**dbaddsignal**

Функция добавления сигнала в заданную группу базы сигналов.

**Синтаксис:**

**dbaddsignal**(*cat, group, name, desc, type, val, mode*);

**Аргументы:**

*cat* – имя категории, в которую будет добавлен сигнал;

*group* – имя группы сигналов категории *cat*, в которую будет добавлен сигнал;

*name –* имя сигнала, который будет добавлен в группу *group* категории *cat*;

*desc –* название добавляемого в БД сигнала;

*type –* тип данных для добавляемого сигнала (0 – вещественное, 1 – целое, 2 – двоичное, 3 – цвет, 4 – строка, 5 – массив, 6 – растровое изображение, 7 – шрифт, 8 – текст, 9 – стиль линии, 10 – стиль заливки, 11 – формат числа, 12 – целый массив, 13 – матрица, 14 – точка, 15 – пречисление, 16 – имя файла, 17 – имя файла базы данных, 18 – произвольные данные, 19 – составной тип данных, 20 – множество, 21 – комплексное, 22 – комплексный вектор, 23 – комплексная матрица, 24 – внешний тип данных, 25 – команда управления);

*val* – значение сигнала;

*mode –* способ расчета (0 – переменная, 1 – константа, 3 - заблокирована);

**Описание:**

*dbaddsignal(cat, group, name, desc, type, val, mode) –* функция создания сигнала, с указанными атрибутами внутри определенной группы базы сигналов. При этом заданная группа сигналов должна существовать! В случае, если отсутствует указанная категория, либо группа сигналов – сигнал не будет добавлен.

**Результат:**

Функция возвращает число типа boolean: 1 – сигнал успешно добавлен, 0 – сигнал не был добавлен (либо уже есть, либо не найден заданный путь).

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | var nm, nm2, nm3:**string**;  nm = "категория\_1";  nm2 = "группа1";  nm3 = "signal2";  aaa=**dbaddsignal**(nm, nm2, nm3, "сигнал2", 1, 15, 1); |

В результате выполнения данного скрипта, в подключенной к проекту базе сигналов будет создана новый сигнал с именем «signal2» внутри категории с именем «категория\_1» и группы с именем «группа1», обладающий заданными атрибутами.