**getobjcontainer**

Функция получения идентификатора графического контейнера изображения блока.

**Синтаксис:**

*cont\_id* = **getobjcontainer**(*obj\_id*);

**Аргументы:**

*obj\_id* – идентификатор блока, ссылку на изображение которого необходимо получить.

**Описание:**

*getobjcontainer –* функция позволяет получить идентификатора графического изображения объекта по его основному идентификатору *obj\_id*. Используя полученный идентификатор, можно получить доступ к динамическому изменению графического изображения блока снаружи.

**Результат:**

*cont\_id* – идентификатор графического изображения объекта, представляемый в виде int.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | obj\_id=**findobjectbyname**("Macro5"); //получение идентификатора блока  cont\_id=**getobjcontainer**(obj\_id); //получение идентификатора его графического изображения  n2=**getobjcount**(cont\_id); //определение числа элементов в графическом контейнере изображения блока |

В результате выполнения данного скрипта переменная n2 получит значения количества элементов в контейнере графического изображения блока.