**getobjname**

Функция получения имени объекта в графическом контейнере по идентификатору.

**Синтаксис:**

*name* = **getobjname**(*obj\_id*);

**Аргументы:**

*obj\_id* – идентификатор объекта.

**Описание:**

*getobjname(obj\_id) –* функция получения имени объекта в графическом контейнере по его идентификатору *obj\_id*. Идентификатор объекта может быть получен функцией *getobj(i)* и имеет тип указателя на объект.

**Результат:**

*name* – строка, содержащая имя объекта.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** i,id;  **initialization** //начальная инициализация  i = 1;  **while** i <= **getobjcount do begin** //для всех объектов на схеме    obj\_id = **getobj**(i); //получаем идентификатор объекта  name = **getobjname**(obj\_id);  //Выводим сообщение  **seterrorstr**(name);    i = i + 1;  **end**;  **end**; |

В результате выполнения данного скрипта выводятся имена всех блоков схемы.