**eye**

*Функция создания единичной матрицы.*

**Синтаксис:**

*M* = **eye**(*n*);

**Аргументы:**

*n* – размерность единичной матрицы.

**Описание:**

*eye(n)* – функция возвращает матрицу размерностью n на n, у которой все диагональные элементы равны единице.

**Результат:**

*М* – единичная матрица*.* Матрица *М* –квадратная.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **const** n = 5;  M = **eye**(n); |

В результате переменной *M* будет присвоено значение массива

[

[1, 0, 0, 0, 0],

[0, 1, 0, 0, 0],

[0, 0, 1, 0, 0],

[0, 0, 0, 1, 0],

[0, 0, 0, 0, 1]

],

определяющего единичную матрицу, у которой все диагональные элементы равны 1.