**getobj**

Функция получения идентификатора объекта в графическом контейнере по заданному индексу.

**Синтаксис:**

*obj\_id* = **getobj**(*indx*);

*obj\_id* = **getobj**(*contid*, *indx*);

**Аргументы:**

*indx* – номер блока, целое число, начиная с единицы, соответствующее положению блока в порядке перерисовки,

*conid –* идентификатор графического контейнера, внутри которого расположен объект с номером *indx.*

**Описание:**

*getobj(indx) –* функция получения идентификатора (ссылки) объекта (блока на схеме или другого графического объекта) по номеру блока. Если объект находится не в текущем графическом контейнере, то следует указать сначала идентификатор графического контейнера, внутри которого расположен объект: *getobj(contid, indx).*  *indx* начинается с единицы и соответствует номеру, начинаю сверху, имени блока в списке «Порядок перерисовки», который доступен по нажатию одноименной кнопки на панели инструментов «Правка».

**Результат:**

*obj\_id* – идентификатор объекта, имеющий специфический тип указателя на объект.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** i,id;  **initialization** //начальная инициализация  i = 1;  **while** i <= **getobjcount do begin** //для всех объектов на схеме    id = **getobj**(i); //получаем идентификатор объекта  //получаем значение свойства tag объекта  **if getprop**(id, "tag") = 1 **then begin**  //изменим значения свойств  **setprop**(id,"tbl\_name",submodel.tbl\_name);  **setprop**(id,"ob\_name",submodel.ob\_name);  **end**;    i = i + 1;  **end**;  **end**; |

В результате выполнения данного скрипта всем блокам субмодели, свойство tag которых выставлено пользователем в 1, будут присвоены значения свойств «tbl\_name» и «ob\_name», взятые из аналогичных свойств субмодели (т.е. из блока более высокого уровня, чем уровень вложенности данных блоков).