình này bao gồm việc tinh chỉnh giao diện liên tục để đạt được kết quả mong muốn.

4.2. Xử lý logic và dữ liệu với JavaScript

- Tạo file data.js để lưu trữ thông tin các bài blog dưới dạng một mảng các đối tượng. Mỗi đối tượng chứa tiêu đề, ngày đăng, mô tả ngắn và đường dẫn đến file HTML chi tiết.
- Viết mã trong file main.js để tự động đọc dữ liệu từ data.js, sau đó tạo và chèn các khối HTML tương ứng vào trang chủ (index.html). Điều này giúp việc thêm bài viết mới trở nên dễ dàng, chỉ cần cập nhật file data.js mà không cần sửa đổi index.html.

4.3. Quản lý phiên bản

Sử dụng Git trong suốt quá trình phát triển để theo dõi các thay đổi. Các commit được tạo ra sau mỗi lần hoàn thành một chức năng hoặc một phần giao diện quan trọng, giúp dễ dàng quản lý và phục hồi mã nguồn khi cần thiết.

CHƯƠNG 5. KẾT LUẬN

5.1. Những kiến thức đạt được

Việc thiết kế và xây dựng một website blog cá nhân là một công việc đòi hỏi sự kết hợp giữa kiến thức lý thuyết và kỹ năng thực hành. Qua quá trình thực hiện đồ án, em đã củng cố và mở rộng kiến thức về các công nghệ phát triển web front-end. Em đã hiểu rõ hơn về cách HTML, CSS và JavaScript phối hợp với nhau để tạo nên một trang web hoàn chỉnh, từ cấu trúc, giao diện đến các tính năng động. Đồng thời, em cũng đã làm quen với quy trình tổ chức và quản lý một dự án nhỏ.

5.2. Định hướng tương lai

Em sẽ tiếp tục học hỏi và tìm hiểu thêm để bổ sung các tính năng nâng cao cho blog như hệ thống bình luận, chức năng tìm kiếm, và phân loại bài viết theo danh mục. Trong tương lai, em dự định phát triển thêm phần backend sử dụng Node.js hoặc một ngôn ngữ khác để quản lý bài viết thông qua cơ sở dữ liệu, thay vì lưu trữ tĩnh trong file JavaScript.


TÀI LIỆU THAM KHẢO

HTML: <https://www.w3schools.com/html/>


CSS: <https://www.w3schools.com/css/>

JavaScript: <https://www.w3schools.com/js/>


CHỨNG CHỈ CISCO



Welcome,
Nguyen Thai Thien Tu
Junior • Networking Academy



3
Badges Earned



3
Courses Completed

[Profile](#) | [Badges & Certificates](#) | [Discounts](#) | [Learning History](#) | [Transcript](#)


















[My Learning Achievements](#)

[My Awards](#)

Offering: All Offerings

Type: All

Sort: Latest

<div><div>Badge</div><div></div><div>COURSE</div><div>JavaScript Essentials 2</div><div>Issued On: Oct 07, 2025</div></div>	<div><div>Certificate</div><div></div><div>COURSE</div><div>JavaScript Essentials 2</div><div>Issued On: Oct 07, 2025</div></div>	<div><div>Badge</div><div></div><div>COURSE</div><div>JavaScript Essentials 1</div><div>Issued On: Sep 26, 2025</div></div>	<div><div>Certificate</div><div></div><div>COURSE</div><div>JavaScript Essentials 1</div><div>Issued On: Sep 26, 2025</div></div>
<div><div>Achievement</div><div></div><div>MODULE</div><div>Errors, Exceptions, Debugging, and Troubleshooting</div><div>Issued On: Sep 26, 2025</div></div>	<div><div>Achievement</div><div></div><div>MODULE</div><div>Functions</div><div>Issued On: Sep 26, 2025</div></div>	<div><div>Achievement</div><div></div><div>MODULE</div><div>Conditional Execution and Loops</div><div>Issued On: Sep 26, 2025</div></div>	<div><div>Achievement</div><div></div><div>MODULE</div><div>Operators and User Interaction</div><div>Issued On: Sep 26, 2025</div></div>
<div><div>Achievement</div><div></div><div>MODULE</div><div>Variables, Data Types, Type Casting, and Comments</div><div>Issued On: Sep 26, 2025</div></div>	<div><div>Achievement</div><div></div><div>MODULE</div><div>Basics of JavaScript</div><div>Issued On: Sep 26, 2025</div></div>	<div><div>Badge</div><div></div><div>COURSE</div><div>Networking Basics</div><div>Issued On: Sep 26, 2025</div></div>	<div><div>Certificate</div><div></div><div>COURSE</div><div>Networking Basics</div><div>Issued On: Sep 26, 2025</div></div>
<div><div>Achievement</div><div></div><div>MODULE</div><div>Networking Protocols Basics</div><div>Issued On: Sep 26, 2025</div></div>	<div><div>Achievement</div><div></div><div>MODULE</div><div>Network Communications Basics</div><div>Issued On: Sep 26, 2025</div></div>	<div><div>Achievement</div><div></div><div>MODULE</div><div>Internet Protocol Basics</div><div>Issued On: Sep 26, 2025</div></div>	<div><div>Achievement</div><div></div><div>MODULE</div><div>Network Access Basics</div><div>Issued On: Sep 26, 2025</div></div>
<div><div>Achievement</div><div></div><div>MODULE</div><div>Network Basics</div><div>Issued On: Sep 26, 2025</div></div>			