**getportpoint**

Функция получения координат точки порта в графическом контейнере

**Синтаксис:**

p = **getportpoint** *(port\_id)*;

**Аргументы:**

*port\_id –* ссылка (идентификатор) на порт;

**Описание:**

*getportpoint –* позволяет определить координаты порта с идентификатором *port\_id* в системе координат графического контейнера. Идентификатор порта может быть получен с помощью функции *getblockportid.*

**Результат:**

Функция возвращает число типа point, содержащее координаты указанного порта в графическом контейнере.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** obj\_id:integer, port\_id:integer, coord:point;  obj\_id = **findobjectbyname**("ModelTime\_source"); //получаем id блока  port\_id = **getblockportid**(obj\_id, 0); //получаем id нулевого порта блока  coord = **getportpoint**(port\_id); //получаем координату порта |
|  |  |

В результате выполнения данного скрипта, переменной *coord* будет присвоено значение типа *point*, содержащее координаты нулевого порта блока с именем *ModelTime\_source*.