**findobjectbyname**

Функция поиска объекта по заданному имени.

**Синтаксис:**

*obj\_id* = **findobjectbyname***(name*);

**Аргументы:**

*name –* строка с именем объекта.

**Описание:**

*findobjectbyname(name) –* функция выполняет поиск объекта по заданному имени *name* в проекте.

**Результат:**

*obj\_id –* идентификатор объекта.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** id: **integer**;  id = **findobjectbyname**("FillRect");  **move**((0,100), id); |

В примере происходит поиск объекта и его перемещение.