**dbgaddreadvar**

*Функция предоставляет возможность добавить переменную в канал обмена для чтения, =0 - ошибка*

**Синтаксис:**

**dbgaddreadvar** *(<obj\_context>, DATA, "имя переменной в исполнительной системе");*

**Пример:**

Установить соединение с двумя внешними алгоритмами, выполняющимися на контроллерах, и добавить в канал обмена на чтение для каждого контроллера (алгоритма) по одному сигналу.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **initialization**  //Параметры соединения для каждого из контроллеров  src1\_host = "192.168.7.1:22375;connecttimeout=4000 timeout=5000";  src2\_host = "192.168.7.2:22375;connecttimeout=4000 timeout=5000";  load\_name1 = "alg#default.conf";  load\_name2 = "alg#default.conf";  debugger\_unit\_name = "$(Root)\avrordbg.dll@debugger";  stat\_1=0;  stat\_2=0;  //Создаём объекты для подключения проекта видеокадра к контроллерам  source1 = **createextmodule**(debugger\_unit\_name);  source2 = **createextmodule**(debugger\_unit\_name);  **if** (source1 <> 0) **then** **dbgaddreadvar**(source1, stat\_1, "ypc02\_pid\_k" );  **if** (source2 <> 0) **then** **dbgaddreadvar**(source2, stat\_2, "ypc02\_pid\_k" );  **end;** |