**gotoengine**

Функция перехода на объект с определенным именем в менеджере данных

**Синтаксис:**

**gotoengine**(*en\_name*);

**Аргументы:**

*en\_name* – имя объекта в менеджере данных.

**Описание:**

*gotoengine(en\_name) –* функция осуществляет переход на объект *–* устройство отображения или ввода информации (графики, регистраторы, панели управления и т.п.) с именем *en\_name*, находящееся в менеджере данных. Имя объекта обрамляется кавычками.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **gotoengine** (“График 1”); |