**exchangeobjects**

Функция которая меняет местами два объекта графического контейнера в списке перерисовки объектов по заданному индексу

**Синтаксис:**

**exchangeobjects**(*indx1, indx2*);

**Аргументы:**

*indx1* – индекс объекта 1, целое число, начиная с единицы.

*indx2* – индекс объекта 2, также целое число, начиная с единицы.

**Описание:**

*exchangeobjects(indx1, indx2) –* функция, которая в списке перерисовки объектов ставит объект с индексом indx1 на место объекта с индексом indx2 и наоборот. Индекс начинается с единицы и список объектов перерисовки заканчивается объектом с индексом, равным количеству объектов M, которое можно узнать вызвав функцию **getobjcount**.

**Результат:**

*Возвращаемого результата нет, объекты меняются местами*.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | // сортировка  i = 1;  j = 0;  **while** (i <= m) **do** **begin**  id1 = **getobj**(i);  //проходим ТОЛЬКО по блокам, у которых tag = 5  **if** (**getprop**(id1,"tag") = 5) **then begin**  **if** ((j > 0) and (j<>i)) **then** **begin**  myt1 = **getprop**(id1,"time1");  myt2 = **getprop**(id2,"time1");  **if** (myt1 < myt2) **then begin**  **exchangeobjects**(i,j); //меняем местами  id1 = id2; // это надо чтобы далее всё было гладко  **end**;  **end**;  j = i; //запоминаем текущий блок, его номер будет нужен на следующем витке while  id2 = id1; //тут будет id2 = id2 если поменяли местами блоки чуть выше  **end**;  i = i + 1;  **end**; |

В результате выполнения данного скрипта всем блокам субмодели, свойство tag которых выставлено пользователем в 1, будут присвоены значения свойств «tbl\_name» и «ob\_name», взятые из аналогичных свойств субмодели (т.е. из блока более высокого уровня, чем уровень вложенности данных блоков).