**getobjectvisuallayer**

Функция получения флага наличия визуального слоя для объекта в графическом контейнере по его идентификатору.

**Синтаксис:**

*flag* = **getobjectvisuallayer**(*num*, *obj\_id*);

**Аргументы:**

*num* – номер визуального слоя объекта,

*obj\_id* – идентификатор объекта.

**Описание:**

*getobjectvisuallayer(num, obj\_id)–* функция получения флага наличия визуального слоя c номером *num* для объекта в графическом контейнере по его идентификатору *obj\_id*. Идентификатор объекта может быть получен функцией *getobj(i)* и имеет тип указателя на объект. Номер слоя задается в диапазоне от 1 до 16.

**Результат:**

*flag* – флага наличия визуального слоя для объекта.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | flag = **getobjectvisuallayer**(1, Line1); |