**getobjtypeid**

Функция получения внутреннего числового идентификатора типа графического примитива

**Синтаксис:**

*type\_id* = **getobjtypeid**(*obj\_id*);

**Аргументы:**

*obj\_id* – идентификатор объекта;

**Описание:**

*getobjtypeid(obj\_id) –* функция возвращает внутренний числовой идентификатор типа графического примитива по идентификатору объекта *obj\_id*.

Соответствие типа объекта и числового идентификатора:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 0 | Линия | 28 | Труба |
| 1 | Полилиния | 29 | Повернутый текст |
| 2 | Полигон | 30 | Картинка из файла |
| 3 | Растровое изображение | 31 | Горячая клавиша |
| 4 | Группа | 32 | Список групп |
| 5 | Прямоугольник | 33 | График |
| 6 | Залитый прямоугольник | 34 | Сектор |
| 7 | Окружность | 35 | Сегмент |
| 8 | Круг | 36 | Чекбокс |
| 9 | Кнопка | 37 | Маскировочный прямоугольник |
| 10 | Редактор | 38 | Gif-анимация |
| 11 | Сенсор | 39 | Поликруг |
| 12 | Эллипс | 40 | Полидуга |
| 13 | Залитый эллипс | 100 | Простой блок |
| 14 | Линейная шкала | 101 | Линия связи |
| 15 | Часовая шкала | 102 | Макроблок |
| 16 | Стрелочный прибор | 103 | Блок-идентификатор порта |
| 17 | Линейный прибор | 104 | Блок «В пямять» |
| 18 | Комбинированный редактор | 105 | Блок «Из памяти» |
| 19 | Радиогруппа | 106 | Блок-точка ввода вывода» |
| 20 | Текст | 107 | Блок-полилиния |
| 21 | Набор изображений | 108 | Элемент-подпись |
| 22 | Изображение с поворотом | 109 | Блок со встроенным интерпретатором |
| 23 | Звук | 110 | Блок-точка контроля/записи данных |
| 24 | Дуга | 111 | Блок двунаправленный соединитель |
| 25 | OLE-объект | 112 | Блок-чтение/запись списка сигналов |
| 26 | Документ Word | 113 | Блок-узел (с автоматической установкой числа портов) |
| 27 | Точка | 114 | Блок с поддержкой списка контейнеров |

**Результат:**

*type\_id* – числового идентификатора типа графического примитива

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | tp=**getobjtypeid**(uzel\_1); //получаем идентификатор типа объекта с именем uzel\_1 |