**gettoken**

*Функция получения части строки, начиная с символа с определенным номером.*

**Синтаксис:**

*s* **= gettoken**(*str*, *n*)*;*

**Аргументы:**

*str* – начальная строка,

*n* – номер символа, начиная с которого получается часть строки.

**Описание:**

*getoken(str, n)* – функция получения части строки *str*, начиная с символа с номером *n*. Нумерация символов в строке начинается с единицы. При этом аргумент *n* меняет своё значение на позицию в строке для следующей лексемы (слова). Пробелы и переносы игнорируются.

**Результат:**

*s –* возвращаемая часть строки.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var**  str:string = "string1 string2",  n:integer = 3;  //получим часть строки, начиная с 3-го символа  s = **gettoken**(str, n); |

В результате переменная *s* будет содержать строку “ring1”, переменной *n* будет присвоено значение 9.