**getownercontainer**

Функция получения идентификатора контейнера-владельца заданного объекта.

**Синтаксис:**

*own\_id* = **getownercontainer**(*obj\_id*);

**Аргументы:**

*obj\_id* – идентификатор объекта, для которого нужно узнать владельца.

**Описание:**

*getownercontainer –* функция позволяет получить идентификатор контейнера, в состав которого входит объект с идентификатором *obj\_id*.

**Результат:**

*own\_id* – идентификатор графического изображения объекта, представляемый в виде int.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** obj\_id:**integer**, id:**integer**;  obj\_id = **findobjectbyname**("Macro5"); //получение идентификатора объекта по имени  id = **getownercontainer**(obj\_id); //получение идентификатора контейнера-вадельца |

В результате выполнения данного скрипта переменная id получит значение идентификатора контейнера-владельца для блока с именем «Macro5».