**seek**

*Функция установки текущей позиции в файле.*

**Синтаксис:**

**seek**(f\_id, pos);

**Аргументы:**

*f\_id* – идентификатор файла,

*pos* – номер байта для установки текущей позиции файла.

**Описание:**

*seek(f\_id, pos)* – функция установки текущей позиции на номер байта *pos* в файле с идентификатором *f\_id*.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var**  s1:**string** = "string1" + chr(10) + "string2",  s2:**string** = "string3";  //создадим новый файл  f\_id = **createfile**("file1.dat", -1)  //запишем в него строку s1  **writeln**(f\_id, s1);  //установим текущую позицию в начало  **seek** (f\_id, 0);  //запишем в него строку s2  **writetext**(f\_id, s2);  //получим текущую позицию в файле  n = **getpos**(f\_id);  //закроем файл  **freeobject(**f\_id**);** |

В процессе выполнения при помощи функции *createfile* будет создан новый файл с идентификатором *f\_id*. В файл при помощи функции *writeln* будет записана строка *s1*.

При помощи функции *seek* текущая позиция в файле будет установлена в начало (0). В файл при помощи функции *writetext* будет записана строка *s2* с текущей позиции, затерев при этом записанные ранее данные. При помощи функции *getpos* будет получена текущая позиция в файле.

Переменной *n* будет присвоено значение 7, соответствующее текущей позиции в файле с идентификатором *f\_id* (7-ой байт).

Файл будет содержать текст:

string3

string2

Перед завершением примера файл закрывается при помощи функции *freeobject*.