**getindexfromhash**

*Функция поиска индекса строки в списке строк в соответствии с хэш-таблицей.*

**Синтаксис:**

*indx* **= getindexfromhash**(*h\_id*, *str*)*;*

**Аргументы:**

*h\_id –* идентификатор хэш-таблицы, в которой осуществляется поиск,

*str –* строка, поиск которой осуществляется.

**Описание:**

*getindexfromhash(h\_id, str)* – функция осуществляет поиск индекса строки *str* в списке строк в соответствии с хэш-таблице *h\_id*.

**Результат:**

*indx –* индекс в списке строк.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var**  s\_01:**string** = "string1" + chr(10) + "string2",  s\_02:**string** = "string1";  //создание списка строк  slist = **createstringlist**;  //загрузим строку s\_01 в список  **settextstringlist**(slist, s\_01);  //добавим строку s\_02 в список  i = **addstringlist**(slist, s\_02, 0);  //создадим хэш-таблицу  hasht = **createstringlisthash**(slist, 4095);  //получим индекс строки  index = **getindexfromhash**(hasht, "string1");  //уничтожим список  **freeobject(**slist**);**  //уничтожим хэш-таблицу  **freeobject(**hasht**);** |

В процессе выполнения примера при помощи функции *createstringlist* будет создан список строк с идентификатором *slist*. В список строк *slist* при помощи функции *settextstringlist* будет загружена строка, объявленная с разделителем «перевод строки», в результате чего переменная *slist* будет содержать идентификатор списка строк

“” *string1*”

“*string2*””.

Далее, при помощи функции *addstringlist* в список строк с идентификатором *slist* будет загружена строка “*string1*”.

В результате переменная *slist* будет содержать идентификатор списка строк

“”string1”

“string2”

“string1””

, переменной *i* будет присвоено значение 2.

При помощи функции *createstringlisthash* будет создана хэш-таблица с идентификатором *hasht* для списка строк с идентификатором *slist*.

При помощи функции *getindexfromhash* будет получен индекс строки “string1” в списке строк *slist*, переменной *index* будет присвоено значение 0.

Перед завершением примера список строк и хэш-таблица удаляются при помощи функции *freeobject*.