**addengineparam**

Функция добавления сигнала или параметра блока в объект, находящийся в менеджере данных

**Синтаксис:**

*par\_id* = **addengineparam**(*en*\_*id, en\_name, par\_name, path*);

**Аргументы:**

*en\_id* – ссылка на объект в менеджере данных,

*en\_name* – имя параметра объекта в менеджере данных,

*par\_name* – имя параметра объекта в блоке,

*path* – полный путь блока.

**Описание:**

*addengineparam(en*\_*id, en\_name, par\_name, path) –* функция добавления параметра или сигнала *par\_name* из блока *path* в параметр или сигнал *en\_name* объекта по ссылке *en\_id*, находящегося в менеджере данных. Объект в менеджере данных – устройство отображения или ввода информации (графики, регистраторы, панели управления и т.п.). Ссылка на объект в менеджере данных возвращается функцией *findengine*.

**Результат:**

*par\_id* – ссылка на параметр в менеджере данных.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |