**getobjcount**

Функция получения количества объектов в графическом контейнере.

**Синтаксис:**

*cnt* = **getobjcount**;

*cnt* = **getobjcount**(contid);

**Аргументы:**

*contid –* идентификатор графического контейнера, количество объектов в котором будет считаться.

**Описание:**

*getobjcount –* функция получения количества объектов в текущем либо заданном графическом контейнере. Если аргумент не указан, то количество объектов будет посчитано в текущем графическом контейнере.

**Результат:**

*cnt* – количество объектов, целое число.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** i,id;  **initialization** //начальная инициализация  i = 1;  **while** i <= **getobjcount do begin** //для всех объектов на схеме    obj\_id = **getobj**(i); //получаем идентификатор объекта  name = **getobjname**(obj\_id);  //Выводим сообщение  **seterrorstr**(name);    i = i + 1;  **end**;  **end**; |

В результате выполнения данного скрипта выводятся имена всех блоков схемы.