**dbrenamesignal**

Функция переименования сигнала в базе.

**Синтаксис:**

**dbrenamesignal**(*cat, group, signalname\_old, signalname\_new*);

**Аргументы:**

*cat* – переменная, типа string, содержащая имя категории, в которой содержится нужный сигнал;

*group* – переменная типа string, содержащая имя группы сигналов, в которой содержится нужный сигнал*.*

*signalname\_old* – переменная типа string, содержащая имя сигнала, который нужно переименовать*.*

*signalname\_new* – переменная типа string, содержащая новое имя для сигнала с текущим именем *signalname\_old.*

**Описание:**

*dbrenamesignal(cat, group, signalname\_old, signalname\_new) –* функция переименования сигнала с именем *signalname\_old* в *signalname\_new*, внутри группы *group* категории *cat*.

**Результат:**

Функция возвращает число типа boolean: 1 – сигнал успешно переименован, 0 – переименование невозможно.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** cn, gn, on, nn:**string**;  cn = "категория1";  gn = "группа1";  on = "сигнал1";  nn = "сигнал2";  **dbrenamesignal**(cn, gn, on, nn); |

В результате выполнения данного скрипта, в подключенной к проекту базе сигналов, в категории «категория1», в группе «группа1» будет найден сигнал с именем «сигнал1» и переименована в «сигнал2».