**chr**

*Функция получения строки с символом, имеющим заданный ASCII-код.*

**Синтаксис:**

str = **chr**(*c*)*;*

**Аргументы:**

*c* – ASCII-код символа. Целое число.

**Описание:**

*сhr(с)* – функция возвращает строку с символом, имеющим ASCII-код, равный *c*.

Таблица ASCII-кодов, коды в шестнадцатеричном виде.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **.0** | **.1** | **.2** | **.3** | **.4** | **.5** | **.6** | **.7** | **.8** | **.9** | **.A** | **.B** | **.C** | **.D** | **.E** | **.F** |
| **0.** | NUL | SOH | STX | ETX | EOT | ENQ | ACK | BEL | BS | TAB | LF | VT | FF | CR | SO | SI |
| **1.** | DLE | DC1 | DC2 | DC3 | DC4 | NAK | SYN | ETB | CAN | EM | SUB | ESC | FS | GS | RS | US |
| **2.** |  | ! | " | # | $ | % | & | ' | ( | ) | \* | + | , | - | . | / |
| **3.** | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | : | ; | < | = | > | ? |
| **4.** | @ | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O |
| **5.** | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | [ | \ | ] | ^ | \_ |
| **6.** | ` | a | b | C | d | e | f | g | H | i | j | k | l | m | n | o |
| **7.** | p | q | r | s | t | u | v | w | X | Y | z | { | | | } | ~ | DEL |

Расшифровка некоторых управляющих символов:

* **NUL**, 00 — Null, пустой.
* **SOH**, 01 — Start Of Heading, начало заголовка.
* **STX**, 02 — Start of Text, начало текста.
* **ETX**, 03 — End of Text, конец текста.
* **BS**, 08 — Backspace, возврат на один символ. Стирает предыдущий символ.
* **TAB**, 09 — Tab, горизонтальная табуляция.
* **LF**, 0A — Line Feed, перевод строки. В конце каждой строчки текстового файла ставится либо этот символ, либо CR, либо и тот и другой (CR, затем LF), в зависимости от операционной системы. Во многих языках программирования обозначается \n и при выводе текста приводит к переводу строки.
* **VT**, 0B — Vertical Tab, вертикальная табуляция.
* **FF**, 0C — Form Feed, прогон страницы, новая страница.
* **CR**, 0D — Carriage Return, возврат каретки. Во многих языках программирования этот символ, обозначаемый \r, можно использовать для возврата в начало строчки без перевода строки. В некоторых операционных системах этот же символ, обозначаемый Ctrl-M, ставится в конце каждой строчки текстового файла перед LF.
* **SO**, 0E — Shift Out, измени цвет ленты (использовался для двуцветных лент; цвет менялся обычно на красный). В дальнейшем обозначал начало использования национальной кодировки.
* **ESC**, 1B — Escape. Следующие за ним символы имеют какое-то другое значение, отличное от того, которое определено в ASCII
* **FS**, 1C — File Separator, разделитель файлов.
* **GS**, 1D — Group Separator, разделитель групп.
* **RS**, 1E — Record Separator, разделитель записей.
* **DEL**, 7F — Delete, стереть последний символ.

**Результат:**

*str* – строка, содержащая символ с ASCII-кодом, равным *c*.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | str = **chr**(115); |

В результате переменная *str* будет содержать строку “s”.