**changeproject**

Функция загрузки проекта из файла.

**Синтаксис:**

*prt\_id* = **changeproject***(prt\_file, name\_id, layer\_id, lcmd\_id, layer\_data, start\_fl, resize\_fl*);

**Аргументы:**

*prt\_file –* строка с именем файла, содержащего проект,

*name\_id –* строка с именем ссылки,

*layer\_id –* идентификатор слоя,

*lcmd\_id –* идентификатор команды для слоя,

*layer\_data –* стартовые данные для слоя,

*start\_fl –* флаг запуска проекта,

*resize\_fl –* флаг установки размеров окна.

**Описание:**

*changeproject(prt\_file, name\_id, layer\_id, lcmd\_id, layer\_data, start\_fl, resize\_fl*) *–* функция загружает и открывает проект из файла *prt\_file* в асинхронном режиме (сразу возвращает управление).

Функция возвращает идентификатор открытого проекта.

Если флаг *start\_fl* установлен равным 1, то в случае, если проект уже открыт, активизируется его окно.

Если флаг установки новых размеров *resize\_fl* равен 0, то размеры окна не изменятся.

**Результат:**

*prt\_id –* идентификатор открытого проекта.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | prt\_id = **changeproject**(“имя файла проекта.prt”, ””, 0, 0, ””, 1, 0); |