**createexmodule**

*Функция получения доступа к удаленной исполнительной системе*

**Синтаксис:**

*obj\_context=***createextmodule***("[имя\_DLL@имя\_объекта](mailto:имя_DLL@имя_объекта)")*

**Описание:**

Функция создает внешний объект из DLL из скрипта, =0 – ошибка.

**Пример 1:**

*Пример скрипта, использующего функции доступа к удалённой исполнительной системе*

|  |  |
| --- | --- |
|  | //Эта метка нужна для того, чтобы сориентировать элементы на схеме в каком режиме им работать - локальном или удалённом define remote\_mode  initialization //Параметры соединения для каждого из приборов src1\_host = "192.168.1.50:22375;connecttimeout=4000 timeout=1000"; src2\_host = "192.168.1.51:22375;connecttimeout=4000 timeout=1000"; load\_name = "datarcv#default.conf"; debugger\_unit\_name = "$(Root)\avrordbg.dll@debugger";  //Создаём объекты для подключения кадра к приборам source1 = **createextmodule**(debugger\_unit\_name);  source2 = **createextmodule**(debugger\_unit\_name);   var connected1: boolean, connected2: boolean, fhash: integer; connected1 = 0; connected2 = 0; end;  //Функция обработки соединения 1 procedure DoProcessConnection1 if (not connected1) then begin  if (dbginitialize(source1,src1\_host,load\_name,fhash) = 0) then begin if dbgstart(source1) = 0 then connected1 = 1;  end  else  connected1 = 0; end else begin if dbgexchange(source1) <> 0 then connected1 = 0; end; end;  //Функция обработки соединения 2 procedure DoProcessConnection2 if (not connected2) then begin  if (dbginitialize(source2,src2\_host,load\_name,fhash) = 0) then begin if dbgstart(source2) = 0 then connected2 = 1;  end  else  connected2 = 0; end else begin if dbgexchange(source2) <> 0 then connected2 = 0; end; end;  //Установка соединения if not paintstep then begin  //Асинхронная обработка соединений в отдельных потоках asyncprocess //Подключение канала 1  DoProcessConnection1;  //Подключение канала 2 DoProcessConnection2; end;  end;  finalization //Уничтожение соединения freeobject(source1); freeobject(source2); source1 = 0; source2 = 0; end |

**Пример 2:**

*Скрипт внутри отображающих блоков схемы*

|  |  |
| --- | --- |
|  | ifdef remote\_mode  //Удалённый режим - есть индикация статусов и дублирование var data1: double, data2: double, status1: integer, status2: integer;  initialization //Добавляем переменную в канал обмена данными //через интерфейс прямого доступа к каналу обмена данными if (source1 <> 0) then begin dbgaddreadvar(source1,data\_1,signal\_name); dbgaddreadvar(source1,status\_1,signal\_name+".status"); end;  if (source2 <> 0) then begin dbgaddreadvar(source2,data\_2,signal\_name); dbgaddreadvar(source2,status\_2,signal\_name+".status"); end;  end;  //Собственно индикация //Активность канала данных - соединение factive1 = (status\_1 = 0) and (source1 <> 0) and connected1; factive2 = (status\_2 = 0) and (source2 <> 0) and connected2; //Выбор значения по каналам if factive1 then Text1.Text = floattostrf(data\_1,0,4,6) else if factive2 then Text1.Text = floattostrf(data\_2,0,4,6);  //Мигаем с частотой 500 мсек если один из каналов сдох if (factive1 and (not factive2)) or (factive2 and (not factive1)) then ErrorFrame.Visible = flash(500) else  ErrorFrame.Visible = not (factive1 and factive2);  elseif  //Локальный режим - просто рисуем указанный сигнал  formattext Text1.Text = floattostrf({signal\_name},0,4,6); end;  ErrorFrame.Visible = 0;  endif |